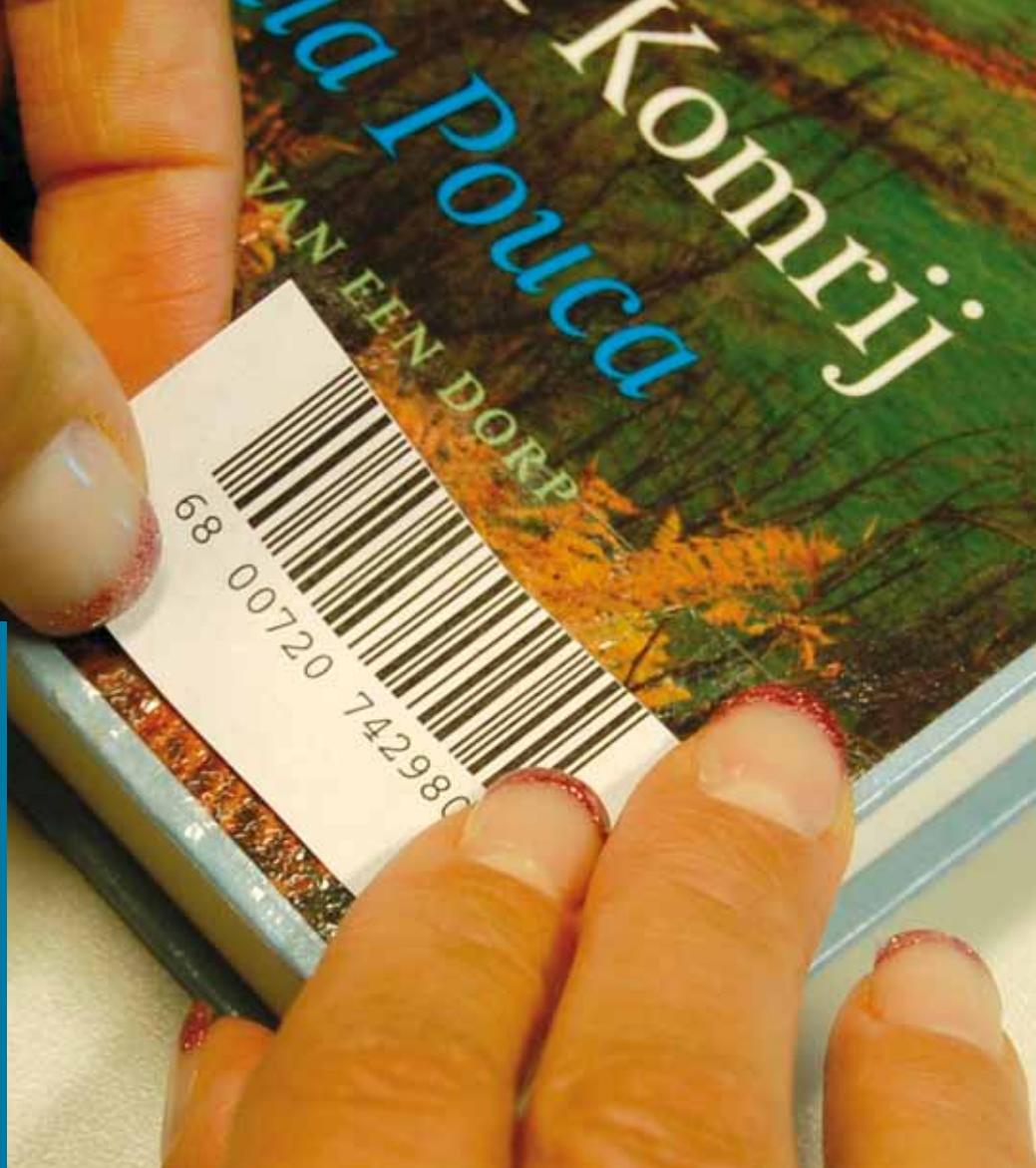


Samen sterk in  
BIBLIOTHEEKWERK

Bibliotheekdiensten



# SPEELLEERMATERIALEN CATALOGUS

Voor 0 - 4 jaar

**Bibloservice**  
GELDERLAND



# **SPEELLEERMATERIALEN CATALOGUS**

**Voor 0 - 4 jaar**

# Inleiding

Speelleermaterialen zijn materialen bedoeld om de ontwikkeling van kinderen op spelenderwijze te stimuleren. De materialen bestaan uit spellen waarmee kinderen, zelfstandig of onder begeleiding, kunnen spelen. Te denken valt aan lotto's, kwartetten, memory, fotoseries en puzzels.

Alle materialen zijn gericht op bevordering van:

- logisch denken;
- en/of zintuiglijk waarnemen (visueel, auditief en tactiel);
- en/of taalontwikkeling (woordenschat, zinsbouw etc.);
- en/of sociaal-emotionele ontwikkeling.

De speelleermaterialen zijn veelal voorzien van een handleiding, die wat meer inzicht in de mogelijkheden of het gebruik geven.

Het aanbod is zeer gevarieerd voor jonge en oudere kinderen, zowel voor kinderen thuis als voor het basisonderwijs als voor het speciale onderwijs. De materialen kunnen gebruikt worden om extra aandacht aan de ontwikkeling te geven, ook bij kinderen die een achterstand hebben. Verder kan het ook ingezet worden bij de behandeling van thema's in de klas.

U kunt bij uw openbare bibliotheek of bij het Servicepunt Bibliotheekdiensten inlichtingen verkrijgen hoe u deze materialen kunt lenen. Het is ook mogelijk een collectie speelleermaterialen te huren.

Gegevens Servicepunt Bibliotheekdiensten:

Telefoon: (026) 3860444

Fax: (026) 3820019

E-mail : [servicepunt@biblioservice.nl](mailto:servicepunt@biblioservice.nl)

Naast dit aanbod voor de 0-12 jarigen bestaat ook een catalogus voor zorginstellingen en speciaal onderwijs.

Deze catalogus is ook verkrijgbaar bij het Servicepunt Bibliotheekdiensten.

Beide catalogi zijn tevens te raadplegen via [www.biblioservice.nl](http://www.biblioservice.nl)

# Catalogus algemeen



## 1,2,3 help

54 kaartjes + handleiding.

Op de kaartjes staan herkenbare gevaarlijke situaties waar kinderen mee in aanraking kunnen komen, zowel binnenshuis als buitenshuis. Bijvoorbeeld oversteken tussen twee auto's, schroevendraaier in stopcontact steken etc. Het eerste kaartje geeft de beginsituatie aan, het tweede het gevaar en het derde kaartje het gevolg. Het materiaal is zelfcorrigerend, de pleisters op de achterkant moeten doorlopen. Te gebruiken bij gezondheidsonderwijs, maar ook bij taalontwikkeling en ver-woorden van situaties en rangschikken.

Bruikbaar met kinderen in de basisschoolleeftijd en mensen met een verstandelijke beperking.

## 2 voor 10

83 kaarten: karton, zwartwit; 10 x 7 cm; 20 magneetjes in 2 kartonnen doosjes + 1 tekst + 1 magnetisch bord 80 x 60 cm.

Een woordspel dat op drie manieren in verschillende moeilijkheidsgraden gespeeld kan worden. Het moeilijkst is op de manier van Twee voor twaalf, dan Galgje en het eenvoudigst is dat de deelnemers een letter noemen, die door de leiding in de juiste volgorde van het te raden woord gezet wordt.

Kan door jong en oud gebruikt worden.

## 24 game:

Versie 1 - Optellen/afrekken.

Versie 2 - Vermenigvuldigen/delen.

Versie 3 - Single digits.

96 kaarten + 2 teksten.

Deze spelen zijn ontwikkeld om de reken- wiskundebasisvaardigheden te verbeteren. Dit spel kan zowel individueel, in groepjes als klassikaal worden gebruikt.

Voor kinderen vanaf 8 jaar in het basisonderwijs, speciaal onderwijs en bij remedial teaching.

## Action bingo

12 speelborden : plastic, kleur ; 30 x 20 cm. ; 72 afdekplaten met een rood kruis : plastic, kleur ; 8 x 8 cm ; 36 bingo kaarten ; plastic, kleur ; 15 x 15 + 1 handleiding. In houten doos: kleur ; 24 x 34 x 10 cm.

Spel dat de mondelinge taalvaardigheid stimuleert, alsook het geheugen en het waarnemingsvermogen. Maximaal twaalf kinderen + 1 spelleider kunnen een bingospel spelen. Met het materiaal kunnen ook taalspelletjes gespeeld worden, zoals 'Raden maar' (men omschrijft wat op de kaart staat, de anderen moeten raden wat het is).

Vanaf 3 jaar.

## Activo

8 kaarten + 64 kaarten + 1 tekst.

Acht themaborden met spellen waarin een persoon en een activiteit gecombineerd moeten worden. Doel van dit spel zijn de stimulering van de visuele perceptie, het inzicht bevorderen in en het verwoorden van houdingen en bewegingen.

Dit spel is geschikt voor kinderen met taal-, lees- en communicatiebeperkingen in de voor- en vroegschoolse periode.

## Adjektive

56 kaarten : papier, kleur ; 9 x 6 cm. in plastic doosje met deksel ;  
13 x 10 x 3 cm. + 1 tekst (32p.).

De kaarten hebben het speelkaartformaat en de afbeeldingen zijn niet kinderachtig. Dit pakket bestaat uit acht sets van elk zes kaarten die een eigen categorie bijvoeglijke namen uitbeelden, bv.: groot-klein, snel-langzaam enz. Ze zijn bedoeld om de woordenschat aan te leren in de voorschoolse periode, het reguliere taalonderwijs op de basisschool, maar ook bij het onderwijs in vreemde talen, speciaal basisonderwijs en logopedie.

Ze zijn bij alle leeftijdsgroepen te gebruiken.

## Ärgern macht lustig

1 speelbord : hout, kleur ; 26 x 26 cm + 6 gekleurde pionnen + 2 houten dobbelstenen in kartonnen doos met los deksel, 27 x 37 x 5cm

Het bekende mens-erger-je-niet-spel, maar met minder pionnen waardoor het korter duurt. Makkelijk vast te houden pionnen geplaatst in uitsparingen zodat ze niet omvallen. De pionnen hebben per kleur aan de bovenkant verschillende vormen zodat dit spel ook gespeeld kan worden door slechtzienden en blinden.

Vanaf 3 jaar, ook slechtzienden, ouderen.

## Afvalwijzer junior : een spel voor wijsneuzen en kenners

1 spelbord + 56 kaarten + 6 doppen + 1 dobbelsteen + 3 teksten

Spel voor kinderen van 8-12 jaar waarin het scheiden van afval centraal staat en een aantal kennisvragen beantwoord moeten worden.

Doel is om mensen bewust bezig te laten zijn met het scheiden van afval.

## Alle voeten tellen mee!

9, 6, 11 getallenlijnen : geplastificeerd, verschillende formaten met 19 splits- en 28 dominokrt. : kleur ; 5 x 10 cm. met 60 ordeningkr. : kleur ; 4 x 4 + 1 CD + 1 handleiding + 1 boek in plastic bak ; 30 x 36 x 6 cm.

Methode om te leren tellen van 1 tot en met 10 en de tientallen tot en met honderd.

Op een speelse wijze maken de kinderen kennis met hoeveelheden en getallen.

Uitgangspunt hierbij vormen de voeten van de mens en de poten van enkele dieren.

Vanaf ca. 3 jaar.

## **Animal soundtracks**

4 lottokaarten + 1 geluidscassette + 41 fiches+ 1 tekst  
Lottospel waarin dierengeluiden herkend moeten worden.

## **Asociacion test = Associatietest = Association test**

8 borden ; kleur (24 x 8 cm.) + 10 platen ; kleur (4½ x 4½ cm.) + 1 tekst  
Spel waarin identieke lijnpatronen bij elkaar gezocht moeten worden. Het spel kan zowel individueel als met maximaal acht personen gespeeld worden. Het waarnemen, de visuele onderscheiding, de concentratie, het geheugen en de associatie zullen worden bevorderd.  
Het is geschikt voor alle doelgroepen, voor kinderen vanaf ca. vijf jaar maar ook voor ouderen.

## **Associatie familie**

30 puzzelstukjes : hout, kleur ; 4½ x 4½ cm. in houten oplegbord ;  
29½ x 29½ cm. + 1 handleiding.  
Leg het speelbord vol door elk plaatje te leggen naast de familie waar het bij hoort.  
Voor 1 tot 6 spelers. Het kan ook als geheugenspel gebruikt worden.  
Voor zintuiglijke waarneming, taal, geheugen.  
Vanaf 3 jaar.

## **Basis-fractie-domino**

6 x 15 kaarten.  
Breukendominospel. Bij de breuk in cijfers moet steeds de visuele vorm worden gevonden.  
Geschikt voor kinderen (onderbouw basisonderwijs) en ouderen.

## **Beeldkwartetten:**

2 x 6 spellen ; kleur (6,5 x 9,5 cm.).  
Set A.  
Set B.  
Elke set omvat 6 dozen met elk 5 kwartetten (= 20 kaarten).  
Set A bevat de onderwerpen: dieren; het lichaam; kleding/sieraden; eten en drinken; huis; school.  
Set B bevat de onderwerpen: dieren; feesten; beroepen; spelen/sport; stad; kleur en vorm.  
Beeldkwartetten worden gespeeld als andere kwartet spellen, ook door kinderen die nog niet kunnen lezen.

## **Beeldspraak**

38 pagina's foto's ; 5 pagina's tek.  
Serie foto's voor mensen met spraakstoornissen.

## Begrippenlotto's

Logisch rangschikken "wat gebeurt eerst en dan": 16 kaarten : kunststof, kleur ;  
7½ x 7½ cm. in houten inlegraam, 34 x 34 cm. + 1 kunststof afdekplaat  
Sorteer alle dieren van klein naar groot: 32 kaarten : kunststof, kleur ;  
3,7 x 7½ cm. in houten inlegraam, 34 x 34 cm. + 1 kunststof afdekplaat  
Synthese spel "maak de dieren heel" 16 kaarten : kunststof, kleur ; 7½ x 7½ cm. in  
houten inlegraam, 34 x 34 cm. + 1 kunststof afdekplaat.  
Eenvoudige lottospelen die ontwikkeld zijn voor kinderen van ca. twee tot vier jaar.

## Begrippendiagram

192 plaatjes ; kleur (7 x 7 cm.) + coördinatiestroken + 2 roosterborden: kunststof.  
Coördinatiespel waarbij de volgende begrippen behandeld worden: lengte, kleur,  
plaats, richting, voorzetsels, ruimte, hoeveelheden, tellen, inhoud en figuren. Elk  
onderdeel is herkenbaar aan het gekleurde kader.  
Geschikt voor basis- en speciaal onderwijs.

## Beroepenkwartet

36 kaarten ; kleur (10 x 6,5 cm.) + 1 tekst.  
Kwartetspel bestaande uit negen series van vier in stevig kunststof, uitgevoerde  
kaarten. Op de kaart staat een afbeelding in kleur van het betreffende beroep.  
De tekeningen zijn gericht op kinderen.

## Beroepenproject

66 kaarten ; kleur (14 x 14 cm.) + 1 tekst.  
Dit spel bestaat uit 6 platen waarop beroepssituaties zijn afgebeeld: brandweer-  
garage, bakkerij etc. Bij elke plaat horen tien kaartjes met afbeeldingen van bij-  
behorende voorwerpen en personen. De afbeeldingen zijn helder gekleurd en  
duidelijk.  
Het is bedoeld voor kinderen van 5-6 jaar. Ook te gebruiken in het speciaal  
onderwijs.

## Bijbelquiz

70 kaarten : geplastificeerd karton, kleur ; 7,7 x 11,5 cm.  
Een doos met 70 speelkaarten verdeeld over 4 categorieën. Ze zijn stevig en  
fleurig uitgevoerd. Elke kaart bevat op de ene zijde een afbeelding uit een van de  
categorieën, met aan de keerzijde vijf vragen bij de afbeelding, de juiste  
antwoorden en de bijbelteksten. Het doel is vooral bijbelkennis op doen.  
De doelgroepen zijn 'bijbelvaste' kinderen en volwassenen op scholen, zondags-  
scholen en in christelijke gezinnen.

## Bilderschlange = prentenslang

20 stukken (10 x 5 cm.).  
Dominospel waarin twee delen van een tekening bij elkaar moeten worden  
gezocht, zoals een boven- en onderkant van een ananas, meisje met haar vlieger,  
hengel met vis aan de haak etc. Geschikt voor kinderen vanaf ca. drie jaar.

## Bingo

4 kunststof grondplaten, verdeeld in 6 vakken met stippen van 1 t/m 6 en 24 kaartjes met stippen van 1 t/m 6 en 24 kaartjes met cijfers van 1 t/m 6. Spel ter bevordering van de sociale redzaamheid. Alle stippen- en/of cijferkaarten worden met de beeldzijde naar beneden op tafel gelegd en elke speler krijgt een grondplaat. Wanneer zowel het aantal als de kleur van de stippen correspondeert met het aantal en de kleur op de grondplaat, wordt het kaartje op de grondplaat gelegd. De stippen op de losse kaartjes zijn bewust anders gegroepeerd dan op de grondplaat. Hierdoor worden de kinderen gedwongen de stippen te tellen.

## Bodyparts = lichaamsdelen

32 foto's + handleiding.

Twee kinderen tonen op de foto's verschillende lichaamsdelen.

Geschikt voor kinderen vanaf ongeveer 3 jaar en voor mensen met een verstandelijke beperking.

## Boomwhackers

8 holle, gekleurde buizen van verschillende afmetingen.

8 Buizen om muziek mee te maken. De holle, plastic buizen maken geluid als men ze op een voorwerp neer laat komen. De noten do, re, mi, fa, sol, la, si, do kan men met deze buizen laten klinken. Voor de muzikale ontwikkeling.

Vanaf 3 jaar.

## Bouw je woord

96 letterblokjes ; kleur (2½ x 2½ cm.) + 1 handleiding.

Kwartetspel waarbij woorden gevormd moeten worden.

## Breukendiagram

8 x 16 kaarten : kunststof, kleur ; 4 x 4 cm. + 8 x 6 kaarten : kunststof, kleur ; 5x5 cm ; in 8 plastic doosjes, in een houten kist met deksel.

Ieder van de acht doosjes bevat drie opdrachtkaartjes, drie antwoordkaartjes en zestien kaartjes met de breuken waarmee diagrammen gelegd moeten worden.

De opdrachten zijn altijd optellen of aftrekken waarbij het optellen in twee moeilijkheidsgraden kan. De sets zijn in de hoek genummerd.

Het materiaal is individueel te gebruiken en geschikt voor kinderen van tien tot twaalf jaar, maar ook voor volwassenen.

## Clown Kleurlotto

32 plaatjes (9 x 9 cm.).

Een lottospel waarbij twee gelijke clowns bij elkaar gezocht moeten worden.

Geschikt voor kleuters bij het aanleren van de kleuren en de ontwikkeling van de taal.

## **Colorama**

8 kaarten ; kleur (28 x 14 cm.) + 64 kaarten ; kleur (7 x 7 cm.) + 1 tekst.

Acht themaborden met kleurspellen. De thema's zijn o.a. vogelkooi, aquarium, papegaai en vlinder. Leerdoelen van dit spel zijn: stimulering van de gedetailleerde visuele perceptie, ontwikkeling van het associatievermogen, kleuren vergelijken en identificeren.

Dit spel is gemaakt voor kleuters, maar is ook geschikt voor kinderen met een verstandelijke beperking en voor kinderen met een leeshandicap.

De hieronder genoemde fotoseries Colorcards en Colorlibrary zijn zowel individueel als in een groep te gebruiken bij het ontwikkelen van het taalbegrip, uitbreiding woordenschat, logisch leren denken, oefenen van concentratie en communicatie.

Doordat de afbeeldingen niet kinderachtig zijn is het materiaal te gebruiken bij verschillende doelgroepen: kinderen met een leeshandicap, reminiscentie ouderen, NT 1 en NT 2 onderwijs, mensen met afasie, mensen met een verstandelijke beperking.

## **Colorcards : bijvoeglijke naamwoorden.**

48 foto's : karton, kleur ; 11 x 13 cm., in kartonnen doos ; 22 x 16 x 3 cm.

Foto's met afbeeldingen waarmee bijvoeglijke naamwoorden zoals vuil/schoon, zwaar/licht, nat/droog etc. kunnen worden geoefend.

## **Colorcards: categories = categorieën.**

192 foto's (9½ x 9½ cm.) + 1 tekst.

Zesennegentig dubbele foto's van allerlei voorwerpen. De voorwerpen zijn onderverdeeld in 24 thema's, bijv.: badkamer, met als onderwerpen: scheergerei, handdoeken, kam, borstel etc.; fruit, met als onderwerpen appels, druiven etc.

## **Colorcards: cause & effect**

48 foto's ; kleur (15 x 15 cm.) + 1 tekst.

Spel bestaat uit 48 kaarten waarop per paar een activiteit (de oorzaak) en het resultaat (het gevolg) te zien zijn zoals bv. strijkbout op overhemd veroorzaakt schroeiplek, van teveel chocolade eten krijg je buikpijn.

## **Colorcards: Colours, patterns & shapes = kleuren, patronen en vormen**

192 foto's (9½ x 9½ cm). + 1 tekst.

Zesennegentig dubbele foto's van allerlei voorwerpen. De voorwerpen zijn onderverdeeld in 24 thema's, bijv.: blauw, met als onderwerpen: pennen, touw, flessen etc.; zilver, met als onderwerpen deursleutels, schaar, trofee etc.

## **Colorcards : emotions = emoties**

48 foto's ; kleur (15 x 21 cm.) + 1 tekst.

Er worden emoties uitgebeeld, onderverdeeld naar mensen als individu, moeilijke situaties en prettige situaties. Met dit pakket is het mogelijk om veel belangrijke zaken die met het onderwerp emoties en gevoelens te maken hebben te illustreren en te bespreken.

## **Colorcards : prepositions = voorzetsels**

48 kleurenfoto's (21 x 15 cm.) + handleiding.

De foto's bestaan uit acht sets van zes kaarten waarin per set een voorzetsel wordt uitgebeeld zoals bijvoorbeeld: hoed op het hoofd, hoed op de kapstok, meisje op de fiets

## **Colorcards : verb tenses = werkwoordstijden**

60 foto's ; kleur (15 x 15 cm.) + 1 handleiding.

Twintig verschillende bezigheden worden in series van drie foto's in beeld gebracht. De eerste foto geeft de toekomstige tijd van een bepaalde situatie, de tweede foto de tegenwoordige tijd en de derde foto de verleden tijd.

## **Colorcards: wat is verkeerd?**

48 kleurenfoto's (21 x 15 cm.) + handleiding.

De foto's tonen activiteiten uit het werk, de vrije tijdsbesteding en het dagelijks leven van mensen. Op elke foto staat een fout. De fouten zijn onderverdeeld in zes groepen zoals verkeerde kleding, een verkeerd voorwerp of een verkeerde aanpak. Bijvoorbeeld brood snijden met een schaar of een balletdanseres met bergschoenen.

## **Colorcards : what's the difference = het verschil**

48 kleurenfoto's (21 x 15 cm.) + handleiding.

Per tweetal lijken de foto's steeds erg op elkaar. Maar elk paar bevat drie verschillen. Bijvoorbeeld: er is een voorwerp toegevoegd of weggelaten, een voorwerp is van kleur, hoeveelheid of formaat veranderd. Op de foto's staan situaties uit het dagelijks leven, werk of ontspanning.

## **Colorcards : what's missing?**

48 foto's ; kleur (15 x 21 cm) + 1 tekst.

Vierentwintig sets met telkens twee dezelfde foto's, waarvan op één foto vijf items geheel of gedeeltelijk zijn weggelaten.

## **Colorcards listening skills : geluiden in huis**

40 foto's ; kleur (15 x 21 cm.) + 2 geluidscassettes.

Veertig geluiden met afbeeldingen van situaties die zich binnenshuis afspelen.

## **Colorcards listening skills : geluiden buitenshuis**

40 foto's ; kleur (15 x 21 cm.) + 2 geluidscassettes.

Veertig geluiden van dieren, vrije tijd en transportmiddelen.

## **Colorcards sequencing : activities & events = activiteit & avontuur**

48 kleurenfoto's (15 x 15 cm.) + handleiding.

De 48 foto's bestaan uit zes series van acht foto's waarin activiteiten en gebeurtenissen stap voor stap worden uitgebeeld. Enkele voorbeelden: kamperen, de komst van een baby, verjaardagspartijtje, picknicken.

## **Colorcards sequencing : daily living = dagelijks leven**

48 kleurenfoto's (15 x 15 cm.) + handleiding.

De 48 foto's bestaan uit twaalf series van vier foto's waarin situaties uit het dagelijks leven worden getoond zoals puzzelen, afwassen, ziek zijn en de kat eten geven.

## **Colorcards sequencing : social situations = sociale situaties**

48 kleurenfoto's (15 x 15 cm.) + handleiding.

De 48 foto's bestaan uit acht series van zes foto's waarin situaties uit het dagelijks leven worden getoond zoals: een bezoek aan de benzinepomp, de kapper, het zwembad en de schoenenwinkel.

## **Colorcards: Sequencing sounds**

40 foto's ; kleur (21 x 15 cm.) + 2 geluidscassettes + 1 tekst.

Veertig geluiden in reeksen van twee of drie, met onderwerpen uit het dagelijks leven. Te beluisteren valt bijvoorbeeld: tanden borstelen - gorgelen, chips eten - pakje verfrommelen, ei breken - bakken in de pan.

## **Colorlibrary : animals & birds**

96 foto's ; kleur (15 x 10,5 cm.) + 1 tekst.

De serie animals & birds bevat foto's van wilde dieren, huisdieren, insecten, reptielen, waterdieren en vogels.

## **Colorlibrary : clothes = kleding**

96 foto's ; kleur (10,5 x 15 cm.) + handleiding.

Foto's met afbeeldingen van kledingstukken, sportkleding en accessoires van baby's, kleuters en volwassenen. De heldere en duidelijke afbeeldingen zijn genummerd, waardoor ze in de handleiding snel terug te vinden zijn.

## **Colorlibrary : food = eten**

96 kleurenfoto's (15 x 10 cm.) + handleiding.

Foto's met afbeeldingen van fruit, groente, levensmiddelen en snacks.

## **Colorlibrary : home = in huis**

96 kleurenfoto's + handleiding.

Foto's met afbeeldingen van voorwerpen die in huis voorkomen, verdeeld naar verschillende kamers, zoals huiskamer, eetkamer, keuken en badkamer.

De handleiding (Engels) geeft aanwijzingen over het gebruik van de foto's.

## **Colorlibrary : occupations = beroepen**

96 kleurenfoto's (10 x 15 cm.) + handleiding.

De foto's met afbeeldingen van verschillende beroepen zijn onderverdeeld in zes verschillende rubrieken.

## **Colorlibrary : possessions = bezittingen**

96 foto's ; kleur (10,5 x 15 cm.) + handleiding.

Foto's met afbeeldingen van bezittingen op het gebied van verzorging, kinderkleding, huishoudelijke artikelen, ontspanningsartikelen, persoonlijke- en toiletartikelen. Zoals een gehoorapparaat, een camera, een zakmes, paraplu en make-up. De genummerde foto's zijn helder en duidelijk en snel terug te vinden in de handleiding.

## **Colorlibrary : transport & vehicles**

96 foto's ; kleur (15 x 10,5 cm.) + 1 tekst.

De serie bevat alle verschillende soorten voertuigen en transportmiddelen voor in de lucht, op het water, spoor, personenvervoer, rijwielen en werkvoertuigen.

## **Combi**

32 kaartjes;; kunststof, kleur ; 9 x 9 cm in houten kist met los deksel ;

24 x 12½ x 6½ cm. + 1 handleiding.

Ontwikkelingsmateriaal ter bevordering van de taal- denkontwikkeling.

Vanaf 3 jaar.

## **Combi-job**

20 puzzelstukken ; kleur (8 x 8 cm.).

Tien plankjes, elk bestaande uit twee losse delen, waarbij op het bovenste een persoon staat afgebeeld die een beroep uitoefent en het onderste deel de bijbehorende beroepen laat zien. B.v. een kok met een pan, lepel enz. De twee stukken zijn als puzzel met elkaar verbonden, alleen de goede combinatie past. Bedoeld voor de oudste peuters en jongste kleuters.

## Combi-letters

8 dobbelstenen (5 x 5 x cm.).

Acht dobbelstenen, waarvan twee bedrukt met klinkers, twee met tweeklanken en vier met medeklinkers. Het doel is om spelenderwijs woorden samen te stellen en te analyseren.

## Combi memo

64 plaatjes; plastic, kleur + 4 platen; plastic, kleur of zw/w; in houten kist met deksel + 1 tekst.

Vier keer 16 kaartjes met afgeronde hoeken met daarop 4 keer dezelfde 16 afbeeldingen, maar steeds in een andere variant. De kaarten zijn onderling van elkaar onderscheiden door een zwarte, groene, rode of blauwe stip. Er kan memory of lotto mee gespeeld worden met een of meerdere kinderen. Het doel is de waarneming, concentratie en het geheugen te trainen en door het samenwerken de sociale vaardigheden te oefenen.

Het is voor jonge kinderen.

## Combi Peter: sport en spel

25 kaarten (10 x 7 cm.) + tekst.

Serie kaarten volgens het zwartepietenspel principe met als thema sport en spel.

Degene die met de Zwarte Piet blijft zitten (de schoorsteenveger) is de verliezer. De kinderen eerst plaatjes laten benoemen, is goed voor de taalontwikkeling. Het spel past ook binnen het kader van de sociale redzaamheid.

Te gebruiken met kleuters.

## Combinatie oefening 1

36 kaarten ; plastic, kleur ; 5 x 5 cm. in houten doos ; 12½ x 17½ x 2½ cm. met los deksel.

Sorteespel waarbij (afbeeldingen van) voorwerpen die een bepaalde relatie met elkaar hebben geordend worden. Er zijn drie sets. Elke set bestaat uit 36 kunststof kaartjes, een opbergkist met deksel en een handleiding. Bij set 1 moeten afbeeldingen van voorwerpen bij elkaar gezocht worden, die niet noodzakelijkerwijs een bepaalde relatie met elkaar hebben.

Ontwikkelingsmateriaal ter bevordering van de taal- denkontwikkeling.

Vanaf 4 jaar.

## Combinatie oefening 2

36 kaarten ; plastic, kleur ; 5 x 5 cm. in houten doos ; 12½ x 17½ x 2½ cm. met los deksel

Sorteespel waarbij (afbeeldingen van) voorwerpen die een bepaalde relatie met elkaar hebben geordend worden. Er zijn drie sets. Elke set bestaat uit 36 kunststof kaartjes, een opbergkist met deksel en een handleiding. Bij set 2 moeten afbeeldingen van voorwerpen bij elkaar gezocht worden die bij elkaar horen.

Ontwikkelingsmateriaal ter bevordering van de taal- denkontwikkeling.

Vanaf 4 jaar.

## Combinatie oefening 3

36 kaarten ; plastic, kleur ; 5 x 5 cm. in houten doos ; 12½ x 17½ x 2½ cm. met los deksel.

Sorteerspel waarbij (afbeeldingen van) voorwerpen die een bepaalde relatie met elkaar hebben geordend worden. Er zijn drie sets. Elke set bestaat uit 36 kunststof kaartjes, een opbergkist met deksel en een handleiding. Bij set 3 moeten afbeeldingen gezocht worden van twee woorden die samen een nieuw woord kunnen vormen.

Ontwikkelingsmateriaal ter bevordering van de taal- denkontwikkeling.  
Vanaf 4 jaar.

## Combino

6 kaarten : kunststof, kleur ; 14 x 28 cm. + 48 kaarten : kunststof, kleur ; 7 x 7 cm. ; in houten kist met deksel ; 34 x 20 x 7 cm.

Combino bestaat uit 6 verschillende opdrachtkaarten met ieder 8 verschillende losse beeldplaatjes. Deze beeldkaartjes zijn transparant en kunnen als zodanig op de opdrachtkaart gelegd worden. De bedoeling van het spel is om een relatie te leggen tussen de opdrachtkaarten en de transparante beeldplaten, bv. een huis en een dak.

Voor taal- en cognitieve ontwikkeling.

Vanaf 3 jaar en oudere kinderen met een verstandelijke beperking.

## Les complements

18 figuren : kleur, hout op houten inlegbord ; 30 x 30 cm.

Maak de vormen compleet. Elke vorm bestaat uit 2 stukjes.

Voor zintuiglijke ontwikkeling.

Vanaf 3 jaar.

## Completo

4 grondplanken + 32 plankjes.

Op de 4 hoofdplanken staan 4 afbeeldingen met als thema In huis: woonkamer, badkamer, slaapkamer, keuken. Naast de hoofdplank zijn er steeds 6 plankjes waarop een onderdeel is weggelaten. Kinderen worden geoefend om kritisch te leren waarnemen. Het ontbrekende voorwerp moeten ze opzoeken, benoemen en neerleggen.

## Contoura

48 kaarten ; kleur (10 x 10 cm.) + 1 tekst.

Vierentwintig afbeeldingen van allerlei voorwerpen zoals een paraplu, ballon, strijkijzer, vliegtuig etc. De andere 24 kaarten bevatten de afbeeldingen in schaduw afbeeldingen zijn niet kinderachtig. Het spel kan als memoryspel gebruikt worden en bevordert vooral de visuele waarneming en associatie.

Het is geschikt voor zowel kinderen als voor speciaal onderwijs en ouderen.

## **Contrasta:**

Blauw

Groen

Rood

30 kaarten + 1 tekst.

Drie memoryspelen waarop in duidelijke, niet kinderachtige tekeningen, tegenstellingen zijn uitgebeeld. Zo worden bijv. de begrippen oud-jong, klein-groot veel-weinig etc. Het spel is zowel individueel als met meerdere mensen te spelen. Het traint het geheugen, bevordert concentratie, ontwikkelt de waarneming en kan de woordenschat vergroten.

Het spel is geschikt voor kinderen van ca. 5 tot 9 jaar, maar ook door ouderen te gebruiken.

## **Coping with my period**

11 kleurenfoto's ; 13 x 18 cm.

Serie van 11 kleurenfoto's over de hygiëne bij meisjes tijdens de menstruatieperiode. Het gaat puur om de lichamelijke verzorging, niet het hoe en waarom van menstrueren.

Het is bedoeld voor mensen met een verstandelijke beperking, hun ouders en verzorgers.

## **Dagritme pakket**

16 kaarten : kunststof, kleur, 25 x 20 cm. ; in houten kist met deksel, 29 x 23 x 5 cm.

Zestien grote kunststofplaten tonen verschillende gebeurtenissen en activiteiten van de schooldag, zoals kringgesprek, knutselen, een verjaardag. Naar keuze kunnen de platen opgehangen worden en kunnen de kleuters het begrip tijd leren en anticiperen op wat er gaat gebeuren.

Bedoeld voor ouders en kleuterbegeleiders.

## **Dalmatiens savants**

22 kaarten : hout, kleur ; 14 x 9 cm. + 22 kaarten : hout, kleur ; 7 x 5 cm. + 1 tekst (2 p.).

Alle honden hebben nul tot tien vlekken op hun rug; aan de achterkant staat het bijbehorende cijfer geschreven. In de handleiding staan een paar variaties.

De slimme Dalmatiërs is een telspel voor een tot vier kinderen van circa drie tot vijf jaar.

## **Diamantspel**

1 spelbord; zacht kunststof, kleur + 50 driehoekkaarten; hard kunststof, kleur + 1 handleiding.

Kennismakingsspel om de eigen gedachten te verwoorden en zodoende meer inzicht te geven in elkaars achtergronden, gebruiken en gewoonten.

Het is geschikt voor zowel scholen, jeugd vanaf ca. 10 jaar, als bedrijven.

## Dieren

6 x 4 opdrachtplaten + 20 legkaarten ; kleur + handleiding.

Spel waarin de associatie moet worden gelegd tussen dieren en hun slaapplaats, eten en nakomelingen.

## Dieren

12 opdrachtkaarten : karton, kleur ; 26 x 15 cm., in plastic opbergmap + 1 tekst (1 p.) + spelbord.

Zoef stimuleert jonge kinderen logisch te denken en te combineren. Ze oefenen hun taalvaardigheden en leren om te ordenen en keuzes te maken. De kinderen werken geheel zelfstandig op hun eigen niveau en in hun eigen tempo. Door te werken met herkenbare onderwerpen, krijgen de kinderen meer grip op hun directe omgeving en daarmee ook meer zelfvertrouwen.

De opdrachten rond het thema dieren zijn o.a.: zoek hetzelfde dier, zoek de schaduw, waar wonen ze, zoek de andere helft. Het spel is zelfcorrigerend en één tot drie blokjes op de opdrachtkaart geven de moeilijkheidsgraad aan.

Vanaf 3 jaar.

## Dieren memora

48 kaarten ; kleur (6 x 6 cm.) + 1 tekst.

Memoryspel met eenvoudige tekeningen van dieren. Afbeeldingen van bijvoorbeeld een konijn, haan, bij, koe etc.

Geschikt voor twee tot vier kinderen.

## Dit ben ik

12 opdrachtkaarten : karton, kleur ; 26 x 15 cm., in plastic opbergmap + 1 tekst (1 p.) + 1 spelbord.

Zoef stimuleert jonge kinderen logisch te denken en te combineren. Ze oefenen hun taalvaardigheden en leren om te ordenen en keuzes te maken. Spelenderwijs en geheel zelfstandig werken de kinderen op hun eigen niveau en in hun eigen tempo. Door te werken met herkenbare onderwerpen, krijgen de kinderen meer grip op hun directe omgeving en daarmee ook meer zelfvertrouwen.

De opdrachten rond het thema ' dit ben ik ' zijn o.a. zie jij hetzelfde kindje, welke kijkt hetzelfde? Welke sjaal hoort bij de muts etc. Het spel is zelfcorrigerend en één tot drie blokjes op de opdrachtkaart geven de moeilijkheidsgraad aan.

Vanaf 3 jaar.

## Doe open

1 klapbord : hout ; 9 x 25 x 13½ cm. : 60 woordkaarten ; 9 x 23½ cm. met 20 gekleurde pionnen en 2 dobbelstenen + 1 handleiding.

Woorden raden, voor 2 t/m 4 spelers, vanaf 6 jaar. De juiste schrijfwijze van de woorden wordt geoefend en het logisch denken wordt getraind.

## **Domino**

36 stenen ; kleur (12 x 6 cm.).

Dominospel met duidelijk herkenbare afbeeldingen die vele onderwerpen bestrijken. Bijvoorbeeld: spaarvarken, slak, kip met kuikens, kind op fiets etc.

Geschikt voor kleuters, maar ook voor mensen met een verstandelijke beperking.

## **Domino 5 sens (5-zintuigendomino)**

5 borden : geplastificeerd karton ; 25 x 19 cm. ; 80 kaartjes : geplastificeerd karton, kleur ; 5 x 5 cm. in kartonnen doos ; 20 x 26 x 4 cm. + 1 handleiding (14 p.).

Met dit spel kunnen de vijf zintuigen herkend en benoemd worden, alsook de geuren, geluiden, tastgebaarwordingen, smaken en vormen. De doos bevat een sorteerspel en een dominospel.

Vanaf 5 jaar, maar ook te gebruiken door ouderen en mensen met afasie.

## **Domino: animales**

28 dominostenen : hout, kleur ; 12 x 6 cm. in houten doos ; (14 x 44 x 5 cm.)

Domino met dieren aan de ene kant en cijfers aan de andere kant.

Voor de zintuiglijke ontwikkeling, het vergroten van de woordenschat en cijferherkenning.

Vanaf 3 jaar.

## **Domino : figuras geometricas**

28 platen ; kleur (10 x 5 cm.).

Dominospel waarin zeven verschillende geometrische vormen in verschillende kleuren met elkaar gecombineerd moeten worden, bijvoorbeeld een blauwe rechthoek, rode driehoek, geel vierkant etc. De tekeningen zijn eenvoudig.

Te gebruiken voor alle doelgroepen.

## **Domino : house animals**

28 platen ; kleur (10 x 5 cm.).

Dominospel waarin huisdieren (konijn, koe, kat , eend, etc.) met elkaar gecombineerd moeten worden.

De tekeningen zijn eenvoudig maar duidelijk, gericht op kinderen.

## **Domino : huisdieren**

28 plankjes ; kleur (8 x 4 cm.).

Een eenvoudig dominospel. De afbeeldingen zijn duidelijk omlijnd en helder van kleur.

Geschikt voor de allerkleinsten.

## **Domino : vehicles**

28 platen ; kleur (10 x 5 cm.).

Dominospel waarin vervoermiddelen (fiets, brommer, bus, trein etc.) met elkaar gecombineerd moeten worden.

De tekeningen zijn eenvoudig maar duidelijk, gericht op kinderen.

## **Domino blokken**

28 houten blokken ; 15 x 17 cm in houten kist met schuifdeksel ;

36 x 19 x 18 cm

Een reuze-tastdomino: zeer makkelijk te hanteren houten domino met grote duidelijk voelbare, halve bolletjes en daardoor zeer geschikt voor slechtzienden en blinden.

Vanaf 3 jaar. Ook voor slechtzienden en ouderen.

## **Doorschuifpuzzel cijfers**

puzzel in twee lagen op houten bord ; 30 x 40 cm.

Schuif de cijfers 1 t/m 9 naar de juiste aantallen. Voor het leren tellen en herkenning van de cijfers, en de oog- handcoördinatie.

Vanaf 3 jaar.

## **Doorschuifpuzzel dagelijkse zaken**

1 houten speelbord in twee lagen ; 30 x 40 cm. + 11 doorschuifpionnen.

Doorschuifpuzzel. Wat hoort bij wat?

Voor de taalontwikkeling en de oog- handcoördinatie.

Vanaf 3 jaar.

## **Dovadi**

16 reeksen kaartjes (4,5 x 4,5 cm.).

Oefendominospel voor visuele en auditieve discriminatie. Voor individueel en groepsgebruik.

Bedoeld voor kinderen bij het aanvankelijk leesonderwijs, maar ook te gebruiken bij mensen met afasie en bij NT 1 onderwijs.

## **Drück-Memospel = Druk-in-memo**

12 blokken : hout, kleur ; 4 x 4 cm. : in houten kist met schuifdeksel,

27 x 11 x 6 cm. + 1 tekst (4 p.) .

Memoryspel waarin door het indrukken van kubussen met verschillende weerstanden twee gelijke gevonden moeten worden. Voor de tactiele waarneming.

Vanaf 4 jaar.

## Eten en boodschappen doen

12 opdrachtkaarten : karton, kleur ; 26 x 15 cm., in plastic opbergmap + 1 tekst (1 p.) + 1 spelbord.

Zoef stimuleert jonge kinderen logisch te denken en te combineren. Ze oefenen hun taalvaardigheden en leren om te ordenen en keuzes te maken. Spelenderwijs en geheel zelfstandig werken de kinderen op hun eigen niveau en in hun eigen tempo. Door te werken met herkenbare onderwerpen, krijgen de kinderen meer grip op hun directe omgeving en daarmee ook meer zelfvertrouwen

Allerlei opdrachten rond het thema 'eten en boodschappen doen', bv.: zoek dezelfde boterham, herken dezelfde groente, bij welke winkel koop je het, zoek de andere helft van het toetje. Het spel is zelfcorrigerend, en één tot drie blokjes geven de moeilijkheidsgraad aan.

Voor kinderen van 3-4 jaar.

## Euro domino's

73 kaarten : kunststof, kleur ; 9 x 8 cm. ; in houten kist met schuifdeksel ; 17 x 11 x 6 cm. + 1 handleiding (2 p.).

Drie dominospellen bestaande uit elk 24 harde kunststof kaarten, de randen in verschillende kleuren. De drie doelstellingen zijn het herkennen en vergelijken van eurogetallen, -munten en -biljetten.

Om door twee kinderen vanaf circa acht jaar te spelen.

## Euro-kwartetten

6 kwartetten (20 kaarten per spel) : kunststof, kleur ; 9,5 x 6,5 cm. ; in 6 plastic doosjes met deksel.

Men kan spelenderwijs leren met de euro te rekenen. De kwartetten rekenen met zowel de munten als de bankbiljetten en zijn gesorteerd op een gemeenschappelijk eindbedrag. De bankbiljetten zijn zwartwit, de munten in koper-, zilver-, of goudkleur. Het niveau is eenvoudig tot moeilijker.

Het geheel is niet kinderachtig dus ook bij volwassenen te gebruiken.

## Euro rekenspel

55 kaarten : kunststof, kleur ; 13 x 8 cm. ; in houten kist met schuifdeksel ; 17 x 11 x 4 cm. + 1 handleiding (8 p.).

Bevat vijftig eurokaarten en vijf spelkaarten. De eurokaarten zijn kleurig bedrukt met twee afbeeldingen van euromunten of -biljetten om op te tellen, af te trekken, of in combinatie met een cijfer een euromunt of -biljet vermenigvuldigen. Met de spelkaarten is een apart spel te spelen. Hierop staat een euromunt of -biljet afgebeeld welke hoeveelheid, in combinatie met twee andere kaarten, bij elkaar moeten worden gerekend. Het is zowel zelfstandig als in groepjes tot en met vier personen te spelen voor kinderen vanaf circa zes jaar en bevat opdrachten tot 100.

## **Euro rekenspel +**

52 kaarten : kunststof, kleur ; 13 x 8 cm. ; in houten kist met schuifdeksel ;  
17 x 11 x 4 cm. + 1 handleiding (8 p.).

Bevat 48 eurokaarten en vier spelkaarten en te gebruiken als in 'Euro rekenspel'.  
Het is bedoeld voor kinderen vanaf circa acht jaar en bevat opdrachten tot 1000.

## **Fancy string beads**

72 figuurtjes : hout, kleur + 10 stokjes : hout ; 29 cm. + 10 voorbeeldkaartjes :  
karton ; 30 x 5 cm.

Materiaal voor het bevorderen van de fijne motoriek en het herkennen en sorteren  
van kleuren en vormen. Het materiaal bestaat uit: 72 houten kralen in verschillende  
geometrische vormen en zes kleuren (rood, blauw, geel, groen, oranje, paars), tien  
houten rijgstokken, tien voorbeeldkaarten, een snoer en een houten opbergkoffertje.  
De bedoeling is dat kinderen de kralen aan de stokjes rijgen zoals op de voor-  
beeldplankjes is aangegeven.

Vanaf 3 jaar.

## **Farbenspiel: Häuser**

25 puzzelstukjes : hout, kleur ; 4 x 4 cm in houten inlegbord ; 26 x 26 cm.

Spel voor 1 of 2 kinderen, er zijn twee dingen waar het kind op moet letten; de  
kleur en de vorm.

Voor de zintuiglijke ontwikkeling.

Vanaf drie jaar.

## **Follogo**

4 vellen : papier, kleur ; 21 x 29½ cm. ; 49 oplegstukjes : plastic ; 3 x 4 cm. in  
plastic doos ; + 1 handleiding.

Handleiding in het Duits.

Zelfcorrigerend spel voor het bevorderen van het logisch denken. Opdrachten zijn  
o.a. : wat hoort erbij? (o.a. plaatje van een ei bij een gebakken ei) en het aan-  
geven van de logische volgorde.

Voor 3-7 jaar.

## **Fotoatelier: logische reeksen 1**

52 foto's (13 x 4 cm.) ; karton, kleur ; 15 x 21 cm. + 1 tekst (11 p.).

Duidelijke kleurenfoto's die bedoeld zijn kinderen die specifieke problemen  
ondervinden bij het logisch denken in tijd en ruimte te ondersteunen. Daarnaast  
worden het observatievermogen en het actieve taalgebruik gestimuleerd. Het zijn  
dertien onderwerpen in reeksen van vier.

Ook geschikt voor gebruik door mensen met een verstandelijke beperking.

## Fotobibliotheek: in huis

96 kleurenfoto's (8 x 13 cm.) + handleiding.

De doos bevat 96 kleurenfoto's met afbeeldingen die betrekking hebben op het huis. Omdat het formaat van de foto's wat klein is, is dit materiaal -in eerste instantie- minder geschikt voor 'groepsgebruik'.

Goed bruikbaar in de individuele begeleidingssituatie.

## Fotoserie: tandartsbezoek

15 foto's ; kleur (20½ x 30 cm.).

Stapsgewijs wordt het bezoek aan de tandarts weergegeven.

## Fractiedomino

10 x 15 kaartjes ; kleur (6 x 2 cm.).

Tien dominospellen waarin breuken en sommen van breuken geoefend worden op drie manieren: gelijkwaardige breuken bij elkaar zoeken, breuk x getal = getal en gelijkwaardige sommen bij elkaar zoeken. De spellen zijn in oplopende moeilijkheidsgraad. De spellen zijn niet kinderachtig.

## Fruit verzamelen

40 kaarten ; kleur (21 x 7 cm.) + 36 kaarten ; kleur (7 x 7 cm.) + 1 tekst.

Belangrijkste doel van dit spel is het leren logisch ordenen volgens kleur, vorm en aantal. Het kan gespeeld worden als lottospel, sorteerspel, kwartetspel en memory. Geschikt voor kinderen in de voorschoolse periode, voor kinderen met een auditieve en/of verstandelijke beperking.

## Fruit-voel-domino

20 stenen ; kleur (16 x 9 cm.) + 5 zakjes + 1 tekst.

Dominospel met afbeeldingen van zes soorten fruit, die op de stenen zijn bevestigd zodat de contouren voelbaar zijn.

Geschikt voor o.a. dementerende ouderen, mensen met een verstandelijke beperking (laag niveau) en jonge kinderen. Niet geschikt voor mensen met een visuele beperking vanwege het ontbreken van reliëf in de afbeelding.

## Gebarenfoto's

20 foto's : kleur ; 13 x 12 cm. in plastic houder ; 14 x 13 cm. -  
(VisoDidac beeldverhalen ; 15, box 1, 2a, 2b, 2c).

Bestaat uit 4 series foto's:

Foto's (30) met natuurlijke gebaren zoals hallo, halt, weinig.

Foto's (20) van een persoon met alledaagse gebaren zonder object, zoals eten en telefoneren.

Foto's (20) van een persoon met gebaren met object.

Foto's (20) van objecten zoals brood en de telefoon.

Voor volwassenen met afasie, gehandicaptten.

## Geen kind meer : seksuele voorlichting aan jongeren met een verstandelijke beperking vanaf 12 jaar

64 en 12 foto's + 3 teksten.

Niets verhullende fotoserie over seksuele voorlichting. Op de grote foto's worden verschillende aspecten die met seksualiteit te maken hebben onverbloemd afgebeeld. Aan de orde komen: opgroeien van baby tot man of vrouw, menstruatie, masturbatie en verschillende houdingen en manieren om met elkaar naar bed te gaan. Voor mensen die de foto's te direct vinden, zijn de pentekeningen heel bruikbaar.

Bruikbaar, in zijn geheel of gedeeltelijk, voor iedereen die met dit onderwerp te maken heeft, m.n. de verstandelijk gehandicapte zelf, de ouder of de begeleider.

## Geheugenkunst

120 kaartjes : karton, kleur ; 5½ x 5½ cm. in kartonnen doos met los deksel.

Hoe kijk je naar kunst, wat valt je op en hoe onthoud je het? Met het memoryspel 'Geheugenkunst' kun je het geheugen trainen. Foto's van originele kunstwerken zijn gemaakt om dit spel te realiseren. Twaalf kunstenaars werkten hieraan mee en zij maakten ieder vijf kunstwerken.

Voor kinderen en volwassenen vanaf 10 jaar.

## Geoform

5 platen ; kleur (21½ x 29 cm.) + 50 kaarten ; kleur (11 x 6 cm.) + 1 tekst.

Spel waarin identieke getalbeelden bij elkaar moeten worden gezocht. Deze getalbeelden zijn getekend in de vorm van cirkels, vierkanten, rechthoeken, driehoeken en zeshoeken in verschillende kleuren gedrukt. Het materiaal is niet zelfcorrigerend en zal veelal in groepsverband of onder begeleiding gebruikt worden. Het is bedoeld voor het basis- en speciaal onderwijs, en kan op verschillende manieren worden gebruikt..

## Getallenlijn

30 stroken ; kleur + 140 kaartjes ; kleur, (42 x 15 x 5 cm.) + 1 tekst.

Dit spel is bestemd voor het voorbereidend rekenen in de onderbouw van de basisschool. De kinderen leren hoeveelheden vergelijken, getallen rangschikken en cijfersymbolen herkennen. Er wordt gewerkt met de getallen 1 t/m 10, weergegeven in afbeeldingen, stippen en cijfers.

## Getalspel

200 fiches + 20 stipkaartjes + 20 cijferkaartjes + 6 symboolkaartjes; in houten kist met deksel + 1 tekst.

Spel om de getallen en cijfers 1 t/m 10 en de rekensymbolen +, - en = te leren. Het is bedoeld voor kleuters als voorbereiding op het rekenonderwijs.

## **Getallenspel = juego de numeros**

20 plankjes + handleiding.

In dit spel oefenen kinderen de associatie tussen het cijfer (van 1 t/m 10) en de door voorwerpen uitgebeelde hoeveelheid. Het spel kan gespeeld worden als dominospel en als memoryspel (elke hoeveelheid komt 2 x voor, op verschillende manieren gerangschikt). Doel van het spel: het overzien van de hoeveelheid. Bruikbaar in de onderbouw van het basisonderwijs en voor mensen met een verstandelijke beperking.

## **Gewalt? Halt! = Geweld? Stop!**

72 plastic kaarten (9 x 9 cm.) in kartonnen doos + 1 handleiding (40 p.).

Kaartjes moeten in de goede volgorde gelegd worden en kunnen een goede en een slechte afloop hebben. Te gebruiken in het kader van geweldspreventie.

Voor taalontwikkeling (spreken, vertellen, schrijven, woordenschat) en sociale vaardigheden.

Vanaf 4 jaar.

## **Glückskäfer**

1 speelbord met draaischijf : hout, kleur : 36½ x 36½ cm. + 24 speelkaarten : hout, kleur + 1 handleiding. In katoenen zak.

Een spel om de cijfers 1 t/m 6 te leren. De gebruikstoepassingen zijn veelvoudig : leerspel van cijfers, kleuren, visuele vaardigheden en memory.

Vanaf 3 jaar.

## **Groot/klein-voel-domino**

20 stenen ; kleur (16 x 9 cm) + 5 zakjes + 1 tekst.

Dominospel met twintig verschillende afbeeldingen in groot en klein formaat, die op de stenen zijn bevestigd waardoor de contouren voelbaar zijn.

Geschikt voor o.a. dementerende ouderen, mensen met een verstandelijke beperking (laag niveau) en jonge kinderen. Niet geschikt voor mensen met een visuele beperking vanwege het ontbreken van reliëf in de afbeelding.

## **Hasenwettlauf**

1 speelbord : hout, kleur ; 36½ x 36½ cm. + 4 houten pionnen + 4 kaarten : plastic, kleur ; 7½ x 7½ cm. + handleiding.

Welke haas wint de race? Gezelschapsspel, bevordert sociale ontwikkeling.

Vanaf vier jaar.

## **Helftendomino**

48 stenen ; kleur (10 x 5 x 1 cm.) + 8 stenen ; kleur (5 x 5 x 1 cm.)

Dominospel waarin de helften van figuren en voorwerpen bij elkaar moeten worden gezocht. Stimuleert de visuele waarneming.

Geschikt voor kinderen in de voorschoolse periode maar ook voor mensen met een verstandelijke beperking.

## Huisje, Boompje, Beestje

1 speelbord + 24 opdrachtkaarten + 44 houten voorwerpen + 4 kaarthouders + handleiding.

Doelstelling van het spel is het aanleren van ruimtelijke relaties. Kinderen bestuderen de voorwerpen op de afbeeldingen en moeten die proberen na te leggen op het speelbord.

## Ik hoor bekende geluiden

1 geluidscassette ( 60 min.) : mono + 1 tekst (15 p.).

Op kant A staan 12 verschillende geluidsfragmenten; ze worden door een korte pauze en een geluidssignaal duidelijk gescheiden. Op kant B staan 25 individuele geluiden om te raden. In de handleiding worden bij kant A veel gebruiksmogelijkheden gegeven. Bij kant B alleen de geluiden die te horen zijn.

Het is voor al op ouderen gericht met geluiden die gebruikt worden om het verleden te doen herleven. De geluiden zullen ook voor kinderen herkenbaar zijn.

## Images à construire = Alledaagse situaties

12 vertelplaten : karton, papier, kleur, zwart/wit ; 40 x 52 cm. in plastic koffer ; + 1 handleiding.

De vertelplaten hebben o.a. de volgende onderwerpen: de tuin, de keuken, de badkamer, op straat, in het zwembad. Allemaal situaties die verwijzen naar alledaagse gebeurtenissen. Met de platen kan o.a. het volgende gestimuleerd worden: de taal, het denken, het geheugen. In de handleiding zijn diverse suggesties te vinden.

Vanaf 2 jaar, ook geschikt voor NT 2 onderwijs.

## Imagier photos = taalfoto's

Set 1 - 3 series van elk 35 foto's: met dagelijkse voorwerpen, keukenvoorwerpen en meubilair.

Set 2 - 3 series van elk 35 foto's: kinderkleding, spellen en speelgoed en school voorwerpen.

105 foto's ; kleur (15 x 12 cm.) + 1 tekst.

Vaardigheden zoals benoemen, sorteren, associëren kunnen worden getraind.

Geschikt voor aanvankelijke taalontwikkeling bij jonge kinderen vanaf ca. twee jaar en/of NT 2 onderwijs. De onderwerpen zijn ook goed te gebruiken bij ouderen.

## Jaargetijdenspel

4 jaargetijdenpuzzels van 10 stukjes per puzzel : hout, kleur in houten opbergdoos met schuifdeksel, 28 x 21 x 4½ cm. + handleiding.

Het kind raakt vertrouwd met de weerselementen van de seizoenen en de traditioneel daarbij behorende activiteiten. Er is rekening gehouden met de klimaatwisseling: de kinderen kunnen de jaargetijden samenstellen zoals ze werkelijk zijn.

Het bevordert het concentratievermogen, de creativiteit en het observatievermogen. Ook als memoryspel te gebruiken.

Voor een tot en met vier spelers vanaf vier jaar.

## **Jakolino**

1 houten inlegbord ; 14 x 14 cm. met 16 blokjes : hout, kleur ; 3 x 3 x 3 cm. in kartonnen doos ; + 1 handleiding (51 p.).

Materiaal voor het bevorderen van de denkontwikkeling en het herkennen van kleuren en vormen. De zestien houten kubussen zijn aan alle zijden bedrukt met geometrische vormen in twee kleuren (groen, paars). Met de kubussen moeten de voorbeelden uit het boek worden gelegd.

Van 4 – 8 jaar.

## **Jeu du corps = Het lichaamspel**

8 spelplaten : karton, kleur ; 22 x 32 cm. met 24 spelkaarten : kleur, karton ; 10 x 10 cm in kartonnen doos ; 24 x 34½ x 4 cm. + spelregels (7 p.).

Lottospel voor het bevorderen van de visuele waarneming en het herkennen van delen van het lichaam. Van de 8 spelplaten zijn er 4 blanco en 4 met kleurenfoto's van kinderen. Op de 24 kartonnen kaartjes staan foto's van kledingstukken van de kinderen op de grote foto's. Het spel is ook te gebruiken als geheugenspel.

Vanaf 2 jaar, ook voor ouderen en mensen met afasie.

## **Jeux de Visage = gezichtenspel**

32 grote foto's + 4 lottoborden + 32 kleine foto's ; kleur (15 x 21 cm.) + handleiding.

Op de grote foto's beelden een jongen en een meisje elk 8 gemoedstoestanden uit (b.v. lachen, boos) en 8 mondstanden en grimassen. Dezelfde foto's zijn afgebeeld op de lottoborden en op de kleine kaartjes. De foto's zijn bruikbaar voor kinderen als illustratie of nabootselement bij problemen met de uitspraak van klanken, maar ook als aanzet voor een gesprek over gevoelens.

Vanaf 4 jaar.

## **Juego de observación : hogar = house hold observation**

4 grondplaten (21 x 19 cm.) + 32 platen (4½ x 4½ cm.) + 1 tekst.

Zoek de voorwerpen die horen bij de verschillende kamers in het huis. Vier huiselijke situaties worden afgebeeld: in de keuken, de kinderslaapkamer, de badkamer en de huis- en eetkamer. Het spel bevordert het visueel onderscheiden, waarnemen en associëren. De platen kunnen ook goed dienstdoen als praatplaten en zo woordenschat en logisch redeneren stimuleren. Zowel met een als meerdere kinderen/personen te gebruiken.

In eerste instantie geschikt voor kinderen vanaf ca. drie jaar, maar ook bruikbaar voor mensen met een verstandelijke beperking en dementerenden.

## **Juego de observación : oficios = jobs observation games**

4 grondplaten (21 x 19 cm.) + 32 platen (4½ x 4½ cm.) + 1 tekst.

Zoek de voorwerpen die horen bij de verschillende beroepen. Vier afbeeldingen met uitoefening van verschillende beroepen: bouwvakker (bouwterrein), auto-monteur (garage), dokter (behandelkamer) en leraar (schoolklas). Het spel bevordert het visueel onderscheiden, waarnemen en associëren. De platen kunnen ook goed dienstdoen als praatplaten en zo woordenschat en logisch redeneren stimuleren. Zowel met een als meerdere kinderen/personen te gebruiken.

In eerste instantie geschikt voor kinderen vanaf ca. drie jaar, maar ook bruikbaar voor mensen met een verstandelijke beperking en dementerenden.

## **Kabouter tel- en kleurlotto**

1 houten doos (32 x 23 x 4 cm.) met losse deksel + 10 houten kabouterplankjes (10 x 10 cm.) + 10 kleurenplankjes (9 x 3 cm.) + 30 cijfers (5 x 5 cm.) + 30 tekens (5 x 5 cm.).

Geschikt om verzamelingen en hun relaties duidelijk te maken, bv. veel-teveel-evenveel-te kort-meer enz. De kleurenplankjes worden gebruikt als kleurlotto bij de kabouters. De stippenplankjes kunnen als teldomino bij de paddenstoelen gebruikt worden. Later kan dit met cijfers. Bovendien kan daarna een aanvang gemaakt worden met rekenen.

Vanaf vier jaar.

## **Keuken-memo**

48 kaarten : kunststof, kleur ; 7 x 7 cm. in houten kist met deksel, 34 x 20 x 6 cm. + 1 tekst (2 p.).

De afbeeldingen zijn steeds twee aan twee gelijk. Ze zijn duidelijk getekend in heldere kleuren en gericht op kinderen. Leerdoelen zijn o.a. de ontwikkeling van het visueel geheugen en het leren samenwerken.

Het spel kan door de jongste kleuters als lotto gebruikt worden en door de oudste kleuters als memoryspel.

## **Kinder der Welt = Kinderen van de wereld**

1 speelbord : hout, kleur ; 37 x 37 cm. + 6 houten poppetjes + 30 ansichtkaarten : papier, kleur ; 7½ x 5 cm. + houten dobbelsteen + handleiding (31 p.). In kartonnen doos met los deksel ; 38½ x 38½ cm.

Bordspel voor 2 tot 6 kinderen voor het bevorderen van de sociale ontwikkeling. Kinderen kunnen met dit spel rond de wereld reizen om de andere kinderen geschenken, die zijn afgebeeld op de speelkaarten, te brengen.

De afbeeldingen op de ansichtkaarten geven informatie weer over de werelddelen waarin de kinderen leven. Een worp met de dobbelsteen bepaald welke richting de kinderen reizen.

Vanaf vijf tot en met acht jaar.

## **Kinderen en mode van toen**

18 kaarten : gelamineerd papier, zw/w. ; 21 x 15 cm. + 1 tekst (4 p.).

Deze afbeeldingen zijn in het basisonderwijs te gebruiken en kunnen (licht dementerende) ouderen helpen bij het ophalen van herinneringen.

## **Klank- en rijmoefening**

3 basisstroken + 9 woordstroken + 72 beeldwoordplaatjes + handleiding.  
Materiaal waarmee woorden op rijm kunnen worden ingedeeld of volgens de beginklank, de middenklank of de eindklank. Het spel moet onder begeleiding gebruikt worden, zowel individueel als in groepjes. Doel: visueel waarnemen, auditief waarnemen en bij gebruik in groepsverband sociale vorming zoals overleggen, besluiten en samenwerken.  
Geschikt voor basis- en speciaal onderwijs.

## **Klank-rijm**

48 kaarten ; kleur (7 x 7 cm.) + 1 tekst.  
Doel van dit leerspel is het oefenen van de auditieve waarneming door het sorteren van twee auditieve gelijken. Dit spel is ontwikkeld voor kleuters, maar ook geschikt voor kinderen met een verstandelijke beperking en voor kinderen met een lees-handicap.

## **Kleine ijsbeer : kwartet (Beer, Hans de)**

32 kaarten : karton, kleur ; 10 x 7 cm. in kartonnen doos van 18 x 11 cm. + 1 tekst (10 p.).  
Afbeeldingen van Lars, de kleine ijsbeer. Het is geschikt als geheugentraining en uitbreiding van de woordenschat door het navertellen van de prentenboeken.  
Het is bedoeld voor kinderen vanaf vier jaar en kan al met twee kinderen gespeeld worden.

## **Kleine ijsbeer : lotto (Beer, Hans de)**

4 lottokaarten : karton, kleur ; 15 x 10 cm. + 24 kaartjes : karton, kleur ; 5 x 5 cm. in kartonnen doos van 18 x 11 cm. + 1 tekst (8 p.).  
Afbeeldingen uit de prentenboeken over Lars, de kleine ijsbeer. Het bevordert de oplettendheid en het geheugen.  
Het is bedoeld voor kinderen vanaf vier jaar en kan al met twee kinderen gespeeld worden.

## **Kleur, vorm en grootte**

12 opdrachtkaarten : karton, kleur ; 26 x 15 cm., in plastic opbergmap + 1 tekst (1 p.) + 1 spelbord - (Zoef).  
Opdrachten rond het thema 'Kleur, vorm en grootte': bijvoorbeeld zoek dezelfde vorm, met welke kwasten is geverfd, zoek dezelfde en even grote afbeelding etc.  
Het spel is zelfcorrigerend en één tot drie blokjes geven de moeilijkheidsgraad aan.  
Voor kinderen van 3-4 jaar.

## **Kleur - vruchten lotto**

1 hoofdplank ; 32 stukjes ; kleur (30 x 30 cm.).  
Lottospel om zowel de hoofdkleuren aan te leren als het onderscheiden van vruchten in de verschillende kleuren.

## Kleurenkwartet

36 kaarten (10 x 6,5 cm.) + tekst.

Het kwartet spel bestaat uit negen series van vier kaarten. Met het kwartet wordt het actieve taalgebruik gestimuleerd. Kinderen worden 'gedwongen' om via een actief woordgebruik een verzameling te krijgen.

## Kleurenwereld

9 kaarten ; kleur (6 x 6 cm.) + 1 tekst.

Dit spel bestaat uit negen kaartjes met een stip in negen verschillende kleuren.

Verder 45 plaatjes met een zwart/wit tekening van voorwerpen uit het dagelijks leven, zoals een banaan, een kikker.

Dit spel leert kinderen kleuren herkennen en benoemen en nadenken over de kleuren die dingen in het dagelijks leven hebben. Het spel is ook geschikt voor mensen met een verstandelijke beperking.

## Klok

1 klok (rond) ; kleur (31 cm. diam.) incl. standaard.

Een zeer simpele klok, ontwikkeld om individueel of in groepsverband te leren klokkijken.

## Klokdomino:

6 spellen ; 6 x 15 krt ; kleur (7,5 x 4 cm.).

set 1 - hele en halve uren.

set 2 - kwart voor en kwart over het uur.

set 3 - vijf en tien minuten voor of over het hele of halve uur.

set 4 - vijf, tien of twintig minuten voor of over het hele of halve uur.

set 5 - 'vroeger dan' en 'later dan'.

set 6 - moeilijke gevallen zoals 12 minuten over en 7 minuten voor.

set 7 - alle wijzerplaten hebben de cijfers 1 t/m 24, ernaast staat de tijd in cijfers.

De spellen zijn zelf controlerend: het begin- en het eindkaartje bevatten de zelfde kloktijd.

Bruikbaar voor alle doelgroepen.

## Klokdomino digitaal:

set 1 - bevat de tijd, weergegeven op een wijzerplaat, met daarnaast de tijd in digitale vorm.

set 2 - geeft de tijd op een digitaal 'horloge' met ernaast de uitgeschreven tijd.

6 spellen ; 6 x 15 cm. ; kleur (7,5 x 4 cm.).

Bruikbaar voor alle doelgroepen.

## Klokkwartetten

6 x 24 kaarten.

Set van zes kwartetspellen van elk zes kwartetten waarop een wijzerplaat is afgebeeld, met daaronder de mogelijke tijdsaanduiding in woorden. Elk kwartetspel is onderscheiden door een cijfer en een kleuraanduiding rond de wijzerplaat. De volgende begrippen komen aan de orde: hele en halve uren, kwart voor en kwart over en de minuten voor en over de hele en de halve uren. In het laatste kwartet worden de uren aangegeven van 12 tot en met 24 uur.

Te gebruiken in het basisonderwijs maar ook bij NT 1 en NT 2 onderwijs.

## Knikkermat

1 knikkermat : synthetisch, kleur ; 95 x 200 cm. + 1 handleiding + knikkers.

Als gezelschapsspel te gebruiken. De mat kan ook op tafel gelegd worden, de knikkers kunnen vervangen worden door sjoelstenen.

Vanaf 4 jaar, en ouderen.

## Koloranto

2 x 18 kaartjes (5 x 5 cm.) in kist met deksel (17 x 12 x 3 cm.) + 9 kunststof opdrachtstroken (15 x 5 cm.) + 18 kaartjes (5 x 5 cm.) + 18 transparante kaartjes + handleiding.

Door het spelen met Koloranto wordt de vorm- en kleurwaarneming ontwikkeld. De kinderen leren van twee delen een geheel te maken: het vermogen tot analyseren en synthetiseren wordt geoefend.

Het kan gespeeld worden als memory, als visueel en verbaal lotto, als matrix en het plaatje compleet maken Het aantal kinderen kan variëren van 2-4 en 2-6.

Vanaf vier jaar.

## Kolori

32 plankjes ; hout, kleur ; 8 x 8 cm. + 4 platen ; plastic, zw/w. ; 16 x 16 cm. + kleurendobbelsteen ; in houten kist met deksel ; 18 x 18 x 6 cm. + 1 tekst (26 p.)

Spel waarbij het herkennen van kleuren en hoeveelheden aan bod komen. In de handleiding staan diverse spelletjes beschreven, zoals paren sparen, kleur bekennen, kleuren dobbelen en lotto.

Voor kinderen vanaf 4 jaar.

## Kombi domino

36 houten kaarten (12 x 6 cm.) + handleiding.

Een houten dominospel met afbeeldingen van voorwerpen die bij elkaar horen zoals een kop en een schotel, een spin en een web, een sleutel en een slot.

Doel van het spel is dat kleuters visueel leren waarnemen, het taal-denken ontwikkelen en leren samenwerken. Het spel kan ook met kinderen met een verstandelijke beperking gespeeld worden.

## **Kombina**

48 kaarten (8 x 8 cm.).

Op de kaarten staan in duidelijke tekeningen verschillende voorwerpen afgedrukt waarvan er steeds twee een combinatie met elkaar vormen. De hond hoort bij de hondenmand en de stekker in het stopcontact. De kaarten zijn eventueel als memoryspel te gebruiken. Functie: taalontwikkeling.

De tekeningen zijn niet kinderachtig dus te gebruiken met verschillende groepen: kinderen, mensen met een beperking, NT 1 en NT 2 onderwijs.

## **Kombinatie-oefening 1**

## **Kombinatie-oefening 2**

## **Kombinatie-oefening 3**

36 afbeeldingen ; kleur (5x5 cm.) + handleiding.

Spel waarbij door het combineren van twee begrippen verbanden gelegd kunnen worden.

## **Kombinatiespel**

48 plaatjes ; kleur (8 x 8 cm.).

Hoofdkenmerk is dat de op de plaatjes afgebeelde voorwerpen in hun relatie tot elkaar bijeengezocht worden, b.v. citroen - pers, tafel - stoel, verf - kwast enz. In totaal 24 combinaties.

Ontwikkeld voor kinderen van 3 tot 8 jaar t.b.v. de functionele ontwikkeling m.n. de visuele waarneming en de ruimtelijke relatie.

## **Le temps qui passe**

40 foto's : karton, kleur ; 15 x 12 cm in plastic box, 6 x 15½ x 14 cm  
Handleiding in het Frans, Engels, Duits, Spaans, Italiaans, Nederlands en Portugees.  
Fotoreeks (de tijd die voorbijgaat), 8 series van 5 foto's met de volgende onderwerpen:

ik groei, de fasen van het leven, van de geboorte tot het uitvliegen(zwaluw), het masker maken, beplanten (hyacint), van de bloem tot het fruit (appelboom), de bouw van een huis, het vertrek van de zeilboot.

In de handleiding staan diverse suggesties voor gebruik van het materiaal.

Voor kinderen vanaf 4 jaar, speciaal onderwijs, ouderen en volwassenen met afasie

## **Kunst-lotto**

6 grote lottokaarten : karton, kleur ; 12 x 17 cm + 36 kaartjes, karton, kleur ; 5 x 5 cm Duitse handleiding.

Lottoplaten met afbeeldingen van schilderijen van Claude Monet, Henri Rousseau, Paul Gauguin, Vincent van Gogh, Franz Marc en August Macke

Vanaf 10 jaar, ook voor ouderen (wel kleine plaatjes)

## **Künstlermemo = Kunstmemory**

28 plaatjes : hout, kleur ; 10 x 10 cm. in kartonnen doos ; 23 x 34 x 4½ cm. + 1 tekst (10 p.).

Memoryspel met afbeeldingen van schilderijen van diverse impressionistische en expressionistische schilders.

Op scholen te gebruiken bij projecten over kunst. Ook geschikt als geheugen-training voor ouderen.

## **Kwartet domino**

12 stenen ; kleur (6 x 6 cm.) + 48 stenen ; kleur (12 x 6 cm.) + 1 tekst.

Het spel bestaat uit 60 grote dominostenen waarop delen van figuren of voorwerpen zijn afgebeeld. Door steeds van links naar rechts en van boven naar beneden te werken ontstaat één grote afbeelding.

Hoofddoel is het ontdekken van de lees- en schrijfrichting.

Geschikt voor kinderen in de voorschoolse periode en voor kinderen met een auditieve en/of verstandelijke beperking.

## **Kwartetten : met open lettergreep en verdubbelingsregel**

320 kaarten + handleiding.

Kwartetspel voor kinderen met dyslexie (woordblindheid) om de zogeheten open lettergreep en verdubbelingsregel aan te leren.

## **Labyrinthe**

1 houten speelbord : hout, kleur ; 28 x 28 cm. + 5 vaste pionnen ; 4 x 5 losse pionnen ; 8 labyrintenkaarten ; karton, kleur ; 7 x 7 cm.

Dit materiaal voor het oefenen van de (schrijf)motoriek bestaat uit: een houten plateau op pootjes met gleuven in verschillende vormen (schrijfpatronen) en houten ballen in vijf kleuren. De ballen kunnen door de gleuven worden geschoven maar niet van het bord worden gehaald. Bij het plateau hoort een set van acht opdrachtkaarten waarop het plateau verkleind wordt weergegeven. Met de ballen is op het plateau een bepaald patroon gemaakt; de kinderen maken dit na.

Vanaf 3 jaar.

## **Lees- en speelkwartet**

48 kaarten (12 x 8 cm.) + handleiding.

Een extra hulpmiddel ten aanzien van het aanvankelijk lezen, maar ook voor het stimuleren van tekstbegrip. Verder bruikbaar bij het vertellen en dramatiseren. Vanwege de afbeeldingen en de tekst meer geschikt voor kinderen dan voor volwassenen.

## **Leeskwartet**

48 kaarten (12 x 8 cm.).

Op elke kaart staan vier woorden en woordbeelden, waarvan één in kleur. Per serie van vier kaarten wordt er op de beginklank gelet, b.v.: wiel, wolk, wip, wieg. Oorspronkelijk bedoeld voor kinderen, maar ook een hulpmiddel voor mensen met afasie en NT 1 en NT 2 onderwijs.

## Leesrups

138 kaartjes (8 x 4 cm.) + 1 handleiding.

Dit spel bevat zes series van elf 'woordbeeldkaartjes' waarbij woord en beeld bij elkaar horen. En zes series van twaalf woordbeeldkaartjes, waarbij woord en beeld niet bij elkaar horen maar, zoals bij een dominospel, in de goede volgorde gelegd moeten worden. Elke serie heeft een eigen kleur kaderrand. De 'dominoserie' en de 'woordbeeldkaartjes serie' komen met elkaar overeen. Na het inprenten van

'woord en beeld' van de eerste zes series, kan de 'dominoserie' geprobeerd worden. De afgebeelde woorden bestaan uit één lettergreep. Alle klinkers en dubbele klinkers komen er in voor.

Het spel is bedoeld als hulpmiddel bij het aanvankelijk lezen. Ook bruikbaar in het NT 2 onderwijs en bij mensen met een verstandelijke beperking.

## Leg an

68 kaarten : hout, kleur ; 6 x 6 cm. ; in houten kist met schuifdeksel, 21 x 19 x 6 cm.

Ook bekend o.d.t.: Leg aan!

Plaatjesscrabble, waarbij plaatjes aangelegd moeten worden en kinderen beredeneren waarom ze dat plaatje aanleggen. Bevordert de taalontwikkeling en het denken.

Voor (een groep) kinderen vanaf 4 jaar.

## Legumo

4 houten plankjes + 48 houten lottokaartjes + handleiding.

Mooi uitgevoerde groenten lotto waarbij elk van de vier lottoplankjes zes foto-afbeeldingen van groenten weergeven zoals bloemkool, uien, prei en aubergine.

Daarbij horen 24 lottokaartjes met de hele groente en 24 lottokaartjes met de doorgesneden groente. Zo kan dit spel als lotto en als memory gebruikt worden waarbij de hele en de doorgesneden groente een paar vormen, maar ook als sorteeroefening en als oefening voor het visueel waarnemen.

Het spel is zowel met kinderen als met volwassenen te gebruiken.

## Lekker eten

16 kaarten ; kleur, kunststof, 12 x 12 cm. in houten kist met kunststof schuifdeksel, 30 x 15 x 4 cm. + 1 tekst (8 p.).

Deel uit een serie van drie: Dat is mijn lichaam, Dierenvriendjes en Lekker eten. De witte platen zijn kleurig bedrukt met eenvoudige tekeningen. In dit geval tekeningen van eten en voorwerpen die iets met eten te maken hebben. In de linker bovenhoek staat een groene stip om verwarring met de andere twee spellen te voorkomen.

Het kan gebruikt worden vanaf twee jaar en is bedoeld als ontwikkelingsmateriaal op gebied van taal, geheugen, associatie en expressie.

## Lenteschoonmaak

2 plankjes (34 x 8½ x 0,4 cm.) + 20 stukjes (5½ x 3½ x 0,4 cm.).

Spel waarbij door het benoemen van voorwerpen die in verschillende kamers in huis voorkomen, de woordenschat kan worden vergroot.

## Les saisons

40 foto's : karton, kleur ; 12 x 15 cm + 3 tabbladen : plastic, kleur ;

13 x 12 cm in plastic box, 14 x 15½ x 6 cm

Handleiding in het Frans, Engels, Duits, Spaans, Italiaans, Nederlands en Portugees.

40 kleurenfoto's, verdeeld in 6 series rond de seizoenen: vrije tijd, kleding, dieren, planten en fruit, landschappen, activiteiten van mensen. In de handleiding staan diverse suggesties voor gebruik van het materiaal.

Voor kinderen vanaf 4 jaar, speciaal onderwijs, ouderen en volwassenen met afasie

## Letterblokjes

80 blokjes ; kleur + 1 handleiding.

Tachtig letterblokjes waarmee woorden gevormd kunnen worden.

## Letterdobbelstenen

8 dobbelstenen (1,8 cm.).

Dobbelstenen met letters, zo gekozen, dat de meest gebruikte letters het meest voorkomen. Doel: zoveel mogelijk woorden maken met de gegooide dobbelstenen. Groot aantal variaties mogelijk.

Ook voor deelnemers aan NT 1 onderwijs.

## Lettergroepkwartet

Kwartetspel + 48 kaartjes ; kleur + handleiding.

Met behulp van dit spel, bestaande uit twaalf kwartetten, kunnen beginnende lezers de vaardigheid in spelling oefenen. Het gaat om de letter- en klankgroepen: eer, oor, aai, ooi, oei, auw, nk, ng, sch, eeuw en cht. Je hebt een kwartet als je vier kaartjes met dezelfde eindletter of eindklankgroep hebt.

Alle woorden die behandeld worden bestaan uit één lettergreep. De bovenkant van de kaartjes toont vier tekeningen met daarboven de letter- of klankgroep.

De onderkant geeft aan dat het kaartje tot het lettergroep kwartet behoort. Vooral geschikt om gericht aan bepaalde spellingsproblemen te werken.

Dit spel hoort bij het onderwijsleerpakket Leeslijn.

## Letterkub

24 blokjes (5 x 5 cm.).

Op elke zijde van de witte plastic blokjes staat een letter in groot formaat: klinkers, medeklinkers en tweeklanken.

Geschikt voor mensen met een verstandelijke beperking, basisonderwijs, NT 1 en NT 2 onderwijs en mensen met afasie.

## Letterkwartet:

Elke set bevat 3 kwartetten ; 3 x 24 kaartjes ; kleur (6,5 x 9,5 cm.).

Set 1

Set 2

Set 3

De kwartetten worden gebruikt voor het aanleren van klinkers, tweeklanken, medeklinkers en combinaties van deze, zoals auw, ooi.

Bruikbaar voor het basisonderwijs, NT 1 en NT 2 onderwijs en mensen met afasie.

## Letterwijs

2 spellen ; 4 x 22 krt. , 4 x 12 krt. ; kleur + handleiding. (Leeslijn).

Memoryspel dat bestaat uit twee delen. Deel 1 voor het benoemen van de korte klinkers en alle medeklinkers, behalve c, q, x en y. Deel 2 voor het benoemen van de lange klinkers en tweeteken klinkers. Het spel bestaat uit beeldkaartjes en letterkaartjes. Het kan op verschillende manieren gespeeld worden: uitsluitend met letterkaartjes, uitsluitend met beeldkaartjes of met beide soorten kaartjes door elkaar.

Letterwijs maakt deel uit van het onderwijsleerpakket Leeslijn en is bedoeld voor kinderen die leren lezen.

## Leven in de stad

8 themakaarten met afb. (20 x 29 cm.) + 8 geruite lottokaarten (12 x 29 cm.) + 48 beeldkaartjes + handleiding.

Doel: observatie- en associatievaardigheden ontwikkelen met gebruikmaking van plaatjes van vertrouwde plaatsen. Ook voor het bevorderen van actief en creatief taalgebruik.

Geschikt voor kinderen van ongeveer vier jaar, maar ook voor oudere kinderen.

## Life sequences - levensvormen

40 foto's ; kleur (21 x 15 cm.) + 1 tekst.

Dit spel bestaat uit verschillende serie foto's die levensstadia uitbeelden van een appelboom, vlinder, kikker, kip en muis. De foto's zijn zeer helder, duidelijk en mooi van kleur.

Geschikt voor alle doelgroepen o.a. voor inzicht in levensprocessen. Daarnaast ook voor het uitbreiden van de woordenschat en het taalbegrip.

## Live sound 3D

1 compact disc + 2 themakaarten : karton, kleur ; 36 x 26 cm. + 8 kopieerplaten : karton, kleur ; 30 x 21 cm. + 40 plaatjes : karton, kleur ; 6 x 6 cm. + 40 fiches : plastic ; in kartonnen doos met deksel, 37 x 27 x 4 cm. + 1 tekst (64 p.).

Te horen zijn geluiden in het bos en op een treinstation. De achtergrondgeluiden blijven hetzelfde en daar worden steeds nieuwe geluiden aan toegevoegd. De situaties zijn uitgebeeld op twee grote stevige kartonnen themakaarten, terwijl de geluiden op veertig kleine kaarten zijn uitgebeeld. Een uitgebreide handleiding in diverse talen geeft verschillende oefeningen en activiteiten met alle verschillende onderdelen van het pakket. Bevordert het luisteren, de concentratie en het taalgebruik.

Geschikt voor kinderen van 6 tot 12 jaar, maar omdat het niet kinderachtig is ook geschikt voor bijvoorbeeld orthopedagogie en NT 1 en NT 2 onderwijs.

## Logische reeksen = Basic sequences

48 foto's : zw/w. ; 20 x 15 cm. + 1 tekst (2 p.).

Tekst in het Engels.

Serie foto's met drie volgorden stellen gebeurtenissen voor die dagelijks in een gezin voorkomen.

Vanaf 4 jaar, ook bruikbaar in het NT 1 en NT 2 onderwijs.

## Look....& Remember

16 plaatjes : hout, kleur ; 6 x 6 cm + 4 ronde fiches : wol, plastic, metaal en hout + 1 fichehouder : hout ; 6 x 23 cm in kartonnen doos met

los deksel, 20 x 28 x 5 cm, handleiding in 9 talen waaronder het Nederlands.

Met dit spel kunnen plaatjes van producten (o.a. bol wol , emmer, sleutel, kastje) gesorteerd worden bij de verschillende materialen waarvan iets gemaakt is (wol, plastic, metaal en hout). Bijv. de stoel is van hout gemaakt , de sleutel van metaal. De materialen zijn te voelen.

De plaatjes dienen als voorwendsel om vragen te stellen en reeds meegemaakte ervaringen in herinnering te brengen. Bijv. het plaatje van het bos leidt tot de vraag "herinner je je een wandeling door het bos).

Voor kinderen vanaf 4 jaar en ouderen.

## Look... & remember thuis:

### woonkamer, slaapkamer, keuken en badkamer

4 specifieke kamerplaten : hout, kleur ; 16 x 24 cm met 40 kaartjes : hout, kleur ; 8 x 8 cm. in kartonnen doos met los deksel, 22 x 30 x 5 cm. + 1 handleiding.

Spel voor de alledaagse relevante afasietherapie. Dit spel is bedoeld om de oriëntatie in de ruimte, om precies te zijn, in de 4 belangrijkste kamers van het huis, te verbeteren. In elke kamer horen 10 voorwerpen thuis: bijv. de handdoek, de zeep, de kam enz. horen bij de badkamer.

Te gebruiken voor alle leeftijden.

## Looking after myself:

De sets bevatten steeds tussen de 10 en 12 foto's, (18,5 x 13,5 cm. geplastificeerd) in plastic hoes + handleiding.

Cleaning my teeth = tanden poetsen.

Dressing = aankleden.

Having a bath = in bad gaan.

Washing my hair = haren wassen.

Washing my hands and face = handen en gezicht wassen.

In de serie wordt stapsgewijs getoond hoe je bepaalde handelingen, die allemaal met persoonlijke hygiëne te maken hebben, moet verrichten.

De in beeld gebrachte personen variëren in leeftijd van 4 tot 25 jaar.

De serie is te gebruiken als taalstimulering voor basisonderwijs, mensen met een auditieve en/of verstandelijke beperking en voor logopedie.

## Loto 1

4 borden : hout, zw/w ; 14 x 9 cm. + 24 blokjes : hout, kleur ;

4½ x 4½ cm. in houten doos met afschuifdeksel ; 20 x 16½ cm.

Leg de plaatjes op de grondplaat : wat hoort waar? Ook als gezelschapsspel te spelen als bingo. Bevordert waarneming en sociale ontwikkeling.

Vanaf 2 jaar.

## Loto de sumas y restas =

## Adding and subtracting lotto =

## Lottospel optellen en aftrekken

8 borden ; kleur (24 x 8 cm.) + 40 platen ; kleur (4½ x 4½ cm.).

Spel waarin optellen en aftrekken met getallen onder de tien geoefend wordt.

Vanaf 5 jaar, zowel individueel als met maximaal acht personen te spelen.

## Loto des métiers: jeu d'associations

6 lottoplatten : kunststof, kleur ; 27 x 16 cm. + 18 kaarten : kunststof, kleur, 7 x 6 cm. in kunststof koffer, 31 x 24 x 3 cm.

Ook bekend o.d.t.: Beroepenlotto.

Spel om persoon, producten en gereedschappen te combineren van de beroepen bakker, kleermaker, bloemkweker, schoenmaker, metselaar en meubelmaker

Vanaf 4 jaar.

## **Le loto des odeurs**

30 doosjes : plastic + 6 kaarten : karton, kleur ; 11 x 17 cm. in kartonnen doos ; 28 x 34 cm. + 2 teksten.

Spel waarbij dertig verschillende bloemen-, fruit- en huiselijke geuren herkend moeten worden. Voor zintuiglijke ontwikkeling, ontwikkeling van het reukvermogen.

Vanaf 5 jaar, ook zeer geschikt voor ouderen.

## **Loto sonore des animaux =**

6 lottokaarten : karton, kleur ; 25 x 19 cm + 1 cd (ca. 52 min.)

+ 40 fiches : plastic, kleur + handleiding (30 p.)

Lottospel waarbij het geluid en de afbeelding van dieren gecombineerd moeten worden.

Vanaf 3 jaar, ook geschikt voor ouderen en mensen met afasie

## **Loto sonore des bruits familiers =**

### **Auditieve lotto met bekende geluiden**

12 platen : karton, kleur ; 25 x 10 cm. + 1 cd + 40 fiches : plastic, kleur + 1 handleiding (16 p.).

Ook bekend o.d.t.: Geluidenloto.

Spel waarin geluiden uit de dagelijkse omgeving moeten worden herkend.

Ter bevordering van de luistervaardigheid, het auditief geheugen, de concentratie en de taal. Belangrijk voor het leren lezen: leren lezen berust o.a. op het luisteren naar lettergrepen.

Vanaf 3 jaar. Ook voor ouderen en mensen met afasie.

## **Loto sonore Ploum = Auditieve lotto**

12 spelborden : karton, kleur ; 11 x 33 cm. ; 40 plastic fiches Ø 3 cm. ;

1 compact disc (35 min.) in kartonnen doos ; 24 x 34½ x 4 cm. + 1 handleiding (15 p.).

Dit geluidenlottospel bestaat uit: een cd, fiches en twaalf kaartjes met drie afbeeldingen van beertje Ploum in verschillende situaties (papier knippen of een rits sluiten). Op de cd worden 36 geluiden vier keer weergegeven, in verschillende volgordes.

Het spel stimuleert o.a. de taalontwikkeling, het concentratievermogen en het geheugen.

Vanaf 3 jaar.

## **Lotto quantita**

4 grondplaten : hout, kleur ; 17 x 12 cm. + 24 kaarten : hout, kleur, 6 x 6 cm. in houten kist met schuifdeksel ; 21 x 15 x 6 cm.

De afbeeldingen zijn in heldere kleuren en komen een paar keer voor, maar dan in een andere hoeveelheid. De hoogste is zes. Het is ook bekend onder de titel:

Tellotto.

Het is geschikt voor jonge kinderen.

## Luister-lotto

2 sets kaarten ( 50, 10); kleurstof, kleur in houten kist met los deksel + 1 standaard + 1 tekst.

Spel voor kinderen van vier t/m zeven jaar om te leren luisteren en geluiden te combineren met afbeeldingen.

## Maak je woord

144 kaarten (7 x 8 cm) + 1 tekst

Een kennismaking met samengestelde zelfstandige naamwoorden die uit twee delen bestaan, elk met hun eigen betekenis.

Serie 1: voet - bal = voetbal vogel - kooi = vogelkooi

Serie 2: broek - pijp = broekspijp

Serie 3: hond - hok = hondenhok

Te gebruiken met kinderen maar ook met mensen met afasie en anderstaligen.

## Magnetische kalender en weerbord

Bestaat uit 1 magneetbord.

Een doos met 50 magnetische plaatjes met o.a. de namen van de dagen van de week, seizoenen enz., en kaartjes met neerslag en temperatuur en 1 doos met 106 magnetische plaatjes waarop o.a. de maanden van het jaar + de getallen van 1 t/m 30, en kaartjes waarop weersgesteldheden zijn weergegeven (bv. zonnetje, wolkjes enz.).

Bruikbaar voor alle doelgroepen.

## Magnetpuzzel Bahnhof = Magneetpuzzel station

1 kartonnen doos (21 x 21 x 3 cm.) + 1 houten puzzel (20 x 20 cm.) met metalen knopjes + magnetische hengel.

De kinderen leren de vormen te herkennen en op de juiste plaats te zetten.

Bovendien worden door het 'hengelen' ook de motorische vaardigheden gestimuleerd.

Vanaf drie jaar.

## Magnet rallye

1 speelbord : hout ; 34 x 40 cm. met 14 magneetbolletjes en 2 magneetpennen.

Dit behendigheidsspel bestaat uit een houten bord met een doolhof, twee magneetpennen en 14 metalen kogeltjes. Twee spelers proberen, elk met een magneetstift, hun weg te vinden door het houten doolhof. Wie als eerste de zeven kogeltjes naar het midden van het doolhof heeft gebracht, is de winnaar.

Ter bevordering van de oog - handcoördinatie.

Vanaf 4 jaar.

## **Märchen 1 = Sprookjes 1**

72 plastic kaarten (9 x 9 cm.) in kartonnen doos + 1 handleiding (40 p.).

Zes sprookjes bestaande uit 7 tot 16 kleurige kaarten moeten in de juiste volgorde gelegd worden.

Ter bevordering van de taalontwikkeling d.m.v. spreken, vertellen, schrijven, naspelen.

Vanaf 4 jaar.

## **Match up**

40 kaarten : karton, kleur ; 12 x 8 cm.

Ook bekend o.d.t.: Fotoserie: Wat hoort bij elkaar?

Fotokaarten met afbeeldingen van hetzelfde voorwerp in twee verschillende situaties.

Voor de taalontwikkeling en ter bevordering van het denken.

Vanaf 4 jaar.

## **Maxi-memo**

50 kaarten ; kleur (8 x 8 cm.).

Memoryspel waarbij de kaarten zijn bedrukt met kleurige, eenvoudige tekeningen van bijvoorbeeld: bed, fee, hond, stoel etc. De kaarten zijn twee aan twee identiek. Geschikt voor zeer jonge kinderen.

## **Maxidomino animaux**

De foto's van de dieren vormen de basis van dit reuze-dominospel.

28 dominokaarten : karton, kleur ; 20 x 10 cm in kartonnen doos, 20 x 26 x 4 cm

Handleiding in het Frans, Engels, Duits, Spaans, Italiaans, Nederlands en Portugees.

De foto's van de dieren vormen de basis van dit reuze-dominospel.

Voor kinderen vanaf 2 jaar, en ouderen

## **Maxilotto nature**

6 spelplaten : karton, kleur ; 23 x 33 cm + 36 spelkaarten :

karton, kleur ; 10 x 10 cm in kartonnen doos met los deksel, 34 x 24 x 4 cm

Handleiding in het Frans, Engels, Duits, Spaans, Italiaans, Nederlands en Portugees.

Met spelkaarten met foto's van bloemen, bladeren, beestjes, bosvruchten, dieren uit het woud, en dieren en planten rond het water

Voor kinderen vanaf 3 jaar, en voor ouderen

## **Maxiloto scène**

6 speelkaarten : karton, kleur ; 32 x 22 cm. + 6 legkaarten : karton, kleur ; 32 x 22 cm. + 36 foto's : karton, kleur ; 10 x 10 cm. + 1 tekst (7 p.).

Op elke foto staat een situatie uit het dagelijks leven met kinderen van verschillende nationaliteiten. De foto's zijn helder en goed herkenbaar. De afbeeldingen zijn niet kinderachtig, maar hebben wel het meest betrekking op de belevingswereld van kinderen. In de handleiding staan de gebruiksmogelijkheden en de pedagogische doelstellingen beschreven.

Geschikt voor kinderen vanaf 2 jaar, maar ook voor mensen met een verstandelijke beperking en ouderen.

## **Maxiloto animalia = maxiloto animaux = maxiloto dieren**

4 speelkaarten : karton, kleur ; 32 x 22 cm. + 24 foto's : karton, kleur : 10 x 10 cm.

Op elk van de zes foto's staat dezelfde afbeelding als op de 24 lottokaarten. Er zijn afbeeldingen van zowel huisdieren als exotische dieren. Ze zijn helder, duidelijk, goed herkenbaar en niet kinderachtig. Ter bevordering van de vormwaarneming, taalontwikkeling en sociale vaardigheden.

Geschikt voor kinderen vanaf twee jaar maar ook goed te gebruiken bij mensen met een verstandelijke beperking en ouderen.

## **Maxiloto des couleurs = Maxilotto kleuren**

6 platen : karton, zwart/wit ; 23 x 33 cm. + 6 platen : karton, kleur ; 23 x 33 cm. + 36 plaatjes : karton, kleur ; 9 x 9 cm. + 1 handleiding ( 8 p.).

De kinderen/volwassenen moeten dezelfde foto's zoeken bij de lottoplaten of foto's van dezelfde kleur sorteren.

Het spel bevordert de vormwaarneming, taalontwikkeling en de kleurenkennis.

Vanaf 2 jaar, maar ook voor ouderen en mensen met visuele beperking en mensen met afasie.

## **Maxilotto dieren = maxiloto animaux**

4 speelkaarten ; kleur (33 x 23 cm.) + 24 foto's.

Lottospel met grote foto's van allerlei dieren. De afbeeldingen zijn niet kinderachtig.

Het materiaal is geschikt voor kinderen vanaf twee jaar, ook goed bruikbaar bij mensen met een verstandelijke beperking, ouderen en mensen met afasie.

## **Maxilotto speelgoed = maxiloto jouets**

4 speelkaarten ; kleur (33 x 23 cm.) + 24 foto's : karton.

Lottospel met grote foto's van allerlei speelgoed. De afbeeldingen zijn niet kinderachtig, al zal speelgoed wel vooral kinderen aanspreken.

Het materiaal is geschikt voor kinderen vanaf twee jaar, ouderen en mensen met afasie.

## **Maxilotto voorwerpen = maxilotto objects = maxiloto objets**

4 speelplaten ; kleur + 24 foto's ; kleur.

Lotto met foto's van alledaagse voorwerpen zoals een ring, paraplu, bril, vogelkooi etc. De afbeeldingen zijn niet kinderachtig.

Het materiaal is geschikt voor kinderen vanaf twee jaar maar ook heel goed bruikbaar bij mensen met een verstandelijke beperking en ouderen.

## **Maximemo voeding = maximemo aliments**

28 kaarten (10 x 10 cm.) ; karton, kleur + 1 tekst (7 p.).

Veertien paar foto's van veel voorkomende, herkenbare levensmiddelen. De afbeeldingen zijn niet kinderachtig en mooi helder en duidelijk met een rustige achtergrond gefotografeerd. Te gebruiken als memory- en sorteerspel (wat hoort bij elkaar, wat wordt rauw gegeten etc.). Hiermee kan het visuele geheugen getraind worden en het taalgebruik gestimuleerd.

Het is ontworpen voor peuters vanaf twee jaar, maar is zeker ook geschikt voor ouderen.

## **Memora**

48 plastic kaarten ; kleur (6 x 6 cm.) + 1 tekst.

Memoryspel, met op elk kaartje een eenvoudige gekleurde afbeelding zonder tekst.

Ook geschikt als hulpmiddel bij geheugentraining van mensen met afasie, ouderen en mensen met een verstandelijke beperking.

## **Memory met getallen en hoeveelheden**

48 kaarten ; kleur + 1 tekst.

Memoryspel waarin op speelse wijze de getallen en hoeveelheden van een tot en met zes worden geoefend.

Geschikt voor kinderen vanaf vijf jaar.

## **Memplay**

40 platen ; kleur (4½ x 4½ cm.) + 1 tekst.

Memoryspel waarin twee identieke voorwerpen uit het dagelijks (huiselijk) leven bij elkaar moeten worden gezocht. Bijvoorbeeld: televisie, plant, pan, telefoon etc.

De afbeeldingen zijn niet kinderachtig.

Te gebruiken door kinderen vanaf ca. vijf jaar.

## **Mengen- und Bilderlotto**

6 sorteerplanken : hout, kleur + 36 plankjes + tekst (1 p.).

Het geheel zit in een houten kist met schuifdeksel.

Lottospel waarin afbeeldingen in hoeveelheden van 1 tot en met 6 worden herkend.

## **Mens erger je niet**

1 speelbord : hout, kleur ; 44 x 44 cm. met 8 pionnen : hout, kleur en 1 houten dobbelsteen + 1 handleiding.

Vereenvoudigde vorm van het bekende spel. Er hoeven slechts 2 pionnen 'thuis gebracht' te worden. De pionnen en de dobbelsteen zijn groter dan normaal, het speelbord is voorzien van gaten waarin de pionnen geplaatst kunnen worden: ze vallen dus niet snel om.

Voor ouderen, maar ook voor jonge kinderen vanaf 3 jaar en mensen met een lichamelijke beperking.

## **Mensen die een beroep uitoefenen dat met eten en drinken te maken heeft**

13 zw/w foto's.

Deze fotoserie heeft vooral ten doel om n.a.v. gesprekken informatie te geven over o.a. gezondheid, koken enz.

Te gebruiken door mensen met een verstandelijke beperking, bij projecten op de basisschool, NT 2 onderwijs en mensen met afasie.

## **Mensen die iets maken**

13 zw/w foto's.

Afbeeldingen van mensen die een bepaald beroep uitoefenen, daardoor biedt het ook de mogelijkheid om te praten over het eigen toekomstige beroep, met de eigen mogelijk- en onmogelijkheden.

Te gebruiken door mensen met een verstandelijke beperking, bij projecten op de basisschool, NT 2 onderwijs en mensen met afasie.

## **Mensen die mensen helpen**

13 zw/w foto's.

Afbeeldingen van hulpverleners in functie (maatschappelijk, gezondheidszorg).

Te gebruiken door mensen met een verstandelijke beperking, bij projecten op de basisschool, NT 2 onderwijs en mensen met afasie.

## **Menu**

1 draaischijf; hout, kleur + 6 platen; hout, kleur + 72 platen; hout, kleur; in houten kist met deksel + 1 tekst.

Spel over voeding. Men leert spelenderwijs welke producten tot de voedselgroepen vlees, fruit, groente, zuivel, graan en vis behoren. Ook leert men tot welke voedselgroep afgeleide producten behoren. Hiertoe zijn vier spellen beschreven in de handleiding. Doordat iedere voedselgroep een eigen symbooltje heeft kunnen ook maaltijden worden samengesteld.

Alhoewel de handleiding zich tot kinderen richt zijn de afbeeldingen niet kinderachtig en is het spel ook geschikt voor ouderen.

## Mes premières histoires = Mijn eerste verhaaltjes

1 plastic map + 1 CD (12 min.) + 50 fiches + 4 x 4 platen (21 x 30 cm.) + handleiding (14 p.).

De kinderen moeten de geluiden die ze horen herkennen en het overeenkomstig element op de kaart met een fiche aangeven. Op elk moment kan de leerkracht het beluisteren onderbreken om ruimte te laten voor mondelinge expressie en om de kinderen te begeleiden een eigen verhaal op te bouwen. Voor het bevorderen van de auditieve waarneming, logisch nadenken, taal en de concentratie.

Vanaf 2 jaar, voor 1 tot 8 kinderen.

### Middel-Doel 1

2 grondplaten + 12 afbeeldingen (3,5 x 4 cm.).

Op de grondplaten staan beginsituatie en doel afgebeeld. Door "het middel" te ordenen moet de relatie duidelijk worden. Bijvoorbeeld: lang haar (beginsituatie) - schaar (middel) - kort haar (doel).

Geschikt voor speciaal onderwijs, voor mensen met een verstandelijke beperking en mensen met afasie.

### Middel-Doel 2

2 grondplaten + 12 afbeeldingen (3,5 x 4 cm.).

In moeilijkheidsgraad vervolg op Middel-doel 1. Op één grondplaat staat alleen de beginsituatie, de andere is geheel blanco.

Geschikt voor speciaal onderwijs, voor mensen met een verstandelijke beperking en mensen met afasie.

### Middeleeuws kasteel

1 puzzel (96 stukken); kleur (60 x 43 cm.).

Afgebeeld is een dwarsdoorsnede van een middeleeuws kasteel met binnenplaats en toernooiveld. Het gebouw is van boven tot onder gevuld met bedrijvige mensen, bv. etend gezelschap, keuken enz.

De puzzel is educatief en geschikt als praatplaat voor jonge kinderen.

### Mijn huis

12 opdrachtkaarten : karton, kleur : 26 x 15 cm. in plastic opbergmap + 1 tekst (1 p.).

Opdrachten rond het thema 'Huis': bijvoorbeeld 'zoek hetzelfde plaatje (in de woonkamer), zoek dezelfde pan, leg de plaatjes van de slaapkamer van kleur naar zwart-wit' etc.

Het spel is zelfcorrigerend en één tot drie blokjes geven de moeilijkheidsgraad aan. Voor kinderen van 3-4 jaar.

## **Mijn omgeving**

12 opdrachtkaarten : karton, kleur ; 26 x 15 cm. in plastic opbergmap + 1 tekst (1 p.) + 1 spelbord.

Opdrachten rond het thema 'omgeving' ( in de buurt, op de weg, in de klas etc.) bijvoorbeeld: 'wat zie je op straat, wie hoort er bij de auto' etc.

Het spel is zelfcorrigerend en één tot drie blokjes geven de moeilijkheidsgraad aan. Voor kinderen van 3-4 jaar.

## **Milieulotto binnen**

2 platen ; 12 x 12 cm; 16 platen ; 6 x 6 cm.

Op de twee grote platen staat vier keer het interieur van een huis afgebeeld: twee keer met milieuvriendelijke aspecten en twee keer met milieuvriendelijke aspecten. Bij elk interieur horen 4 kleine plaatjes waar geïsoleerd de fouten of de oplossingen op voorkomen. Bijvoorbeeld glasbak, chemobak.

De voorstellingen zijn gericht op kinderen.

## **Milieulotto buiten**

2 platen ; 12 x 12 cm; 16 platen ; 6 x 6 cm.

Spel waarin diverse milieuvriendelijke en milieuvriendelijke aspecten aan de orde komen. Bijvoorbeeld openbaar vervoer tegenover auto's, schoon water vervuild afvalwater. Bij elke situatie horen acht kleinere plaatjes waarin aspecten los van elkaar zijn uitgelicht.

De afbeeldingen zijn afgestemd op kinderen.

## **Mime van het lichaam**

48 foto's, karton, kleur 10 x 15 cm.

Tweeëndertig foto's van lichaamshoudingen, 16 foto's van voorwerpen. Doel is elk voorwerp met de twee corresponderende foto's van lichaamshoudingen, elk vanuit een ander gezichtspunt, te combineren.

Geschikt voor alle doelgroepen.

## **Mini loco : hersenkrakers**

1 mini loco (12 stukjes) : plastic, kleur ; 4 x 4 cm in plastic doos ; 13 x 26 cm. + 2 boekjes (29 p.).

Bevat minilocodoos en 2 boekjes : denkspelletjes 1 en 2. De opdrachten sluiten aan bij de lesstof voor groep 3 en 4.

Voor 6-8 jaar.

## **Mini loco : ik kan tellen**

1 mini loco (12 stukjes) : plastic, kleur ; 4 x 4 cm in plastic doos ; 13 x 26 cm.

Bevat minilocodoos en Rekenpelletjes 1 en 2.

Voor 4-5 jaar.

## **Mini Loco: Lumie**

1 mini loco (12 stukjes) : plastic, kleur ; 4 x 4 cm. in plastic doos ; 13 x 26 cm. + 3 boeken (32 p.).

Bevat minilocodoos en de boekjes Rekenen 1, 2 en 3.

In Rekenen 1 komen de getallen tot 10 aan bod, in Rekenen 2 de getallen tot 20 en in rekenen 3 de getallen tot 100. De opdrachten sluiten aan bij de lesstof in groep 3 en 4.

Vanaf 6 jaar.

## **Mini loco : mijn letters**

1 mini loco : plastic, kleur ; 4 x 4 in plastic doos ; 13 x 26 cm. + 2 boeken (25 p.).

Bevat minilocodoos en de boekjes Taal en lezen 1 en 2.

Voor 4-5 jaar.

## **Mini loco Sesamstraat : spelenderwijs leren met Sesamstraat**

1 mini loco (12 stukjes) : plastic, kleur ; 4 x 4 cm in plastic doos ; 13 x 26 cm. + 2 boekjes (29 p.).

Mini Loco bestaat uit een basisdoos met 12 kleurrijke blokjes. Hierbij horen leuke boekjes met opdrachten: Bert en Ernie en al hun vrienden 1 en 2, waarin voor-namelijk oefeningen voor de vormwaarneming staan.

Het kind legt elk blokje op het juiste plaatje in het boekje. Kinderen kunnen zelf de uitkomsten controleren. Klopt de figuur op de achterkant van de blokjes? Dan hebben ze alles goed.

Voor 4- 6 jaar.

## **Mini Loco Sesamstraat : spelenderwijs leren rekenen met Sesamstraat**

1 mini loco (12 stukjes) : plastic, kleur ; 4 x 4 cm in plastic doos ; 13 x 26 cm. + 2 boekjes (29 p.).

Bevat minilocodoos en rekenspelletjes met Bert en Ernie 1 en 2.

Voor 4-6 jaar.

## **Mini-combo**

30 kaarten ; kleur (8 x 8 cm.) + 1 tekst.

Associatiespel waarbij de afbeeldingen van een dier, zijn leefomgeving en zijn jongen bij elkaar moeten worden gezocht. Het materiaal is bedoeld als ontwikkelingsmateriaal voor de onderbouw van het basisonderwijs en het speciaal onderwijs, waarbij de taal, het associatievermogen en de wereldoriëntatie worden gestimuleerd.

Vanaf 4 jaar.

## **Mirror game**

24 kaartjes (6 x 6 kaartjes) : papier, kleur ; 6 x 6 cm. in kartonnen doos met deksel, 27 x 21 cm. + 2 spiegeltjes (6 x 6 cm) + 4 dobbelstenen + 2 plastic spiegelstandaards.

De kinderen proberen met de blokjes en de spiegel het voorbeeld op de opdrachtkaart na te maken.

Voor één of twee spelers, van vier tot en met acht jaar.

## **Missing**

8 kaarten : kunststof ; 28 x 14 cm. + 64 kaarten : kunststof, kleur ; 7 x 7 cm. + 1 tekst.

Deze speel leerset voor kleuters bestaat uit acht themaborden. De thema's zijn: winkelen, speeltuin, kermis, leefkamer, aan de zee, tuin, speelhoek en slaapkamer. Naast elk plaatje van het themabord wordt een los kaartje gelegd waarop te zien is wat er ontbreekt. Doel van het spel is het stimuleren van de visuele waarneming en het associatievermogen.

## **Moet je luisteren**

3 sets kaarten + 1 kleurenboekje + 1 tekst.

Auditief spel waarmee kinderen de 'vormkant' van taal leren ontdekken. Bruikbaar met kinderen vanaf groep 1, waarbij het gaat om auditieve waarneming, ontwikkeling actief en passief taalgebruik en samenwerking.

## **Mooiste vis dominospel (Pfister, Marcus)**

28 dominokaarten : karton, kleur ; 10 x 15 cm. + 1 'mooiste vis' kaartje : karton, kleur ; 10 x 5 cm. in kartonnen doos van 18 x 11 cm. + 1 tekst (8 p.).

28 kaartjes met afbeeldingen uit het prentenboek 'De mooiste vis van de zee'.

Het is geschikt voor twee tot vier spelers van drie tot zes jaar.

## **Mooiste vis kwartet (Pfister, Marcus)**

32 kaarten : karton, kleur ; 10 x 7 cm. + 1 tekst (10 p.).

32 kaarten met afbeeldingen uit 'De mooiste vis van de zee' en 'De mooiste vis van de zee helpt een ander'.

Het is bedoeld voor kinderen vanaf vier jaar, die dan als extra fragmenten uit deze prentenboeken kunnen navertellen.

## **Mooiste vis lotto (Pfister, Marcus)**

4 lottokaarten : karton, kleur ; 15 x 10 cm. + 24 kaartjes : karton, kleur ;

5 x 5 cm. in kartonnen doos ; 18 x 11 cm. + 1 tekst (8 p.).

Vier lottokaarten en 24 kaartjes met afbeeldingen uit 'De mooiste vis...' boeken.

Het spel kan de oplettendheid en het geheugen bevorderen.

Het kan gespeeld worden door twee tot vier spelers van drie tot zes jaar.

## **Mooiste vis memo-spel (Pfister, Marcus)**

72 memokaarten : karton, kleur ; 6 x 6 cm. in kartonnen doos ; 27 x 19 cm. + 1 tekst (10 p.).

72 memokaarten met afbeeldingen uit 'De mooiste vis...' boeken. In de spelregels worden meerdere variaties uitgelegd. Het is geschikt als geheugentraining.

Het kan gespeeld worden door kinderen van circa vier jaar en ouder.

## **Multi-Lotto**

4 grondplaten + 4 x 9 losse kaartjes.

Zowel op de grondplaat als op de losse kaartjes staan voorstellingen, De losse kaartjes moeten op de grondplaat gelegd worden, dus als lottospel spelen.

Geschikt voor basisonderwijs en mensen met een verstandelijke beperking.

## **Multispiel = Multispiel**

1 speelbord : hout, kleur ; 37 x 36 cm. + 16 houten speelfiguren in vier kleuren + 1 dobbelsteen + 1 handleiding in kartonnen doos met los deksel ;

38½ x 38 x 6 cm. Gezelschapsspel met symbooldobbelsteen; bijv. als de speler de beer gooit mag de pion op het vakje met de beer gezet worden.

Vanaf drie jaar. Voor twee tot en met vier spelers.

## **Multo**

6 basisplaten : kunststof, kleur ; 16 x 16 cm. + 24 oplegplaten : kunststof, kleur ; 16 x 16 cm in houten kist met deksel + 1 tekst (4 p.).

Op elke basisplaat staan vier gekleurde afbeeldingen met dezelfde kleurrand. De bijbehorende oplegplaten hebben aan een kant dezelfde gekleurde afbeeldingen als de basiskaarten. Aan de andere kant is de afbeelding in zwartwit lijnen getekend en voorzien van een kleurrand. Het is de bedoeling dat dezelfde gekleurde afbeeldingen bij elkaar worden gezocht, waarna het omlegkaartje wordt omgedraaid en op de basiskaart met dezelfde kleurrand als de zwartwit tekening een afbeelding wordt gezocht die erbij past. Voor kinderen vanaf 3 jaar die leren samenwerken, visueel waarnemen en hun woordenschat uitbreiden.

## **Het muziekkwartet**

36 kaarten : karton, kleur ; 12 x 8 cm. + tekst (48 p.).

Kwartetspel waarmee spelenderwijs de eerste beginselen van de muziek geleerd kunnen worden. Om de gewenste kaart te bemachtigen moeten opdrachten uitgevoerd worden, bijv. de op de kaart vertoonde maat tikken of een melodie 'van blad' zingen (solfège). Een bijbehorend boekje geeft op speelse wijze basisinformatie over de acht te vormen kwartetten: hoge en lage, korte en lange noten, rusten, drie- en vierkwartsmaten en solfège.

Vanaf 6 jaar.

## Nomen

56 kaarten : papier, kleur ; 9 x 6 cm. in plastic doosje met deksel ;  
13 x 10 x 3 cm. + 1 tekst (44 p.).

Schubi heeft een aantal pakketten om de basiswoordenschat aan te leren. De kaarten op speelkaartformaat hebben realistische en goed herkenbare tekeningen, niet kinderachtig. Dit pakket bestaat uit acht sets van elk zes kaarten die een eigen categorie zelfstandige naamwoorden uitdrukken. Ze kunnen gebruikt worden in de voorschoolse periode, het reguliere taalonderwijs op de basisschool, maar ook bij het onderwijs van vreemde talen, speciaal basisonderwijs en logopedie. Ze zijn bij alle leeftijdsgroepen te gebruiken.

## Number bugs

4 lieveheersbeestjes : kleur, hout in kartonnen doos 34 x 8 x 4 cm.  
Om het tellen en de cijfers van 1-4 te oefenen.  
Vanaf twee jaar.

## Numerix

4 themakaarten : kunststof, kleur ; 18 x 18 cm. + 40 kaarten : kunststof, kleur ;  
4 x 6 cm. + 40 fiches : kunststof, kleur ; 6 x 4 cm. + in houten kist met los deksel ;  
21 x 21 x 3 cm. + 1 handleiding.

Materiaal om inzicht te krijgen in hoeveelheden en getalsymbolen tot en met tien en om voorwerpen te herkennen. De themakaarten bevatten afbeeldingen van de thema's: feest, strand, spelen en natuur. De dubbelzijdige kaartjes bevatten een onderdeel van de themakaart. Bijvoorbeeld een ballon bij het thema feest. Kinderen kunnen dan op alle ballonnen op de themakaart een fiche leggen en daarna de fiches tellen. Vervolgens kan op de achterkant van het kaartje de hoeveelheid gecontroleerd worden. In de handleiding worden verdere spelmogelijkheden beschreven.

Vanaf 3 jaar.

## Oben, unten...

36 kaarten : hout, kleur ; 5½ x 7½ cm. + 1 hoed kaart : hout, kleur ; 5½ x 2 cm  
+ 1 clown : hout, kleur ; 5½ x 5 ½ cm + handleiding. In blauwe zak.

Voor één tot en met zes spelers, om de voorzetsels te leren kennen (boven, onder, rechts, links, rechts, achter). Voor ontwikkeling van de ruimtelijke oriëntatie en de bijbehorende woordenschat en de zintuiglijke ontwikkeling.

Vanaf vier jaar.

## Objects & Owners

24 foto's : karton, kleur ; 15 x 21 cm. + 48 foto's : karton, kleur ; 15 x 11 cm. +  
1 tekst.

Op elke grote kaart staat een 'eigenaar', op de kleine kaart staan 2 voorwerpen die bij de 'eigenaar' horen. 12 Onderwerpen hebben betrekking op gebeurtenissen rond het huis en 12 op werk en vrije tijd. Het materiaal is bedoeld om de visuele waarneming, de aandacht en concentratie, het logisch denken, de taalvaardigheid en woordenschat te ontwikkelen.

Het is geschikt voor zowel (oudere) kinderen als ouderen, mensen met een verstandelijke beperking, NT 1 en NT 2 onderwijs.

## Odd one out

48 foto's : karton, kleur ; 15 x 21 cm. + 1 tekst.

Elke kaart bevat 4, 5 of 6 afbeeldingen waarbij er steeds 1 afbeelding niet tussen hoort. Door deze niet erbij horende afbeeldingen te laten verschillen van een totaal andere categorie, naar een soortgelijke en eenzelfde categorie ontstaan verschillen in moeilijkheidsgraad. Het materiaal is bedoeld om de visuele waarneming, de aandacht en concentratie, het logisch denken, de taalvaardigheid en woordenschat te ontwikkelen.

Het is geschikt voor zowel (oudere) kinderen als ouderen, mensen met een verstandelijke beperking, NT 1 en NT 2 onderwijs.

## Ontdekkingsset

2 dobbelstenen; hout, kleur + 8 inlegplaten; hout + 48 figuren; hout, kleur in houten kist met kunststof schuifdeksel + 1 tekst.

Een sorteerspel met als doel het leren herkennen en benoemen van vormen en figuren. Het spel wordt gespeeld door 2 groepjes van 2 tot 4 spelers. De sorteerplankjes kunnen individueel gebruikt worden als eenvoudige puzzel.

Het is bedoeld voor kinderen vanaf 3 jaar.

## Opposites

40 kaarten ; kleur (13 x 14 cm.) + 1 tekst.

Foto's die de tegenstellingen open - dicht, vol -leeg etc. laten zien. De afbeeldingen zijn voor het merendeel gericht op kinderen, speelgoed, kinderkleding en kinderen als persoon op de foto's. Bevordert communicatieve vaardigheden en woordbegrip.

## Paddenstoellootto

24 platen (6 x 6 cm.) + 48 platen (6 x 3 cm.).

Het spel bestaat uit twee platen met daarop afbeeldingen van 24 paddenstoelen. De onderste plaat is verdeeld in 24 stukken met op elk stukje de hele afbeelding. Op de bovenste plaat zijn deze stukjes nog eens door de helft gedeeld. Zo moeten de delen bij elkaar worden gezocht. De afbeeldingen zijn alle verschillend van vorm en hebben vele verschillende kleuren. Daarom zal een beroep worden gedaan op het onderscheidingsvermogen om de goede combinaties bij elkaar te zoeken. Geschikt voor jonge kinderen en mensen met een verstandelijke beperking. De afbeeldingen zijn niet kinderachtig en zo kan de puzzel ook door oudere kinderen worden gebruikt.

## Panorama

6 platen (30 x 30 cm.) + 96 plaatjes (6 x 6 cm.) + handleiding.

Op de zes grote puzzelborden worden per spel respectievelijk de begrippen inhoud (vol, halfvol, 3/4 vol en 1/4 vol), kleuren, positie (links, rechts, voor, achter), tegenstellingen (dik - dun, laag - hoog en groot - klein) behandeld. Telkens moeten van één afbeelding de vier varianten op volgorde worden gelegd. De kaarten van de afzonderlijke spellen zijn door kleurstippen van elkaar te onderscheiden. Het spel bevordert de ontwikkeling van het visueel waarnemen, sorteren, associëren en logisch denken.

Geschikt voor jonge kinderen en mensen met een verstandelijke beperking. De afbeeldingen zijn niet specifiek op kinderen gericht waardoor Panorama ook goed met volwassenen te gebruiken is.

## Pantomime

32 plaatjes hout; 5 x 5 cm.

Spel met 32 houten blokjes met daarop figuurtjes die, 8 verschillende emoties uitdrukken.

Als doel wordt genoemd sociale redzaamheid, het herkennen van emoties bij de ander, terwijl met name de assertiviteitsontwikkeling genoemd moet worden en het leren rekening houden met andermans gevoelens. Extra uitgelegd dient te worden dat spelers niet de afbeelding op het blokje nadoen.

Geschikt voor mensen met een verstandelijke beperking.

## Papilo

2 x 36 stukken; hout, kleur; in houten kist met deksel.

36 stukken (tapstoelopend) bevatten afbeeldingen van telkens twee helften van zes verschillende soorten vlinders. De andere 36 stukken bevatten afbeeldingen van telkens twee helften van zes verschillende soorten planten met daarop de verschillende stadia van de vlinder. In de handleiding zijn de vlinders en planten met afbeelding opgenomen en wordt de levenscyclus van de vlinder kort toegelicht. Ook worden er verschillende spelmogelijkheden beschreven.

Is bij alle leeftijden te gebruiken.

## Paysages à découvrir = Reizen om te leren

12 grote vertelplaten : karton, kleur ; 42 x 52 cm. in plastic presentatiemap ; 50 x 55 cm. + 1 handleiding.

12 grote vertelplaten. Aan de orde komen het akker- en tuinbouwgebied, de zee, de bergen en de stad. De platen bieden veel mogelijkheden voor taalactivering, stimulering van het denken en het geheugen. In de handleiding zijn diverse leuke suggesties te vinden.

Vanaf 4 jaar.

## **Pas aan clown**

6 houten puzzels (23,5 x 17,5 cm.) en 3 dobbelstenen met handleidingen

Kist met zes clowns, ieder in een eigen kleur. Iedere clown is een puzzel, waarvan de stukjes genummerd zijn (1-6). Twee tot zes spelers werpen om de beurt met een kleuren-, cijfer- of stipdobbelsesteen en proberen zo hun clown zo snel mogelijk compleet te maken.

Geschikt voor leerlingen van speciaal onderwijs en voor jonge mensen met afasie.

## **Pedagogische Quarts klok**

1 klok, kunststof, kleur; 30 x 30 cm. + 12 blokjes hout; 3 x 3 cm.

Deze quarts klok met uitneembare blokjes in de wijzerplaat, biedt vele mogelijkheden, want de houten blokjes geven minuten, kwartieren enz. aan.

Geschikt voor basisonderwijs, NT 1 onderwijs, mensen met een verstandelijke beperking en afasiebehandeling.

## **Percepcion tactyl y asociacion**

12 borden ; hout, kleur + 24 figuren; hout + 1 tekst.

In verschillende spelvarianties moeten de spelers (1-4) het juiste figuur bij het juiste silhouet zoeken, met het oog of op de tast. Leerdoelen hierbij zijn onder meer bevordering van visuele en tactiele waarneming, herkenning van geometrische figuren, logisch redeneren. De 24 figuurtjes zijn driedimensionaal.

Het is bedoeld voor kinderen vanaf 3 jaar.

## **Percepcion tactyl y asociacion**

12 borden : hout, kleur (16 x 18 cm.) + 24 figuren: hout + 1 tekst.

In verschillende spelvarianties moeten de spelers (1-4) het juiste figuur bij het juiste silhouet zoeken. Leerdoelen hierbij zijn onder meer: bevordering van visuele en tactiele waarneming, herkenning van geometrische figuren, logisch redeneren. De 24 figuurtjes zijn tweedimensionaal.

Het is bedoeld voor jonge kinderen vanaf ca. 3 jaar.

## **Personal safety**

44 foto's : karton, kleur ; 15 x 21 cm. + 1 tekst (22 p.).

44 fotokaarten met getekende afbeelding van gevaarlijke situaties. Om zich bewust te worden van de gevaren om ons heen en hierover te praten, ook over manieren om gevaren te vermijden. Te gebruiken in groepen of individueel.

Vanaf 6 jaar.

## **Pfifix**

8 vellen : papier, kleur ; 21 x 31 cm. ; 49 oplegstukjes : plastic ; 3 x 4½ cm. in kartonnen doos; 22½ x 32½ cm. + 1 handleiding (19 p.).

Handleiding in het Duits.

Zelfcorrigerend rubriceer- en puzzelmateriaal (Heinevetter) voor het bevorderen van de visuele waarneming en het logisch denken. Opdrachten zijn o.a.: zoek dezelfde afbeelding, zoek dezelfde afbeelding vanuit een ander perspectief, wat is het tegenovergestelde? Etc.

Voor 5-7 jaar.

## **Photos 1 = Taalfoto's 1**

105 foto's : karton, kleur ; 12 x 15 cm. in plastic doosje ; 14 x 15 cm. + 1 handleiding (28 p.).

De foto's zijn verdeeld over 3 reeksen: dagelijkse voorwerpen, gebruiksvoorwerpen van de keuken en meubilair in de woning.

Voor taalontwikkeling.

Vanaf 2 jaar, anderstaligen, ook voor ouderen en mensen met afasie.

## **Photos 2 = Taalfoto's 2**

3 x 35 foto's : karton, kleur ; 12 x 15 cm. in plastic box ; 9 x 15½ x 14 cm. + 1 handleiding (64 p.).

De foto's zijn verdeeld over drie series. De eerste gaat over kledingstukken. de tweede over spellen en speelgoed en de derde over schoolvoorwerpen.

Voor taalontwikkeling.

Vanaf 2 jaar, anderstaligen, ook voor ouderen en mensen met afasie.

## **Photos 3 = Taalfoto's 3**

105 foto's : karton, kleur : 12 x 15 cm. in plastic box ; 14 x 15 cm. + 1 handleiding (37 p.).

De foto's zijn verdeeld over 3 reeksen: fruit en groente, vlees en vis, bereide producten.

Voor taalontwikkeling.

Vanaf 2 jaar, anderstaligen, ook voor ouderen en mensen met afasie.

## **Photos 4 = Taalfoto's 4**

105 foto's : karton, kleur ; 12 x 15 cm. in plastic doos ; 14 x 15 cm. + 1 handleiding (55 p.).

De foto's zijn verdeeld over 6 reeksen: zoogdieren, vogels, amfibieën en reptielen, vissen, insecten en spinnen en diverse andere soorten.

Voor taalontwikkeling.

Vanaf 2 jaar, anderstaligen, ook voor ouderen en mensen met afasie.

## **Photos langage 1 = Zinsbouwfoto's 1**

3 x 35 foto's : karton, kleur ; 12 x 11 cm. in plastic box ; 9 x 15½ x 14 cm.

Handleiding in het Frans.

Drie reeksen van 35 foto's, bestaande uit drie woordsoorten. De werkwoorden, de adjectieven en de voorzetsels worden behandeld.

Ter bevordering van de taalontwikkeling.

Vanaf 2 jaar, anderstaligen , ook voor ouderen en mensen met afasie.

## **Pico-Piccolo : leerspel : taal/lezen**

16 opdrachtkaarten + 1 spelbord + scorelijst.

1B: Opdrachten voor kinderen uit groep 3.

2A: Opdrachten voor kinderen met niveau groep 4.

2B: Opdrachten voor kinderen met niveau groep 4.

3A: Opdrachten voor kinderen met niveau groep 5.

3B: Opdrachten voor kinderen met niveau groep 5.

Behandeld worden o.a. begin - eindklanken, verkleinwoorden, woordenschat, etc.

## **Pictogrammen**

24 memorykaartjes : hout, kleur ; 5½ x 5 ½ cm. in katoenen zak.

Zoek de plaatjes bij de juiste pictogrammen. Op de helft van de opdrachtkaarten is in kleur een situatie afgebeeld, zoals een meisje op de wc, of een kapper die de haren van een kind knipt. Op de andere opdrachtkaarten staat in zwart een pictogram afgebeeld. Afbeeldingen en pictogrammen moeten bij elkaar worden gezocht.

Vanaf 4 jaar.

## **Pictogrammen : symbolen 1**

## **Pictogrammen : symbolen 2**

6 x 4 opdrachtplaten + 20 legkrt. + handleiding.

Spel waarin de associatie moet worden gelegd tussen pictogrammen en hun betekenis.

## **Pictogrammen-Domino : Set 1**

## **Pictogrammen-Domino : Set 2**

Elke set bevat 60 dominostenen; plastic; 4 x 7,5 cm.

Doel van het dominospel is o.a. spelenderwijs leren verbinden van een woord aan een symbool, de betekenis van pictogrammen leren, het kan ook een lees- en geheugen oefening zijn.

Bruikbaar voor mensen met een verstandelijke beperking, basisonderwijs, NT 1 en NT 2 onderwijs en mensen met afasie.

## **De : piramide, delen tot 10**

## **De x piramide, tafels tot 10**

## **De - piramide tot 100**

## **De + piramide tot 100**

49 kaarten + 1 tekst.

Rekenspel waarbij, bij het goed oplossen van de opgaven, een piramide ontstaat. Het spel kan zowel individueel als door twee tot vier personen gespeeld worden. Bestemd voor kinderen en volwassenen.

## **Pocket colorcards**

160 kaarten : karton, kleur ; 11,5 x 7,5 cm.

De kaarten hebben het formaat van een speelkaart. De foto's hebben heldere kleuren, duidelijke voorstellingen en zijn van goede kwaliteit. Dit pakket bestaat uit 4 series van 36 foto's en 4 kaartjes in het Engels, Duits, Frans en Spaans met inhoud, doel en gebruiksmogelijkheid. Het materiaal is bedoeld om de taalvaardigheid en woordenschat te ontwikkelen.

De doelgroep zijn jonge kinderen.

## **Polygone**

36 stukjes (4,5 x 4,5 x 0,6 cm.) + 1 kleurendobbelsteen + handleiding.

Het spel bestaat uit 36 zeshoekige, houten stenen. Elke zijde van de steen heeft een andere kleur. De dobbelsteen heeft ook per zijde een andere kleur. Van de geworpen kleur moeten de zijden van de blokjes aan elkaar worden gelegd. Ook de omringende kleuren moeten combineren. Hierdoor ontstaan figuren waarbij men punten kan verdienen.

Geschikt voor alle leeftijden, slaat vooral bij ouderen goed aan.

## **Praatje maken : communicatiespel voor kinderen**

8 spelstroken + 120 vragenkrt. + 10 veiligheidsspeldkrt. + 10 klokkrt, 8 pionnen + 2 dobbelstenen + 1 zandloper + 1 toelichting.

Communicatiespel voor kinderen waarin door middel van vragen over veelgebruikte begrippen en alledaags gedrag (thema: interesse en begrip) de deelnemers worden uitgenodigd om iets te vertellen over de gevoelens en interesses van zichzelf en de anderen. Zo leert men elkaar op een leuke manier beter kennen en begrijpen, en worden communicatie vaardigheden geoefend en verbeterd. Het spel is ontwikkeld voor kinderen en mensen met een (verstandelijke) beperking en zal veelal onder begeleiding worden gespeeld in de zorgsector en het onderwijs.

## Problem solving

48 foto's ; kleur (15 x 15 cm.) + 1 tekst.

Zestien series van drie foto's waarin een probleemsituatie en twee mogelijke oplossingen worden weergegeven. Bijvoorbeeld: autopech, zelf repareren, hulp halen, of: bus gemist, gaan lopen, taxi nemen, of: geen geld bij boodschappen betalen in supermarkt, boodschappen achterlaten, met chef praten. Zo worden problemen die zich in alledaagse situaties kunnen voordoen duidelijk in beeld gebracht. Het materiaal is bedoeld om taalbegrip en communicatie te verbeteren en logisch denken, sociale vaardigheden en het begrijpen en oplossen van problemen te bevorderen.

Geschikt voor wat oudere kinderen, mensen met een verstandelijke beperking en NT 1 en NT 2 onderwijs.

## Rainbowmaker

plastic buis met talloze kleurige kraaltjes in kartonnen omhulsel ;  $8\frac{1}{2}$  x  $8\frac{1}{2}$  cm. x 41 cm.

Draai de buis om en zie en hoor de gekleurde kraaltjes naar beneden vallen: het geluid van regen klinkt. Bevordert de zintuiglijke- en auditieve ontwikkeling en concentratie.

Vanaf 3 jaar, ook voor dementerende ouderen.

## Rekendomino

6 plastic doosjes met 10 kaartjes.

Er moeten hoeveelheden en getallen met elkaar gecombineerd worden.

De hoeveelheden gaan tot 10. Het eerste en het laatste kaartje geven gelijke hoeveelheden aan waardoor deze spelen zelfcorrigerend werken.

Geschikt voor kinderen vanaf groep 2 en 3 en mensen met een verstandelijke beperking.

## Rekendomino

15 kaarten per spel in plastic doosjes.

Set 1: optellen tot 20.

Set 2: optellen tot 100.

Set 3: aftrekken tot 20.

Set 4: aftrekken tot 100.

Set 5: vermenigvuldigen, tafels 1 t/m 5.

Set 6: vermenigvuldigen, tafels 1 t/m 10.

Set 7: delen.

Set 9: delen met rest.

Set 11: optellen van breuken.

Rekendomino is een systeem, waarbij men spelenderwijs met rekenen bezig kan zijn. De dominostenen zijn gedrukt op 1 mm dikke plaatjes van 6 bij 2 cm. Het spel bevat 15 stenen. Er gaan 10 spelen in één set. Elk spel heeft een andere kleur, zodat ze niet in de war kunnen raken. Doordat het spel zelfcorrigerend is -het eerste en laatste kaartje bevatten hetzelfde nummer-, kunnen de spelers zelfstandig met de oefenstof bezig zijn. Als men in groepjes het spel speelt, kan men elkaar controleren en corrigeren.

## Rekenkaarten : aftrekken

10 rekenkaarten (125 x 40 mm.) in plastic doosje + 10 draden + 2 handleidingen.

Elke kaart heeft aan beide zijden inkepingen en is voorzien van een veter. De bewerking staat in het midden van de kaart, op de linkerkant staan de getallen waarmee de bewerking moet worden uitgevoerd, aan de rechterkant de juiste antwoorden. Met de veter gaat het achtereenvolgens van getal naar antwoord. Als er geen fouten gemaakt zijn bedekt de veter alle reliëflijnen op de achterkant van de kaart.

Vanaf 7 jaar.

## Rekenkaarten : breuken

10 rekenkaarten (125 x 40 mm.) in plastic doos + 10 draden + 2 handleidingen.

Elke kaart heeft aan beide zijden inkepingen en is voorzien van een veter. De bewerking staat in het midden van de kaart, op de linkerkant staan de getallen waarmee de bewerking moet worden uitgevoerd, aan de rechterkant de juiste antwoorden. Met de veter gaat het achtereenvolgens van getal naar antwoord. Als er geen fouten gemaakt zijn bedekt de veter alle reliëflijnen op de achterkant van de kaart.

Vanaf 9 jaar.

## Rekenkaarten : delen

10 rekenkaarten (125 x 40 mm.) in plastic doosje + 10 draden + 2 handleidingen.

Elke kaart heeft aan beide zijden inkepingen en is voorzien van een veter. De bewerking staat in het midden van de kaart, op de linkerkant staan de getallen waarmee de bewerking moet worden uitgevoerd, aan de rechterkant de juiste antwoorden. Met de veter gaat het achtereenvolgens van getal naar antwoord. Als er geen fouten gemaakt zijn bedekt de veter alle reliëflijnen op de achterkant van de kaart.

Vanaf 7 jaar.

## Rekenkaarten : optellen

10 rekenkaarten (125 x 40 mm.) in plastic doosje + 10 draden + 2 handleidingen.

Elke kaart heeft aan beide zijden inkepingen en is voorzien van een veter. De bewerking staat in het midden van de kaart, op de linkerkant staan de getallen waarmee de bewerking moet worden uitgevoerd, aan de rechterkant de juiste antwoorden. Met de veter gaat het achtereenvolgens van getal naar antwoord. Als er geen fouten gemaakt zijn bedekt de veter alle reliëflijnen op de achterkant van de kaart.

Vanaf 7 jaar.

## Rekenkaarten : vermenigvuldigen

10 rekenkaarten (125 x 40 mm.) in plastic doosje+ 10 draden+ 2 handleidingen. Elke kaart heeft aan beide zijden inkepingen en is voorzien van een veter. De bewerking staat in het midden van de kaart, op de linkerzijde staan de getallen waarmee de bewerking moet worden uitgevoerd, aan de rechterzijde de juiste antwoorden. Met de veter gaat het achtereenvolgens van getal naar antwoord. Als er geen fouten gemaakt zijn bedekt de veter alle reliëflijnen op de achterzijde van de kaart.

Vanaf 7 jaar.

## Remo : ik ga op vakantie en neem mee...

6 themaplatten ; 14 x 14 cm. + 54 kaartjes ; 7 x 7 cm. + 1 viltstift + 1 tekst.

Gebaseerd op het spel: Ik ga op vakantie en neem mee, moeten bij verschillende thema's voorwerpen onthouden worden.

## Resulta

48 kaarten : kunststof, kleur ; 8 x 8 cm. + 1 tekst.

Spel waarbij de kaarten logisch en chronologisch gerangschikt moeten worden, bv. schaaap - wol - trui of bomen - planken - kast.

Dit spel is gemaakt voor kleuters, maar ook geschikt voor kinderen met een verstandelijke beperking en voor kinderen met een leeshandicap.

## Rex

36 stukken ; kleur (5,5 x 7,5 cm.) + handleiding.

Spel bestaande uit achttien afbeeldingen van hondenkoppen van verschillende rassen. Elke afbeelding is verdeeld in twee stukken, de onder- en de bovenkant van de hondenkop. De tekeningen zijn levensecht.

Geschikt voor zowel kinderen als voor dementerende ouderen. De realistische weergave van de hondenrassen kan herinneringen doen herleven.

## Rijgboom

1 houten boom met veter en houten naald.

De veter kan op een willekeurige wijze door de gaten van het rijgfiguur gehaald worden. Voor het bevorderen van de fijne motoriek en de oog- handcoördinatie.

Vanaf 2 jaar. Ook geschikt voor dementerende ouderen.

## Rijgvlinder

1 houten vlinder met gaten om de rijgdraad door heen te steken.

De rijgdraad kan op een willekeurige wijze door de gaten van het rijgfiguur gehaald worden.

Voor het bevorderen van de fijne motoriek en de oog- handcoördinatie.

Vanaf 2 jaar. Ook geschikt voor dementerende ouderen.

## Rijmlotto

48 plaatjes : plastic, kleur ; 6 x 6 cm. in houten doos ; 17½ x 31 x 4 cm. met los deksel + 1 handleiding.

Vorbereidend leesmateriaal om de auditieve discriminatie te oefenen en te leren.

Het bestaat uit 48 plaatjes met tekeningen, een opbergkist met deksel en een handleiding. De afbeeldingen van twee rijmende woorden moeten bij elkaar gezocht worden. Er kan ook lotto of memory mee gespeeld worden.

Het stimuleert de taal- leesontwikkeling (visueel waarnemen, auditief waarnemen, woordenschat) en is bedoeld voor kinderen vanaf 4 jaar. Ook geschikt als hulpmateriaal voor logopedie en remedial teaching.

## Rolbaan huis

1 huis : hout, kleur ; 33 x 22 cm. + 4 ronde knikkers ; ø 35 mm. in kartonnen doos ; 36 x 28 cm.

Door de grote houten knikkers in de schoorsteen van het huis te doen, banen zij zich een weg naar beneden.

Bevordert oog- handcoördinatie en de concentratie.

Vanaf 1 jaar.

## Rubriceerlotto: dieren

4 plastic kaarten van 12 x 12 cm. + 32 kaartjes (6 x 6 cm.) in houten inlegraam

Bij verschillende thema's moeten de betreffende dierenplaatjes worden gezocht,

bijvoorbeeld boerderijdieren, diertuindieren, huisdieren en vogels. Elk thema

bestaat uit een grondplaat en acht bijbehorende plaatjes. Hoofddoel is het sorteren van de juiste plaatjes bij het goede thema.

Bruikbaar met kleuters.

## Rubriceerlotto: winkels

8 basisplaten + 64 associatieplaten.

Lottospel bestaande uit acht basisplaten met verschillende winkels. Bij elke basisplaat horen acht associatieplaatjes die in de betreffende winkel gekocht kunnen worden. Het spel bevordert het logisch denken en sorteren. Bovendien kunnen de platen als praatplaten gebruikt worden

Het is geschikt voor kinderen vanaf ongeveer vier jaar en mensen met een verstandelijke beperking.

## Sammys quartett = Sammy's kwartetspel

36 kaartjes ; 9 x 6 cm in plastic doosje ; 9½ x 6½ cm.

In dit kwartetspel speelt Sammy de hoofdrol. Zij laat oefeningen zien voor de mondspieren die de mondmotoriek kunnen verbeteren. Er zijn 3 x 4 kwartetkaarten (12)

voor de lipspieren en 5 x 4 kwartetkaarten (20) voor de tongspieren. De normale

kwartetspelregels zijn van toepassing, waarbij de afbeelding van de kaart, die men gaat vragen, uitgebeeld moet worden.

Vanaf 4 jaar.

## **Schubitrex : optellen tot 20**

2 spellen (2 x 24 stukken) : karton, kleur, in kartonnen doos + 1 tekst (16 p.).

48 driehoekige stukjes, waar op alle drie de zijden een rekensom staat of het antwoord. Door de goede zijden aan elkaar te plaatsen ontstaat een figuur, die in de handleiding staat afgebeeld. Het spel kan door 1 speler gebruikt worden als oefenspel of door meerdere als dominospel.

Voor kinderen vanaf circa zes jaar, voor het basis- en speciaal onderwijs en remedial teaching.

## **Schubitrix : Delen onder de 100**

2 spellen (2 x 24 stukken) : karton, kleur, in kartonnen doos + 1 tekst (16 p.).

48 driehoekige stukjes, waar op alle drie de zijden een rekensom staat of het antwoord. Door de goede zijden aan elkaar te plaatsen ontstaat een figuur, die in de handleiding staat afgebeeld. Het spel kan door 1 speler gebruikt worden als oefenspel of door meerdere als dominospel.

Voor kinderen vanaf circa zes jaar, voor het basis- en speciaal onderwijs en remedial teaching.

## **Schubitrix : Forma**

2 spellen (18 stukken) : karton, kleur, in kartonnen doos + 1 tekst (16 p.).

18 driehoekige stukjes, waarin vormen, kleuren en patronen bij elkaar moeten worden gezocht. Het spel kan door 1 speler gebruikt worden als oefenspel of door meerdere als dominospel.

Voor kinderen vanaf circa zes jaar, voor het basis- en speciaal onderwijs en remedial teaching.

## **Schubitrix : Vermenigvuldigen**

2 spellen (2 x 24 stukken) : karton, kleur, in kartonnen doos + 1 tekst (16 p.).

48 driehoekige stukjes, waar op alle drie de zijden een rekensom staat of het antwoord. Door de goede zijden aan elkaar te plaatsen ontstaat een figuur, die in de handleiding staat afgebeeld. Het spel kan door 1 speler gebruikt worden als oefenspel of door meerdere als dominospel.

Voor kinderen vanaf circa zes jaar, voor het basis- en speciaal onderwijs en remedial teaching.

## **Schwarz-weisser Peter**

36 kaarten : hout, kleur ; 5½ x 5½ x 1 cm. in katoenen zak + 1 handleiding + 1 landkaart.

Memoryspel met bekende bouwwerken of symbolen van verschillende landen. Voor 3 tot 6 kinderen voor het bevorderen van de visuele waarneming en het trainen van het visueel geheugen. Het spel bevat afbeeldingen van onder andere: de toren van Pisa, de Big Ben, de Chinese muur en het operagebouw in Sydney.

Vanaf 4 jaar.

## Sei schnell

24 kaartjes : hout, kleur ; 5 x 5 cm. met 3 houten dobbelstenen in kartonnen doos ; 11½ x 22 x 4½ cm. + 1 handleiding (18 p.).

Dobbelspel voor het bevorderen van het reactievermogen. Op de kaartjes staan afbeeldingen. De drie dobbelstenen bepalen eigenschappen (grootte, kleur en soort) van een bepaalde afbeelding. De bedoeling is dat kinderen zo snel mogelijk de gezochte afbeelding vinden.

Voor 2-6 kinderen vanaf 4 jaar.

## Sensio

6 kaarten: kunststof, kleur; 14 x 14 cm. + 48 kaarten: kunststof, kleur; 7 x 7 cm. in houten kist met deksel + 1 tekst.

Thema op de afbeeldingen zijn de zintuigen. Bij elke opdrachtkaart horen acht kleine kaarten. De ouder of leerkracht bespreekt eerst wat er te zien is op de opdrachtkaarten en welke afbeeldingen daarbij horen. Daarna kunnen 3-6 kinderen vanaf ca. vier jaar er lotto of memory mee spelen. Leerdoelen zijn onder meer de taalontwikkeling en het associatief denken.

## Sequencing overlays

24 overlays : plastic, kleur ; 15 x 15 cm. + 1 tekst.

Set 1: Daily routine, vier sets van drie opeenvolgingen en drie sets van vier opeenvolgingen over allerlei dagelijkse dingen zoals: aankleden, bed opmaken, in bad gaan.

Set 2: Food and drink, vier sets van drie opeenvolgingen en drie sets van vier opeenvolgingen over eten en drinken, zoals: een boterham smeren, taart, tafel dekken.

Set 3: Play and school, vier sets van drie opeenvolgingen en drie sets van vier opeenvolgingen over bijv. een puzzel maken, sneeuwpop maken, oefeningenboek en sommen.

Set 4: Living world, vier sets van drie opeenvolgingen en drie sets van vier opeenvolgingen over bijv. paardrijden, oogst binnenhalen en eieren in een nest.

Het materiaal bevordert het logisch denken, de waarneming en het concentratievermogen. Daarbij kan het taalgebruik en de taalvaardigheid gestimuleerd worden. Te gebruiken bij kinderen, en speciaal geschikt voor kinderen met leesstoornissen.

## Sequential thinking

32 kaarten ; kleur (12 x 7 cm.) + 1 tekst.

Set 1 t/m 5.

Elke set bevat een aantal reeksen waarop in mooie, duidelijke, niet kinderachtige tekeningen, een bepaalde handeling in fasen is uitgebeeld. De uitgebeelde handelingen variëren van water koken, boom omzagen, brief sturen en ontvangen, tot klussen in huis en zullen alle doelgroepen aanspreken. De kaarten zullen logisch denken en de communicatieve vaardigheden bevorderen.

## Shut the box

1 speelbord : hout ; 33 x 22 x 4 cm. met 2 dobbelstenen in kartonnen doos ;  
34 x 23 x 4½ cm.  
Dobbelspel voor twee of meer spelers.  
Vanaf drie jaar, ook volwassenen.

## Skribi

3 speelkaarten : plastic, kleur ; 48 x 31 cm. met 4 bakjes en 10 knikkers in houten doos met deksel met gaten ; 50 x 32½ x 3½ cm. + 1 handleiding (11 p.).  
Spel voor het oefenen van de oog- handcoördinatie. Het materiaal bestaat uit: een kist met deksel (tevens spelbord), drie speelkaarten waarop weggetjes of schrijfpatronen zijn afgebeeld en waarin gaten zitten, vijf rode en vijf blauwe knikkers, een groot en een klein transparant bakje en een handleiding. De aanvulset bestaat uit drie speelkaartjes en twee bakjes. De leerling volgt met het bakje waaronder een knikker is gelegd de weg of het patroon. Wanneer hiervan wordt afgeweken, kan de knikker door een gat vallen.

## Solitaire bügelstecker

Speelbord : hout ; 48x48 cm + 33 houten stekers met 'beugeltjes' + 3 wasknijpers en een handleiding  
Het doel van het spel is om de stekers door tactisch overspringen te verwijderen.  
Het spel biedt verscheidenen oefenmogelijkheden zoals het strekken van de vingers, buigen van de vingers, pincet-greep met behulp van een wasknijper.  
Vanaf 6 jaar en voor ouderen.

## Snack Time

40 kaarten : karton, kleur ; 12 x 8 cm.  
Ook bekend o.d.t.: Fotoserie: Eten en drinken.  
Fotokaarten met afbeeldingen van dranken en snacks, fruit en groenten en klaargemaakt voedsel.  
Voor kinderen vanaf 4 jaar, ook bruikbaar bij ouderen.

## Soundtracks

4 lottokaarten : karton, kleur ; 20 x 20 cm. + 1 geluidscassette + 40 fiches.  
Lottospel waarbij geluiden uit het dagelijks leven en de natuur herkend moeten worden, zoals bijvoorbeeld een tractor, uil, baby, strand, chips eten etc.  
Geschikt voor kinderen van 3 tot 6 jaar, maar ook bruikbaar bij ouderen.

## Soundtracks around the world

4 lottokaarten ; kleur (20 x 20 cm.) + 1 geluidscassette + 40 fiches + 2 teksten.  
De lottokaarten bevatten foto's van situaties uit de hele wereld zoals bijvoorbeeld tropisch zandstrand, een olifant, tropische regenbui, kikker etc. De geluidscassette bevat alle geluiden driemaal in wisselende volgorde. Men leert luisteren, associëren, concentreren en kan tevens de foto's gebruiken om te discussiëren over bijvoorbeeld andere culturen.  
Het materiaal is geschikt voor kinderen van alle leeftijden.

## Spel van de vijf zintuigen

35 foto's + 5 kaartjes + handleiding.  
Spel waarin de vijf zintuigen in foto's worden uitgebeeld.

## Spielhaus : die spannende Bilderjagd vom Keller bis zum Dach

16 kaarten met ruimten van het huis : karton, kleur ; 8 x 8 cm.; 20 objectkaartjes : 5½ x 5½ cm. ; speelbord : karton, kleur ; 51 x 36 cm. opgevouwen tot 25½ x 36 cm. ; 4 pionnen ; 1 dobbelsteen in kartonnen doos, met los deksel, 27 x 37 x 3½ cm. + 1 spelregel.

Voorzien van een uitbreidingsset, met eveneens 16 grote kaartjes (8x 8 cm.) en 20 kleine kaartjes (5½ x 5½ cm.).

Een spel waarbij het de bedoeling is als eerste het dak te bereiken. Door met de dobbelsteen te gooien gaat men plaatsen vooruit. Gooit men een 6 dan moet men een klein kaartje pakken, deze geeft aan naar welke plek men moet gaan: dit kan zowel in het voordeel als nadeel van de speler zijn.

Voor kinderen vanaf 6 jaar.

## Spreekwoordenkwartet

32 kartonnen kaarten van 11,5 x 8 cm.  
Kwartetspel bestaande uit acht kwartetten met spreekwoorden onderverdeeld per thema zoals hand, hart, eten, geld en kat. Elk kwartet bevat vier spreekwoorden waarin het thema is terug te vinden. Niet alle spreekwoorden zijn even bekend.  
Met illustraties van onder meer The Tjong King en Margriet Heymans.  
Leuk voor wat oudere kinderen en ouderen.

## Strategie-domino

6 x 14 kaarten : kunststof, kleur ; 8 x 4 cm.

Set 1: Dominorekenspellen met optelsommen onder de twintig.

Set 2: Dominorekenspellen met aftreksommen onder de twintig.

Set 3: Dominorekenspellen met optelsommen onder de honderd.

Set 4: Dominorekenspellen met aftreksommen onder de honderd.

De kaarten zijn aan twee zijden bedrukt. Op een zijde staan de sommen in een kleur als gewone sommen afgedrukt. Op de andere zijde staan de sommen in twee kleuren, met een "strategie" (hulpsom) die gebruikt kan worden als men de oplossing niet direct weet.

Kinderen (onderbouw basisonderwijs) of ouderen leren op deze manier gemakkelijker rekenen.

## Strategie-domino tafels

6 x 14 kaarten : kunststof, kleur ; 8 x 4 cm. ; in transparant kunststof doosjes met deksel ; in een houten kist met deksel, 22x19x4 cm.

De kaarten zijn aan twee zijden bedrukt en de tafels van tien kunnen ermee worden geoefend. Op een zijde staan de sommen in een kleur als gewone sommen afgedrukt, op de andere zijde staan de sommen in twee kleuren met een hulpsom die gebruikt kan worden als men de oplossing niet weet.

Te gebruiken door kinderen (onderbouw basisonderwijs) en volwassenen.

## Streichenspiel

9 x 5 blokjes ; hout in houten doos ; 25 x 31 x 6 cm. met schuifdeksel + 1 handleiding.

4 inlegplankjes met elk 9 voorwerpen die met materialen zijn beplakt die de tastzin prikkelen.

Vanaf 3 jaar, ouderen en menen met een visuele beperking.

## Struktura

10 stroken + 2 controleplaten + 2 controleplaten + ca. 40 woordstroken

Set 1: Zelfcorrigerend oefenmateriaal om te leren redekundig ontleden ;  
werkwoordelijk gezegde - lijdend voorwerp - bijwoordelijke bepaling

Set 2: Zelfcorrigerend oefenmateriaal om te leren redekundig ontleden ;  
werkwoordelijk gezegde - lijdend voorwerp - bijwoordelijke bepaling -  
meewerkend voorwerp

Set 3: Zelfcorrigerend oefenmateriaal om te leren taalkundig ontleden ; lidwoord  
- voorzetsel - werkwoord - zelfstandig naamwoord - bijvoeglijk naamwoord

Set 4: Zelfcorrigerend oefenmateriaal om te leren taalkundig ontleden ; lidwoord  
- voorzetsel - werkwoord - zelfstandig naamwoord - bijvoeglijk naamwoord  
- bijwoord - persoonlijk vnv - bezittelijk vnv.

Set 5: Zelfcorrigerend oefenmateriaal om te leren taalkundig ontleden ; lidwoord  
- voorzetsel - werkwoord - zelfstandig naamwoord - bijvoeglijk naamwoord  
- bijwoord - persoonlijk vnv - bezittelijk vnv. - voorzetsel - aanwijzend  
vnm. - telwoord - vragend vnm.

De vijf sets zijn oplopend in moeilijkheidsgraad.

## Super spin

1 draaitafel : kunststof, kleur ; 20 x 20 cm. met wijzers in kartonnen doos + supermarket game (handleiding + 4 winkelkaarten + 16 speelkaarten).

Bevat ook nog: Spin, match and sort (handleiding + 4 wedstrijdkaarten + 36 speelkaarten). - Handleiding in het Engels, Spaans, Frans en Duits.

Spel voor 2 tot 4 kinderen. De kinderen beginnen met een herkenning van de voedselwaren. Daarna komt het tellen, van 1 tot 3 aan bod, via een spel met dieren, voertuigen en vrijetijdsbesteding.

Vanaf drie jaar.

## Syntax Memory

200 gekleurde kaartjes; 7,5 x 7,5 cm. in kartonnen doosje.

Het doel van deze memory is het beter leren formuleren van zinnen. Het spel is opgezet volgens de persoonlijke voornaamwoorden.

Bruikbaar bij individuele oefeningen met diverse doelgroepen.

## Taaldomino

Per set 60 dominokaartjes: plastic, kleur; 4 x 7,5 cm.

NB: Het gaat hier om 12 verschillende dozen

Afkortingen

Samenstellingen

Spelling

Spreekwoorden

Spreekwoorden en gezegden

Synoniemen

Tegenstellingen

Bruikbaar voor de basisschool, NT 1 en NT 2 onderwijs en afasiebehandeling.

Ook voor ouderen zeer geschikt.

## Taal Domino: 'Een nieuwsgierig aagje'

96 kaartjes: kunststof, kleur; 9,5 x 5 cm. in 2 dozen; plastic, + 1 tekst.

Spel bestaande uit 48 gele en 48 blauwe plastic kaarten. Een geel en een blauw kaartje vormen samen een uitdrukking, een eigenschap van een persoon of een bijnaam, bijvoorbeeld een katekop, een vrolijke-frans.

Het spel is in eerste instantie gericht op ouderen en kan op vele manieren gespeeld worden, afhankelijk van het niveau van de groep en het aantal deelnemers. Het is ook bruikbaar voor kinderen.

## Tactiele waarneming en associatie 1

12 plankjes : hout, kleur ; 8 x 16 cm. + 24 figuren : hout + handleiding.

In katoenen zak.

Tweedimensionaal spel (1- 6 personen) voor de ontwikkeling van de visuele waarneming en de tastzin. Tevens kan het geheugen geoefend worden.

Vanaf 3 jaar.

## Tactiele waarneming en associatie 2

12 plankjes : hout, kleur ; 8 x 16 cm. + 24 figuren : hout + 1 handleiding.

In katoenen zak.

Driedimensionaal spel (1 –6 personen) voor de ontwikkeling van de visuele waarneming en de tastzin. Tevens kan het geheugen geoefend worden.

Vanaf 3 jaar.

## Tafeldekken

Fotoserie zonder tekst;

8 zw/w foto's; 18 x 24 cm.

In acht foto's wordt het aanleren van deze vaardigheid getoond, afgesloten met een overzichtsfoto.

Vooraf geschikt voor gebruik bij mensen met een verstandelijke beperking.

## Talking pictures

12 zw/w foto's; 29 x 29 cm.

Duidelijke afbeeldingen van onder andere een theepot, sleutels, laarzen, wekker.

In de logopedie goed bruikbaar.

## Talking science photographs = natuur in beeld

48 foto's: karton, kleur; 21 x 15 cm. + 1 tekst.

In deze serie foto's staan de processen die zich in de natuur afspelen centraal.

Bijvoorbeeld acht foto's over de seizoenen en het weer. Acht foto's over levensvormen als bloemen, rivieren en mensen. Achterop elke foto staan discussiepunten en 'follow-up' activiteiten. De relaties tussen de foto's is soms moeilijk te ontdekken. Te gebruiken om de kennis van natuurlijke processen te vergroten, de taalvaardigheid en woordenschat te verbeteren en uit te breiden.

Wat betreft de foto's geschikt voor alle doelgroepen. Wat betreft het leggen van verbanden erg moeilijk voor mensen met een verstandelijke beperking..

## Tangramables

1 boek in 23-rings (95 p.) + 7 tangrams : kunststof, kleur.

Activiteitenboekje voor tangrams. Voor visuele herkenning en herkennen van vormen, cognitieve ontwikkeling.

Van 4 tot en met 8 jaar.

## Tangrams

1 set van 196 tangram puzzels (7 x 7 stuks x 4 kleuren) in plastic bus + 1 handleiding (12 p.).

Legmateriaal voor het bevorderen van de visuele waarneming en het herkennen van vormen, cognitieve ontwikkeling.

Vanaf 5 jaar (onder begeleiding).

## Tantrix

56 ruitvormige fiches : kleur in reisbuidel ; plastic.

Handleiding in het Frans, Duits en Italiaans.

Spel waarbij zeshoekjes zodanig aan elkaar gelegd moeten worden dat de lijnen van een bepaalde kleur dóórlopen. Zeshoekjes kunnen ook gesorteerd worden op kleur of lijnenpatroon. Oudere kinderen kunnen met het materiaal een strategisch spel spelen. Voor 1 t/m 4 spelers.

Vanaf 6 jaar.

## Tic tac toe : drie op een rij.

1 houten speelplankje (19 x 19 cm.) met 10 houten stukjes (4½ x 4½ cm.) in kartonnen doosje.

Probeer drie dezelfde op een rij te krijgen : horizontaal, verticaal, diagonaal (ook wel genoemd: Boter, kaas en eieren). Het bord heeft vakjes zodat de speelstukjes niet snel verschuiven.

Vanaf drie jaar, ook voor volwassenen/ouderen en mensen met een lichamelijke beperking.

## Time and growth sequences

60 kaarten : karton, kleur ; 11 x 7 cm. + 1 tekst.

Volgorde kaarten die een ontwikkeling in de tijd laten zien.

## Touch & feel memo

32 stukjes : hout ; 5 x 5 cm in kartonnen doos ; 19 x 19 cm. + 1 handleiding (31 p.).

Als memory te spelen, of als sorteerspel (dezelfde opzoeken).

Voor de ontwikkeling van de tastzin.

Vanaf 3 jaar, ook voor ouderen.

## Trimo

36 platen: kunststof, kleur; 6 x 6 cm.; in houten kist met deksel + 1 tekst.

Drie keer twaalf kaartjes met afgeronde hoeken en resp. een rode rand voor het natuurlijke begin, een groene rand voor de tussenfase en een blauwe voor het eindproduct. Er kan een relatie gelegd worden tussen een bepaald element uit de natuur en het uiteindelijke eindproduct.

Het is bedoeld om te gebruiken bij het voorbereidend lezen, omdat het kind moet waarnemen, verwoorden, logisch rangschikken en relaties leggen .

## Tweelingen-spel

48 kaarten : kunststof, kleur ; 7 x 7 cm. in houten doos met kunststof schuifdeksel + 1 tekst (4 p.).

Memoyspel met 24 duidelijke en eenvoudige identieke afbeeldingen in heldere kleuren. Het spel is bedoeld voor kinderen vanaf drie jaar en stimuleert de woordenschat en het visuele geheugen.

## Twins geschiedenis

Memoryspel voor het oefenen van geschiedenisfeiten uit de periode 9000 v Chr. tot 500 na Chr.

## **Und dann...? = And then...? = En dan...? = Et puis...?**

144 kaarten : karton, kleur ; 10 x 9 cm. + 1 tekst.

Vijfentwintig reeksen van elk vijf tot zeven kaarten beelden ieder een verhaal uit.

De onderwerpen strekken zich uit van alledaagse belevenissen tot het overwinnen van probleemsituaties en sluiten aan bij zowel de belevingswereld van kinderen als volwassenen. Het materiaal bevordert het logisch denken en de fantasie, en nodigt uit tot meedenken en praten.

Geschikt voor groep drie tot en met acht van het basisonderwijs, maar ook voor het speciaal onderwijs, remedial teaching en het onderwijs in andere talen.

## **Und dann...?: 2 = And then...? = En dan...? = Et puis...?**

145 kaarten : karton, kleur ; 10 x 9 cm. + 1 tekst (30 p.).

Ook bekend onder de titel: En toen?

Met de kaarten worden 24 beeldverhalen uitgebeeld. Elk verhaal bestaat uit 5 tot 9 kaartjes. De kaartjes dienen in de juiste chronologische volgorde te worden geplaatst. De verhalen nodigen uit tot meedenken en een gesprek.

Ter bevordering van de taalontwikkeling, het denken.

Voor het basisonderwijs vanaf 6 jaar, ook te gebruiken bij het onderwijs in vreemde talen.

## **Unsere 5 sinne und die umwelt**

38 kaarten : hout, kleur ; 7 x 7 cm. + 2 dobbelstenen : hout, in houten kist met schuifdeksel ; 19 x 15 x 9 cm. + 1 tekst (8 p.).

Op 6 houten kaarten staan de symbolen van de zintuigen, twee grote houten dobbelstenen met dezelfde symbolen en 42 onderwerpkaarten met gekleurde afbeeldingen uit het dagelijks leven en het milieu. In de handleiding in zes talen (geen Nederlands) staan verschillende mogelijkheden besproken zoals ordenen en associëren waarbij men keuzes goed moet beargumenteren.

De afbeeldingen zijn niet kinderachtig en ook goed te gebruiken bij volwassenen.

## **Variant**

Set 1 is geschikt voor groep 4 (getallen eindigend op nul of vijf).

Set 2 is geschikt voor groep 4 en 5 (getallen onder de honderd).

Set 3 is geschikt voor groep 5 en 6 (getallen boven de honderd).

Set 4 is geschikt voor groep 5,6 en 7 (moeilijke getallen).

6 spellen: 6 x 2 kaarten + 6 x 16 kaarten.

Vier sets, met elk zes rekenspellen. Elk spel bestaat uit vijftien kaartjes waarmee "gebouwd" moet worden door het splitsen of optellen van getallen kaartjes waardoor er zich een piramide vormt.

De spellen zijn niet kinderachtig, dus geschikt voor vele doelgroepen.

## **Les vehicolors = The vehicolours**

2 speelborden : hout ; 28½ x 21 cm. + 2 x 16 kaarten : kleur, hout in plastic tas.  
Handleiding in het Engels en het Frans.

Matrixspel voor maximaal vier kinderen, bestaande uit vier kartonnen grondplaten, vier series van 16 opdrachtkaartjes (elk behorend bij één grondplaat) en een handleiding. Bij elke grondplaat moeten de opdrachtkaartjes gesorteerd worden op twee kenmerken (soort voertuig, structuur, kleur e.d.). Het spel wordt individueel gespeeld.

Van drie tot vijf jaar.

## **Verkeersdomino**

Set 1 t/m set 4.

Dominospel met het doel de verkeersborden te leren.

## **Vertel het maar!**

151 kaarten : karton, kleur ; 9 x 9 cm. + 1 tekst (28 p.).

De kaarten zijn onderverdeeld in 26 verschillende beeldverhalen in duidelijke mooie geschilderde afbeeldingen in kleur. De bijbehorende handleiding geeft een totaal overzicht van de serie, leerdoelen en gebruiksmogelijkheden van het materiaal. Het is te gebruiken bij veel taalactiviteiten, maar stimuleert ook het waarnemen, de concentratie en het visuele geheugen.

Het is geschikt voor kinderen van alle leeftijden; enkele series kunnen wat betreft de afbeeldingen zeker ook bij ouderen gebruikt worden.

## **Verfühl nochmal!**

10 blauwe zakjes + 13 verschillende houten gekleurde stukken + 13 kaartjes : karton, kleur ; 8 x 8 cm. in kartonnen doos, met los deksel, 22 x 22 x 5 cm.

Handleiding in het Duits, Engels, Frans, Nederlands, Spaans en Italiaans.

Een spel voor 2-4 kinderen van 3-6 jaar. Doel van het spel is het afgebeelde houten stuk op de tast te vinden. Fijne motoriek, concentratie- en reactievermogen worden bevorderd.

## **Vijf minuten spelen**

72 kaarten : papier, kleur ; 9 x 6 cm. in plastic doosje met deksel ; 13 x 10 x 3 cm. + 1 handleiding (5 kaarten).

Oefenpakket voor de tafels tot en met tien. Dit pakket bestaat uit zes sets van elk twaalf kaartjes. Elke set bevat drie symboolkaarten, op de overige kaarten staat een rekenopgave, met daaronder drie mogelijke antwoorden met de drie symbolen. Als het goede antwoord gevonden is vormen de kaartjes aan de achterzijde een doorlopend kleurenpatroon.

Zelfcorrigerend oefenmateriaal voor de jeugd.

## Vijf op een rij

3 sets kaarten (8, 32, 128); kunststof, kleur; in houten kist met los deksel + 1 standaard + 1 tekst.

Bestaat uit acht sorteerspellen; ieder spel bestaat uit een opdrachtstrook met vier opdrachten, zestien beeldkaartjes en vier symboolkaartjes.

Het is bedoeld voor kleuters als voorbereiding op het rekenen.

## Vijf op een rij: klank sorteerspel

8 opdrachtstroken : plastic, kleur ; 27 x 7 cm. met ieder 4 opdrachten (4 x 8) in vier kleuren ; 3 x 7 cm. en 128 beeldkaartjes : plastic, kleur ; 6 x 7 + 1 tekst.

Materiaal bevindt zich in een houten doos ; 29 x 31 x 8 cm. met los deksel.

Vorbereidend leesmateriaal om te oefenen. Het bestaat uit drie spellen rond dezelfde beginklank, drie spellen rond dezelfde middenklank en twee spellen rond dezelfde eindklank. Elk spel bevat een opdrachtstrook, zestien kaartjes met afbeeldingen van éénlettergrepige woorden en vier symboolkaartjes. Het materiaal is geschikt voor individueel gebruik.

Vanaf 5 jaar.

## Vind het verschil? 2 delen

155 kaarten : karton, kleur ; 9 x 9 cm. + 1 tekst (40 p.).

DI. 1: onderverdeeld in 34 series. De kaarten bevatten eenvoudige tekeningen, duidelijk herkenbaar en helder van kleur. Bij elk volgend kaartje uit de serie is iets aan de tekening toegevoegd. De series zijn onderverdeeld in 3 niveaus: zeer eenvoudig, eenvoudig en iets moeilijker. De bijbehorende handleiding geeft een totaal overzicht van de serie, het doel en de doelgroepen en een aantal gebruiksmogelijkheden. Het is te gebruiken bij taalactiviteiten, maar stimuleert ook het waarnemen, de concentratie en het visuele geheugen.

Het is geschikt voor jonge kinderen vanaf peuterleeftijd, maar ook wat betreft de afbeeldingen voor volwassenen.

DI. 2: onderverdeeld in 29 series, onderverdeeld in 3 niveaus: makkelijk, middel zwaar en moeilijk. Ze zijn iets moeilijker dan uit pakket 1.

Het is geschikt voor kinderen vanaf 6 jaar maar ook te gebruiken bij het speciaal onderwijs voor volwassenen en ouderen in instellingen.

## Vislotto

18 platen ; kleur (6 x 8 cm.) + 36 platen ; kleur (8 x 3 cm.).

Het spel bestaat uit twee platen met daarop afbeeldingen van 18 vissen. De onderste plaat is verdeeld in 18 stukken met op elk stukje de hele afbeelding. Op de bovenste plaat zijn deze stukjes nog eens door de helft gedeeld. Zo moeten de delen bij elkaar worden gezocht. De afbeeldingen zijn alle verschillend van vorm en hebben vele verschillende kleuren. Daarom zal een beroep worden gedaan op het onderscheidingsvermogen om de goede combinaties bij elkaar te zoeken. Geschikt voor jonge kinderen en mensen met een verstandelijke beperking. De afbeeldingen zijn niet kinderachtig en zo kan de puzzel ook door oudere kinderen worden gebruikt.

## VisoDidac : alledaagse verhalen

36 kaarten : kleur ; 13 x 12 cm. in plastic houder ; 14 x 13 cm.

Een dag met Anna en Zeno! Aan bod komen : opstaan, op het toilet, tandenpoetsen, onder de douche, aankleden en gaan slapen. Elk verhaal bestaat uit 6 kaarten. Deze kunnen in de goede volgorde gelegd, omschreven worden, naverteld en nagespeeld.

Voor de taalontwikkeling.

Vanaf 4 jaar (onderbouw basisonderwijs, speciaal onderwijs en therapie).

## VisoDidac : fantasieverhalen

36 kaartjes : kleur ; 13 x 12 cm. in plastic houder ; 14 x 13 cm.

8 verhalen bestaande uit 4 of 5 kaarten over o.a. een zwarte kruisspin, hulpgeroep uit de aarde, een exotische vrucht.

Elk verhaal bestaat uit 6 kaarten. Deze kunnen in de goede volgorde gelegd, omschreven worden, naverteld en nagespeeld.

Voor de taalontwikkeling.

Vanaf 4 jaar (onderbouw basisonderwijs, speciaal onderwijs en therapie).

## VisoDidac: oplossingen vinden

36 kaarten : zwart/wit ; 12 x 13 cm. in plastic houder ; 13 x 14 cm.

Er zijn 8 verhalen; o.a. kou lijden is cool, zich bezeren, in nood op het water.

Elk verhaal bestaat uit 6 kaarten. Deze kunnen in de goede volgorde gelegd, omschreven worden, naverteld en nagespeeld.

Voor de taalontwikkeling.

Vanaf 4 jaar (onderbouw basisonderwijs, speciaal onderwijs en therapie)

## VisoDidac: taal van de gevoelens

2 x 20 kaarten : kleur ; 13 x 12 cm. in plastic houder ; 14 x 13 cm.

Twintig kaarten met emotionele afbeeldingen, twintig kaarten met informatie en vragen.

Elk verhaal bestaat uit 6 kaarten. Deze kunnen in de goede volgorde gelegd, omschreven worden, naverteld en nagespeeld.

Voor taalontwikkeling en sociale en emotionele ontwikkeling.

Voor diverse leeftijdsgroepen, vanaf 4 jaar.

## **VisoDidac : verhalen met kater Jacob 2**

36 kaartjes : kleur ; 13 x 12 cm. in plastic houder ; 14 x 13 cm.

Zes verhalen bestaande uit 6 kaarten. Deze kunnen in de goede volgorde gelegd, omschreven worden, naverteld en nagespeeld.

Voor de taalontwikkeling.

Vanaf 4 jaar (onderbouw basisonderwijs, speciaal onderwijs en therapie).

## **Visuo**

8 kaarten ; 28 x 24 cm. + 64 kaarten ; 7 x 7 cm. + 1 tekst.

Acht themaborden. Thema's zijn o.a. huizen, bomen, taarten, meetkundige en abstracte figuren. Door associatief en logisch denken moeten de juiste afbeeldingen bij elkaar gezocht worden.

Het spel is gemaakt voor kleuters, maar door de niet kinderlijke afbeeldingen ook geschikt voor volwassenen.

## **Vlinderlotto**

18 platen ; kleur (6 x 6 cm.) + 48 platen ; kleur (6 x 3 cm.).

Het spel bestaat uit twee platen met daarop afbeeldingen van 24 vlinders. De onderste plaat is verdeeld in 24 stukken met op elk stukje de hele afbeelding. Op de bovenste plaat zijn deze stukjes nog eens door de helft gedeeld. Zo moeten de delen bij elkaar worden gezocht. De afbeeldingen zijn alle verschillend van vorm en hebben vele verschillende kleuren. Daarom zal een beroep worden gedaan op het onderscheidingsvermogen om de goede combinaties bij elkaar te zoeken. Geschikt voor jonge kinderen en mensen met een verstandelijke beperking. De afbeeldingen zijn niet kinderachtig en zo kan de puzzel ook door oudere kinderen worden gebruikt.

## **Vloer-kleuren-domino**

2 borden : hout, kleur ; 15 x 15 cm. ; 32 dominostenen : hout, kleur ; 15 x 7½ cm. in houten kist ; 18½ x 51 cm. met los deksel.

Grote houten dominostenen, om met een groepje of individueel te spelen. Voor de sociale ontwikkeling en het leren van de kleuren.

Vanaf 3 jaar. Ook voor ouderen.

## **Vormen en kleuren sorteren**

30 kaarten (6 x 5 cm.).

Zoek twee helften bij elkaar die samen een geometrisch figuur vormen, zoals vierkant, ster, cirkel. Dit materiaal is geschikt voor kinderen in de voorschoolse periode, voor kinderen met een verstandelijke handicap en voor kinderen met een lees-handicap.

## Vormenpuzzel enkel

24 stukjes : hout, kleur ; 9 x 12 cm. in houten inlegraam, 40 x 40 cm.

De juiste afbeeldingen moeten in de juiste inlegramen gelegd worden. In de afbeeldingen zitten nog eens verschillende vormen verstopt. De inlegramen kunnen als sjabloon gebruikt worden.

Goed bruikbaar om vormen en kleuren te leren in de onderbouw van de basisschool.

## Vormenspel

1 grondplaat + 25 vormen + 2 dobbelstenen + tekst.

De vormen zijn van schuimplastic en gekleurd.

Spel bestaande uit een kunststof grondplaat, aan beide zijden bedrukt met respectievelijk vijftientig en zestien contouren. De schuimplastic vormen moeten op het goede contour worden gelegd.

Het materiaal is bedoeld voor mensen met een verstandelijke beperking, ouderen en licht dementerenden. Ook heel geschikt voor kinderen.

## Vrienden kleur lotto

32 kaarten : hout, kleur ; 9 x 9 cm. in houten kist met deksel ; 24 x 13 x 6 cm.

Op elk kaartje staan twee kinderen afgebeeld die dik zijn aangekleed. De spelers moeten twee gelijke plaatjes bij elkaar zoeken door goed te kijken naar de kleuren van alle onderdelen.

Het is geschikt voor kleuters.

## Water-memo

48 kaartjes : plastic, kleur ; 6 x 6 cm. + 1 tekst.

Memoryspel met als thema "water".

## Weinen, Wüten, Lachen

48 zw/w foto's; 18,5 x 25,5 cm.

Op de foto's, die erg donker en daardoor onduidelijk zijn, worden zes gevoelens uitgedrukt zoals b.v. blijheid, tevredenheid, angst, woede, pijn enz.

Geschikt voor alle doelgroepen.

## Werkwoordenspel:

Set 1

Set 2

2 x 6 platen: plastic, kleur; 33 x 31,5 cm. + 2 x 12 pionnen + 2 x 6

dobbelstenen in 2 plastic dozen; 40 x 37,5 cm.

Ieder spel stelt een apart probleem aan de orde; binnen de set is een opklimming in moeilijkheidsgraad. Ieder spel bestaat uit een kaart met daarop drie verschillende vormen van diverse werkwoorden. Het aantal spelers kan variëren van twee tot vijf deelnemers. Bij het spel behoren dobbelstenen met daarop de meest gebruikelijke persoonlijke voornaamwoorden, ook in de vragende vorm. Spelers kunnen elkaar corrigeren en het kan zowel met als zonder begeleider gespeeld worden.

Ook goed bruikbaar in NT 1 onderwijs. Doordat steeds één moeilijkheid per spel behandeld wordt ook bruikbaar in NT 2 onderwijs.

## What's added?

24 foto's : karton, kleur ; 15 x 21 cm. + 1 tekst (42 p.).

De foto's zijn onderverdeeld in 24 paren waarbij beide kaarten hetzelfde tafereel of dezelfde situatie tonen, alleen zijn op de tweede kaart een, twee of drie onverwachte voorwerpen toegevoegd. De handleiding geeft in acht talen de inhoudsopgave en enkele gebruiksmogelijkheden. Het materiaal kan zowel individueel (wel met begeleiding) als met een groep gebruikt worden. Het is bedoeld om de visuele waarneming, de aandacht en concentratie, het logisch denken, de taalvaardigheid en woordenschat te ontwikkelen.

Geschikt voor zowel (oudere) kinderen als ouderen, mensen met een verstandelijke beperking, NT 1 en NT 2 onderwijs.

## Winkelroulette

1 rouletteschijf + 90 kaartjes + milieupingels (stenen) + handleiding.

Spel waarin de bewustwording van het koopgedrag centraal staat. Er is in dit spel geen winnaar of verliezer, maar door discussie komen verschillende aspecten rond duurzaam consumeren en milieuvriendelijke alternatieven aan de orde.

Het moet met meerdere personen, vanaf ca. zestien jaar, gespeeld worden.

## Woord-sorterspel

4 basisstroken + 70 krt. + 70 krt. + tekst.

Op elke basisstrook staan vijf afbeeldingen met het betreffende woord eronder. Het betreft grotendeels klankzuivere woorden van een lettergreep, die ook in de methodes aanvankelijk lezen voorkomen. Het is bestemd voor de onderbouw van het basisonderwijs, speciaal onderwijs en als hulpmiddel bij logopedie en remedial teaching.

## Woordanalyse

8 stroken: plastic, kleur; + 80 kaartjes: plastic, kleur; in houten kist met deksel, 34 x 20 x 6 cm. + 1 tekst.

Dit spel bestaat uit acht stroken met elk vijf afbeeldingen en bijbehorende woorden.

Verder 40 plaatjes met alleen de afbeeldingen en 40 plaatjes met alleen de woorden. Het gaat om eenvoudige woorden van één lettergreep. Dit spel stimuleert de visuele en auditieve waarneming en het taalgebruik van kinderen.

## Woorden vertalen

5 kaarten + 110 kaarten + 1 tekst.

Spel waarbij 22 Nederlandse woorden in vier buitenlandse talen vertaald worden.

Het spel kan gebruikt worden als memoryspel, associatiespel om buitenlandse woordkennis te toetsen, maar ook om herinneringen op te halen. Het is zowel individueel als in groepsverband te gebruiken.

Het materiaal is in eerste instantie samengesteld voor ouderen.

## **Woordenschat plaatjes = Images vocabulaire = Vocabulario illustrato = Vocabulary pictures = Vocabulario ilustrado = Wortschatz Bilder**

180 kaarten : plastic, kleur ; 11 x 11 cm. in kartonnen doos ; 12 x 12 x 12 cm.  
Doos met 180 kaarten met getekende afbeeldingen in kleur van de eerste basis-  
woorden (bijvoorbeeld: schoen, tas, kast, fruit). De kaarten zijn verdeeld over zeven  
thema's: dieren, eten en drinken, vruchten en groente, op school, in huis, kleding,  
de kalender.  
Vanaf 3 jaar, NT 1 en NT 2 onderwijs.

## **Woordmix**

Handleiding in het Nederlands en Engels. 13 dobbelstenen met 1 speelbeker en  
1 zandloper in kartonnen doos, met los deksel, 18 x 11 x 7 cm. + 1 handleiding.  
Terwijl de zandloper loopt moet een speler woorden leggen zoals in kruiswoord-  
raadsels gebeurt. Degene die de meeste punten weet te behalen is de winnaar.  
Voor kinderen vanaf 8 jaar en volwassenen.

## **Woordspel : een magnetisch kruiswoordspel**

1 magnetisch speelbord : ijzer, hout, kleur ; 35½ x 35½ cm. met 117  
magnetische houten blokjes met 4 houten opzetbalkjes met een katoenen zak +  
2 handleidingen.  
Scrabble met magnetische blokjes en speelbord. Hierdoor is het ook goed  
bruikbaar voor mensen met een lichamelijke beperking.  
Doelgroep: vanaf 6 jaar, ook ouderen en mensen met lichamelijke beperking.

## **Woordwijs - 1: eindrijm**

5 spellen (5 x 36 krt.) + 5 teksten (Leeslijn).  
Elk rijmwoord komt voor als beeldkaartje, als woordkaartje en als rijmkaartje (de  
combinatie van plaatje met woord). Het gaat om rijmwoorden met de korte klinkers,  
bijvoorbeeld kan - lam. Dit spel maakt deel uit van het onderwijsleerpakket 'Lees-  
lijn'.  
Bruikbaar in het basisonderwijs. Eventueel ook bruikbaar voor activiteiten-  
begeleiders en logopedisten

## **Woordwijs - 2: beginrijm**

2 spellen + 2 teksten (Leeslijn).  
Dit spel kent dezelfde opzet als woordwijs - 1, maar nu gaat het om beginrijm,  
bijvoorbeeld bel – bes. Dit spel maakt deel uit van het onderwijsleerpakket  
'Leeslijn'.  
Bruikbaar in het basisonderwijs. Eventueel ook bruikbaar voor activiteiten-  
begeleiders en logopedisten.

## Woordwijs - 3: woordanalyse

1 spel (Leeslijn).

Woordwijs - 3 bestaat uit één spel met 24 grote kaarten (beeld + woord), 24 beeldkaartjes en 24 woordkaartjes. Het spel doelt op het herkennen van woorden van drie letters in woorden van vier letters bijvoorbeeld krat - rat. Dit spel maakt deel uit van het onderwijsleerpakket 'Leeslijn'.

Bruikbaar in het basisonderwijs. Eventueel ook bruikbaar voor activiteitenbegeleiders en logopedisten.

## Zaro & Nita

34 kaartjes : kleur, karton ; 9 x 9 cm. in plastic bus + 1 handleiding.

Spel bedoeld om de chronologische waarneming te ontwikkelen (ontwikkeling van het tijdsbesef).

Vanaf 3 jaar.

## Zinsblokjes

96 letterblokjes; plastic, kleur; in houten lijst + 1 handleiding.

96 blokjes waarmee zinnen gevormd kunnen worden. Ook gevoelens en meningen kunnen worden verwoord. Ze zijn zowel individueel als in een groep te gebruiken. De korte handleiding geeft enkele gebruiksmogelijkheden en een overzicht van de woorden.

Het is ook bruikbaar voor volwassenen.

## Zoek het verschil! : 2 = Cherche la différence = Qual es la diferencia = Trova la differenza = Was kommt dazu = What's the difference

155 kaarten : karton, kleur ; 9 x 9 cm. + 1 tekst (40 p.).

29 getekende beeldverhalen van elk 4, 5 of 6 afbeeldingen waarbij telkens iets extra's op de tekeningen wordt toegevoegd. Op de kaarten van één serie staat steeds dezelfde situatie afgebeeld maar de kaarten bevatten steeds één voorwerp meer.

De kinderen leggen de kaarten van een serie in de juiste volgorde en vertellen elkaar wat er verandert bij de verschillende kaarten. Om individueel, met zijn tweeën, of in groepsverband te spelen. Voor onder meer: waarnemingsvermogen, taalvaardigheid. Ook kan het als geheugenspel gespeeld worden.

Vanaf 6 jaar (groep 3 t/m 7) ook voor NT 1 en NT 2 onderwijs..

## Zuordnungslotto 4

sorteerplankjes + 32 plankjes + 1 tekst.

Lottospel waarbij voorwerpen met elkaar geassocieerd moeten worden zoals zon met maan, postzegel met envelop, voet met sok.

Kan qua afbeeldingen door alle doelgroepen gebruikt worden.

## Aankleedpuzzel jongetje

Drielagen puzzel (3 x 7 stukjes) : hout, kleur in houten inlegbord ; 34 x 22 cm.

Op de onderste laag staat de jongen zonder kleren afgebeeld, op de middelste in ondergoed en op de bovenste laag helemaal gekleed.

Vanaf 3 jaar.

## Aankleedpuzzel meisje

Drielagen puzzel (3 x 7 stukjes) : hout, kleur op houten inlegbord ; 34 x 22 cm.

Op de onderste laag staat het meisje zonder kleren afgebeeld, op de middelste in ondergoed en op de bovenste laag helemaal gekleed.

Vanaf 3 jaar.

## Afval

1 puzzel (49 stukjes) : hout, kleur ; 34 x 34 cm. + 1 kunststof afdekplaat.

Puzzel met duidelijke afbeeldingen in heldere kleuren. Afgebeeld worden een vuilniswagen, een glasbak, een groene bak en een man met een vuilniszak.

Voor kinderen van circa drie tot vijf jaar.

## Ambulance

2 puzzels (2 x 12 stukken) : hout, kleur ; 30 x 21 cm. + 1 kunststof afdekplaat.

Twee puzzels in een inlegplank met afbeeldingen van zowel de binnen- als de buitenkant van een ziekenauto.

Vanaf 3 jaar.

## Auto

2 puzzels (2 x 12 stukken) : hout, kleur ; 30 x 21 cm. + 1 kunststof afdekplaat.

Twee puzzels in een inlegplank met afbeeldingen van zowel de binnen- als de buitenkant van een auto.

Vanaf 3 jaar.

## Autobus

2 puzzels (2 x 12 stukken) : hout, kleur ; 30 x 21 cm. + 1 kunststof afdekplaat.

Twee puzzels in een inlegplank met afbeeldingen van zowel de binnen- als de buitenkant van een autobus.

Vanaf 3 jaar.

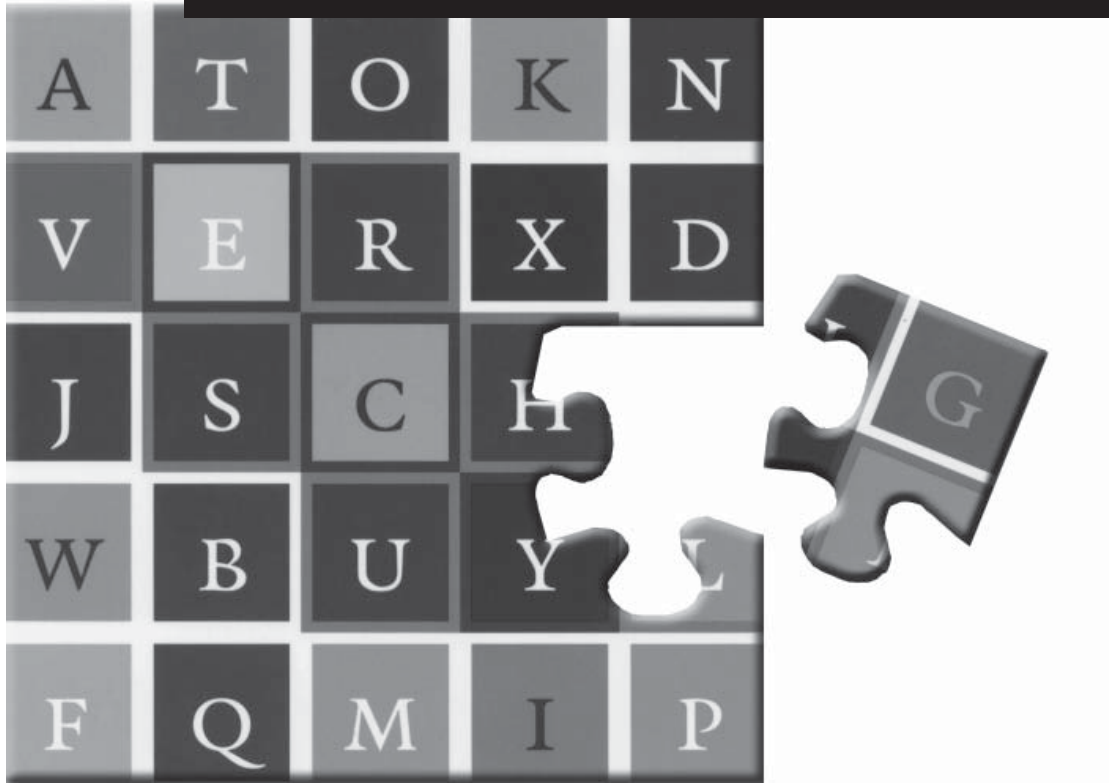
## Avanti! Avantie!

1 puzzel (48 stukken) : hout, kleur ; 42 x 33 cm. + 1 perspex afdekplaat.

Puzzel van 48 stukjes met afbeeldingen van diverse voertuigen. Doordat elk voertuig uit twee stukjes bestaat is het ook te gebruiken als memoryspel. Leerdoelen zijn bevordering van de waarneming, logisch denken en uitbreiding van de woordenschat.

Vanaf drie jaar.

# Catalogus puzzels



## Bakkerswinkel

1 puzzel (2 x 12 stukjes): hout, kleur + 1 kunststof afdekplaat.

Tweelagen puzzel: de bovenste laag is een afbeelding van de buitenkant van de winkel, de tweede laag de binnenkant. Iedere laag bestaat uit 12 stukjes. De afbeeldingen zijn duidelijk en in heldere kleuren getekend. De stukjes zijn golvend gezaagd.

De puzzel is geschikt voor kinderen in de voorschoolse periode.

## Het beertje drinkt haar melk

Tweelagen puzzel (2 en 4 lagen, 16 x 16 cm.) in houten inlegbord ; 20 x 20 cm.

De puzzel bestaat uit twee lagen: een laag van 2 delen en een laag van 4 delen.

Kinderen vanaf twee jaar leren voorwerpen herkennen en op de juiste manier samenvoegen.

## Boerderij

De boer.

De koe.

Het trekpaard.

De vogelverschrikker.

4 puzzels ; 16 stukken ; kleur ; 33 x 33 cm.

Deze puzzels zijn geschikt voor kinderen in de voorschoolse periode en voor kinderen met een verstandelijke en/of auditieve handicap.

## Boot

2 puzzels (2 x 12 stukken) : hout, kleur ; 30 x 21 cm + 1 kunststof afdekplaat.

Twee puzzels in een inlegplank met afbeeldingen van zowel de binnen- als de buitenkant van een boot.

Vanaf 4 jaar.

## Bosleven

1 puzzel (96 stukjes) : karton, kleur ; 60 x 43 cm. + 1 voorbeeldplaat.

Puzzel met kleurige afbeelding van dieren en planten in het bos.

Vanaf 6 jaar.

## Brand

1 puzzel (25 stukjes) : hout, kleur ; 34 x 34 cm. + 1 kunststof afdekplaat.

Puzzel bestaande uit 25 stukjes met duidelijke afbeeldingen in heldere kleuren.

Voor kinderen van circa drie tot vijf jaar.

## Cijfer puzzels

10 puzzels ; 0 t/m 9 stukken ; kleur ; 13 x 13 cm.

Tien puzzels met de afbeelding van de cijfers nul tot en met negen. Al puzzelend kun je op deze manier kennis maken met de cijfersymbolen.

## Colodie

6 puzzels (6 x 6 stukjes) : hout, kleur ; 16 x 16 cm.; in houten kist met los deksel ; 24 x 24 x 8 cm. + 2 dobbelstenen : hout, kleur.

Puzzels in zes kleuren van hond, kat, beer, eend, konijn en schaap.

Elke puzzel bestaat uit 6 delen in 6 verschillende kleuren. Ze zijn eenvoudig getekend en bedoeld om de kleur- en vormwaarneming te stimuleren.

Voor kinderen vanaf 3 jaar.

## Combi puzzel: koning

1 puzzel (32 stukjes) : hout, kleur ; 34 x 34 cm. + 1 kunststof afdekplaat.

De serie Begrippen puzzels bestaat uit vier puzzels (Associatie: speeltuin, Combi: koning, Constantie: zon en Orientatie: vis) en zijn bedoeld voor de jongste kleuters.

De stukjes van elke puzzel zijn anders van vorm, ook het aantal is verschillend.

Deze bestaat uit 32 langwerpige stukjes. Afgebeeld zijn een koning en een kabouter met verfkwast en emmer. Doordat de stukjes horizontaal gezaagd zijn, kunnen de onderdelen verwisseld worden.

Vanaf 4 jaar.

## Constantie puzzel: zon

1 puzzel (32 stukjes) : hout, kleur ; 34 x 34 cm. + 1 kunststof afdekplaat.

De serie Begrippen puzzels bestaat uit vier puzzels (Associatie: speeltuin, Combi: koning, Constantie: zon en Orientatie: vis) en zijn bedoeld voor de jongste kleuters.

De stukjes van elke puzzel zijn anders van vorm, ook het aantal is verschillend.

Deze bestaat uit 32 stukjes. Afgebeeld zijn een zon, tulp, gieter en snoeischaar. Elk voorwerp is vier keer afgebeeld, in twee stukjes van verschillende vorm (diagonaal, horizontaal en vertikaal).

Vanaf 4 jaar.

## Muis viert feest

3 puzzels ( 8 , 12 en 16 stukken); karton, kleur; in kartonnen doos.

De vrolijke en kleurrijke afbeeldingen zijn van het bekende boekfiguur (geschreven door Lucy Cousins), die zijn verjaardag viert.

Voor kinderen vanaf 3 jaar.

## 3 D

1 puzzel (6 stukken); hout, kleur, 1 houten legbord + 1 kunststof afdekplaat.

Het bijzondere van deze puzzel is dat het resultaat een driedimensionaal product is. Uit zes losse onderdelen wordt een (traditioneel) huis gemaakt.

De afbeelding is duidelijk en gericht op kinderen.

## Dierentuindieren puzzels

- Giraffen 1 puzzel (4 x 12 stukken) : hout, kleur ; 28 x 28 cm. + 1 kunststof afdekplaat. - Afbeelding van een giraf met jong.
- Kangoeroes 1 puzzel (4 x 14 stukken) : hout, kleur ; 28 x 28 cm. + 1 kunststof afdekplaat. - Afbeelding van een kangoeroe met jong.
- Olifanten 1 puzzel (4 x 10 stukken) : hout, kleur ; 28 x 28 cm. + 1 kunststof afdekplaat. - Afbeelding van een olifant met jong.
- Toekans 1 puzzel (4 x 14 stukken) : hout, kleur ; 28 x 28 cm. + 1 kunststof afdekplaat. - Afbeelding van een toekan met jongen.

Vanaf 3 jaar.

## Eendjes voeren

1 puzzel ; 36 stukken; kleur ; 28 x 28 cm.

Moeder en kinderen voeren eendjes, getekend door Jaklien.

Geschikt voor jonge kinderen.

## Familie

1 puzzel ; 25 stukjes ; 34 x 34 cm. + 1 handleiding.

Welke familiebanden bestaan er tussen grootouders, ouders en kinderen?

## Fanfare

1 puzzel (36 stukjes) : hout, kleur ; 34 x 34 cm. + 1 kunststof afdekplaat.

Puzzel bestaande uit 36 stukjes met duidelijke afbeeldingen in heldere kleuren.

Afgebeeld zijn vrolijke muzikanten en majorettes in uniform die door de straat lopen, terwijl kinderen en volwassenen langs de kant staan te kijken.

Voor kinderen van circa drie tot vijf jaar.

## Feesten

Kerstmis.

Pasen.

St. Nicolaas.

Verjaardag.

4 puzzels ; 64 stukjes ; kleur ; 40 x 40 cm.

De afbeeldingen zijn gericht op jonge kinderen en laten kinderen van verschillende huidskleuren zien.

## Fruit-inkijk puzzels

Aardbeien.

Appel.

Bananen.

Kersen.

Paprika.

Peer.

Pruim.

Sinaasappel.

Tomaten.

Walnoot.

10 x 2 puzzels ; elk 9 stukken ; kleur ; 18 x 18 cm.

Elke puzzel bestaat uit twee lagen van elk negen lusvormige stukken, met op de eerste laag afgebeeld de hele vrucht en op de tweede laag de doorgesneden vrucht.

## Fruit picture match

4 puzzels ; 4 stukken ; kleur ; 17 x 17 cm.

Vier puzzels met respectievelijk de afbeelding van een appel, ananas, aardbeien en druiven.

Bruikbaar bij heel jonge kinderen maar ook bij mensen met een beperking en ouderen.

## Groeipuzzel

Aardappel.

Lieveheersbeestje.

4 puzzels ; 4 x 9 stukjes ; 28 x 28 cm.

Vierlagen puzzel bestaande uit vier puzzels, gedrukt op multiplex voorzien van een vernislaag. Al puzzelend moeten de puzzels opgebouwd worden in het puzzelraam. De puzzel geeft de ontwikkeling weer van het desbetreffende dier.

Goede oefening voor de visuele waarneming van kinderen vanaf de kleuterleeftijd.

Ook geschikt voor mensen met een verstandelijke beperking.

## Groeipuzzel

Dinosaurus.

Kikker.

Neushoorn.

Olifant.

Panda.

Schildpad.

Tijger.

Vis.

Zeepaardje.

9 puzzels ; 4, 6, 9, 12 stukjes ; 24 x 24 cm.

Vierlagen puzzel bestaande uit vier puzzels, gedrukt op multiplex voorzien van een vernislaag. Al puzzelend moeten de puzzels opgebouwd worden in het puzzelraam. De puzzel geeft de ontwikkeling weer van het desbetreffende dier.

Goede oefening voor de visuele waarneming van kinderen vanaf de kleuterleeftijd.

Ook geschikt voor mensen met een verstandelijke beperking.

## Groentenwinkel

1 puzzel (2 x 12 stukjes) : hout, kleur ; 24 x 24 cm. + 1 kunststof afdekplaat.

Tweelagen puzzel: de bovenste laag is een afbeelding van de buitenkant van de winkel, de tweede laag de binnenkant. Iedere laag bestaat uit 12 stukjes.

De afbeeldingen zijn duidelijk en in heldere kleuren getekend. De stukjes zijn golvend gezaagd.

De puzzel is geschikt voor kinderen in de voorschoolse periode.

## Herfst

1 puzzel (35 stukken) : hout, kleur ; 38 x 30 cm., in houten inlegraam + 1 kunststof afdekplaat.

Afbeelding van kinderen die buiten paddenstoelen plukken, bladeren harken, een jager zien, etc.

Vanaf 4 jaar.

## Het hondje eet de soep

Tweelagen puzzel (2 en 4 lagen) ; 16 x 16 cm.; in houten inlegbord ; 21 x 21 cm.

De puzzel bestaat uit twee lagen: een laag van 2 delen en een laag van 4 delen.

Kinderen vanaf twee jaar leren voorwerpen herkennen en op de juiste manier samenvoegen.

## In de school

1 puzzel ; 9 stukken ; kleur ; 19 x 27 cm.

Puzzel van Ot en Sien voor de klas met de juffrouw, tek.: Cornelis Jetses. Bij de puzzel zit een verhaaltje in de vorm van een vers over de voorstelling. De afbeelding zullen bij velen het verleden weer doen herleven. Zeer geschikt voor o.a. dementerende ouderen, maar ook voor kinderen.

## **In de wastobbe**

1 puzzel ; 12 stukken ; kleur ; 28 x 19 cm.

Afbeelding van een moeder met kind die een hond in een teil wassen,  
tek.: Cornelis Jetses.

Zeer geschikt voor o.a. dementerende ouderen, maar ook voor kinderen.

## **Inlegplank badkamer**

Inlegplank; 34 x 34 cm. + 12 gekleurde voorwerpen.

Kleurrijke inlegplank waarbij twaalf voorwerpen die in een badkamer voor kunnen komen, ingelegd moeten worden.

De grote houten knoppen op de stukken zijn door de vormgeving gemakkelijk hanteerbaar.

Bedoeld voor kinderen van ongeveer twee tot vier jaar.

## **Kinderboerderij**

1 puzzel ; 64 st. ; 40 x 40 cm.

Deze puzzel is geschikt voor kinderen van vijf tot zeven jaar en voor kinderen met een verstandelijke beperking.

## **Kleurpuzzel**

16 kaartjes (2 x 8) ; hout, kleur ; 9 x 19 cm. in plastic etui.

Wijs de kleuren aan die gebruikt zijn om het voorwerp te schilderen. Te gebruiken als puzzel.

Vanaf 3 jaar.

## **Lente-herfst**

1 puzzel ; 2 x 25 stukjes ; kleur ; 25 x 25 cm.

Tweelagen puzzel met afbeeldingen van een tuin in de lente en de herfst.

## **Lustige dierenpuzzel**

1 puzzel; 48 stukjes : hout, kleur ; 42 x 33 cm. + 1 kunststof afdekplaat.

Afbeeldingen van alleen maar vrolijke dieren. Van elk dier zijn twee puzzelstukjes zodat het ook gebruikt kan worden als memoryspel. Leerdoelen zijn bevordering van de waarneming, logisch denken en uitbreiding van de woordenschat.

Vanaf drie jaar.

## **Math puzzel**

3 puzzels (3 x 24 stukken) : karton, kleur ; 18 x 26 cm. + 3 grondplaten : karton, kleur ; 18x26 cm, in kartonnen doos.

Iedere doos bevat 3 puzzels met een verschillend aantal stukjes. Ze zijn gemaakt van waterafstotend karton met kleurige foto's. Op elk puzzelstukje staat aan de achterkant een rekensom. Bij elke puzzel hoort een grondplaat waarop de omtrek van de stukken getekend is, met daarin het antwoord van de som. Zo kan men ofwel gewoon de puzzel maken, ofwel de sommen maken. De sommen zijn zelf-corrigerend. De rekenopgave bestaan uit het optellen en aftrekken tot 10 of tot 1000.

Het materiaal is geschikt voor kinderen van circa vijf tot circa acht jaar.

## **Mini knopfpuzzle : ente**

1 puzzel (4 houten stukjes) in kartonnen omhulsel : 17 x 19 cm.

Puzzel van eend.

Vanaf 2 jaar.

## **Mini knopfpuzzle : hase**

1 puzzel (4 houten stukjes) in kartonnen omhulsel : 17 x 19 cm.

Puzzel van haas.

Vanaf twee jaar.

## **Mini knopfpuzzle : hond**

1 puzzel (4 houten stukjes) in kartonnen omhulsel ; 17 x 19 cm.

Puzzel van hond.

Vanaf 2 jaar.

## **Mini knopfpuzzle : katze**

1 puzzel (4 houten stukjes) in kartonnen omhulsel : 17 x 19 cm.

Puzzel van kat.

Vanaf 2 jaar.

## **Mix manege = Crazy circus arena = Pista del circo mix**

18 plankjes : hout, kleur ; 7 x 5 cm.

Ook bekend onder de titel: Logisch verwisselbare puzzel 'De personages van het circus'.

Stel uit de verschillende onderdelen zes circusartiesten samen.

Voor kinderen vanaf circa drie jaar.

## **Moeder aap en haar kleintje**

8 puzzelstukjes : plastic, kleur ; 5 x 10 cm in houten inlegzaam ; 24 x 24 cm

Vanaf 3 jaar.

## Moeder giraffe en haar kleintje

6 puzzelstukjes : plastic, kleur ; 7 x 10 cm. in houten inlegraam ; 24 x 24 cm.  
Vanaf 3 jaar

## Moeder zebra en haar kleintje

9 puzzelstukjes : plastic, kleur ; 6½ x 6½ cm in houten inlegraam ; 24 x 24 cm.  
Vanaf 3 jaar.

## Het muisje eet kaas

Tweelagen puzzel (2 en 4 stukjes) in houten inlegbord ; 20 x 20 cm.  
De puzzel bestaat uit twee lagen: een laag van 2 delen en een laag van 4 delen.  
Kinderen vanaf twee jaar leren voorwerpen herkennen en op de juiste manier samenvoegen.

## Muziekles

1 puzzel (81 stukjes); hout, kleur.  
Afbeelding van een aantal (multiculturele) kinderen die in de klas musiceren. Een meisje dirigeert. Eenvoudige duidelijke figuren in heldere kleuren door Jaklien getekend.

## Naturin Photo

4 puzzels (4, 6, 9, 12 stukjes) : karton, kleur ; 18 x 18 cm in kartonnen doos, 20 x 27½ cm  
Bevat 4 puzzels: Panda ; Leeuw ; Tijger ; Zebra  
Voor kinderen vanaf 3 jaar en ouderen.

## Niek: Jongen

4 puzzels (2 x 9 en 2 x 12 stukjes).  
Vier puzzels waarop het jongetje Niek staat afgebeeld.  
Te gebruiken met kinderen. Ook geschikt voor mensen met een verstandelijke beperking.

## Het olifantje met zijn kannaetje drinken

Tweelagen puzzel (2 en 4 stukjes) ; 16 x 16 cm. ; in houten inlegbord ; 20 x 20 cm.  
De puzzel bestaat uit twee lagen: een laag van 2 delen en een laag van 4 delen.  
Kinderen vanaf twee jaar leren voorwerpen herkennen en op de juiste manier samenvoegen.

## Ongeval

1 puzzel (16 stukjes) : hout, kleur ; 34 x 34 cm. + 1 perspex afdekplaat.  
Duidelijke afbeeldingen in heldere kleuren. Afgebeeld zijn een personenauto die tegen een lantarenpaal is gereden, een gewonde in een ambulance, een gewonde die op straat wordt verzorgd en een aantal omstanders.

## Ontwikkelingspuzzels

Brood.

Hout.

Melk.

Wol.

4 puzzels ; 4, 6, 9 en 12 stukken ; kleur ; 24 x 24 cm.

Brood: in vier puzzels wordt het proces van graan oogsten, tot meel maken, bakken en uiteindelijk het brood getoond.

Hout: in vier puzzels wordt het proces van houtkap, vervoer en planken zagen tot houten meubels in beeld gebracht.

Melk: in vier puzzels wordt het proces van koeien melken, vervoer naar de fabriek, bewerking en eindproducten zoals melk, kaas en boter in beeld gebracht.

Wol: in vier puzzels wordt het proces van schapen scheren, wol verven, spinnen en gebreide wollen kledingstukken in beeld gebracht.

De tekeningen zijn niet kinderachtig.

## Ontwikkelingspuzzel moeder

4 puzzels (4 x 9 stukjes): hout, kleur; 28 x 28 cm.

Deze vierlagen puzzel laat het verloop zien van baby, via schoolgaand kind, verliefd paartje tot zwangere moeder.

Voor kinderen en mensen met een verstandelijke beperking.

## Op het ijs

1 puzzel ; 12 stukken ; kleur ; 28 x 19 cm.

Afbeelding van een nostalgisch schaatstafereel, tek.: Cornelis Jetses.

De puzzel is zeer geschikt voor ouderen vanwege de nostalgische platen, maar ook te gebruiken voor kinderen.

## Oriëntatie puzzel : vis

1 puzzel (16 stukjes) : hout, kleur ; 34 x 34 cm. + 1 kunststof afdekplaat.

De serie Begrippen puzzels bestaat uit vier puzzels (Associatie: speeltuin, Combi: koning, Constantie: zon en Oriëntatie: vis) en zijn bedoeld voor de jongste kleuters.

De stukjes van elke puzzel zijn anders van vorm, ook het aantal is verschillend.

Deze bestaat uit 16 vierkante stukjes. Afgebeeld zijn een vogel, een goudvis, konijn en schildpad. Ieder dier is twee keer afgebeeld in verschillende richtingen.

Vanaf 4 jaar.

## Ot en Sien puzzels

Een boodschap doen.

Die wijze poes.

In de auto.

In de regen.

Is poes stout?.

Op straat.

Ot en Sien.

Ot en Sien in de tuin.

Oud en jong.

Wat denkt poes? (1911).

Wat denkt poes? (1952).

Wie is de wijste?

Wim in de kruiwagen.

Zondagsvreugd.

1 puzzel ; 6 stukken ; 16,5 x 20,5 cm.

De afbeeldingen zijn o.a. afkomstig uit het boek "Het boek van Ot en Sien" (1911), tek.: Cornelis Jetses. De afbeeldingen zullen bij velen het verleden weer doen herleven.

De puzzels zijn dan ook zeer geschikt voor o.a. demente ouderen, maar ook voor kinderen.

## Puzzel dierenarts

puzzel (64 stukjes): hout, kleur; 40 x 40 cm.

De puzzel is duidelijk getekend en helder ingekleurd. Er is veel op te zien en is prima te gebruiken als praatplaat of voorbereiding op een bezoek aan een dierenarts.

Voor kinderen en mensen met een verstandelijke beperking.

## De puzzel met tijdsvolgorde

24 stukjes (3 x 8) ; 9 x 19 cm ; in plastic etui.

Korte verhaaltjes (elk verhaaltje is een puzzel van drie stukjes) moeten op volgorde gelegd worden: bijv. de kaars brandt net, de kaars wordt kleiner, de kaars is opgebrand.

Vanaf 3 jaar.

## Puzzle mousse "Le corps humain": jongen

1 oplegvel : papier, kleur ; 27 x 17 cm. + 4-lagenpuzzel (4 x 4 stukjes) : kunststof, kleur ; 27 x 17 cm. in plastic bakje ; 30 x 20 cm.

Kleed het jongetje aan al naar gelang het seizoen. De buigzame puzzels zijn bestemd om het lichaam te leren kennen, alsook om de visuele herkenning/ waarneming te stimuleren.

Vanaf 1,5 jaar.

## **Puzzle mousse “Le corps humain” : meisje**

1 oplegvel : papier, kleur ; 27 x 17 cm. + 4-lagen puzzel (4 x 4 stukjes) : kunststof, kleur ; 27 x 17 cm. in plastic bakje ; 30 x 20 cm.

Kleed het meisje aan al naar gelang het seizoen. De buigzame puzzels zijn bestemd om het lichaam te leren kennen, alsook om de visuele herkenning/ waarneming te stimuleren.

Vanaf 1,5 jaar.

## **Puzzle mousse “Le jardin coloré”**

8 puzzels (8 x 4 stukken) : schuimplastic, kleur ; 15 x 15 cm. + 8 kleurkaarten : in 4 plastic legborden, 18 x 18 cm. + 4 kunststof afdekplaten.

Ook bekend o.d.t.: Soepele puzzel De gekleurde tuin.

Bevat illustraties van pruimen, knoflook, maïs, aardbeien, sla, druiven, aardappelen en wortelen. Om fruit en groenten uit een tuin te (her)kennen alsook de kleuren.

Geschikt voor zowel jonge kinderen als voor dementerende ouderen en te gebruiken bij diverse projecten of thema's.

## **Reading puzzels**

3 puzzels (3 x 25 stukken) : karton, kleur ; 18 x 26 cm. + 3 grondplaten : karton, kleur ; 18 x 26 cm, in kartonnen doos.

Twee puzzelpakketten met verschillende kleurige afbeeldingen om Engels te leren.

Op elk puzzelstukje staat aan de achterkant een Engels woord. Bij elke puzzel hoort een grondplaat waarop de omtrek van de stukken getekend is, met daarin de afbeelding van het woord. Men kan ofwel de puzzel maken ofwel de Engelse woordjes oplossen. De opgaven zijn zelfcorrigerend.

Geschikt materiaal voor kinderen vanaf zes jaar om de woordenschat uit te breiden.

## **Reclamepuzzels**

1 puzzel ; 12 stukken ; kleur (28 x 19 cm).

Bols - Heineken bier: een meisje in een boot met flessen Bols en van Heineken bier een meisje met flesje en gevuld glas

Marva margarine - Blue Band: meisje met pakje margarine en het Blue Band meisje Waxine theelicht - Molenaar's kindermeel: theepot met kopjes op tafel en zuster die kind voert

Zeer geschikt voor ouderen vanwege de nostalgische platen maar ook te gebruiken voor kinderen.

## **Regenwoud**

1 puzzel (96 stukken); kleur ; 60 x 43 cm. + voorbeeldplaat.

Stevige houten vloerpuzzel. Afgebeeld is een stukje zogenaamd tropisch regenwoud met een bonte verzameling van dieren., zoals luipaard, krokodil enz.

De puzzel is educatief en geschikt als praatplaat voor jonge kinderen.

## Speelgoedwinkel

1 puzzel (2 x 12 stukjes) : hout, kleur ; 24 x 24 cm. + 1 kunststof afdekplaat.

Tweelagen puzzel: de bovenste laag is een afbeelding van de buitenkant van de winkel, de tweede laag de binnenkant. Iedere laag bestaat uit 12 stukjes. De afbeeldingen zijn duidelijk en in heldere kleuren getekend. De stukjes zijn golvend gezaagd.

De puzzel is geschikt voor kinderen in de voorschoolse periode.

## Twee-vrienden puzzel

Twee kartonnen puzzels van elk twintig stukken om een jongen of een meisje van te maken (90 cm). Doel: begrip krijgen voor de aspecten van het menselijk lichaam.

Geschikt voor basisonderwijs en mensen met een verstandelijke beperking.

## Tweelagenpuzzels

Bij de bakker: 2 x 25 stukjes.

Bij het circus: 2 x 16 stukjes.

Bij het huis: 2 x 12 stukjes.

Op de boerderij: 2 x 9 stukjes.

Van ieder onderwerp is een binnen- en buitensituatie weergegeven.

## Tweelagenpuzzels : Tegenstellingen

- Dag-nacht: 1 puzzel (2 x 16 stukjes) : hout, kleur ; 25 x 25 cm. + 1 kunststof afdekplaat. Afbeeldingen van een slaapkamer bij dag en bij nacht
- Lente-herfst: 1 puzzel (2 x 25 stukjes) : hout, kleur ; 25 x 25 + 1 kunststof afdekplaat. Afbeeldingen van een tuin in de lente en de herfst.
- Mooi-slecht weer: 1 puzzel (2 x 12 stukjes) : hout, kleur ; 25 x 25 cm. + 1 kunststof afdekplaat. Afbeeldingen van kamperen in de zon en in de regen.
- Zomer-wintervakantie: 1 puzzel (2 x 12 stukjes) : hout, kleur ; 25 x 25 cm. + 1 kunststof afdekplaat. Afbeeldingen van een familie die met de trein vertrekt voor een zomer- en een wintervakantie.

Vanaf 3 jaar.

## Vader krokodil en zijn zoon

1 puzzel (6 stukjes) : plastic, kleur ; 7 x 10 cm. in houten inlegzaam, 24 x 24 cm.

Vanaf 3 jaar.

## Van klein naar groot, van groot naar klein

1 puzzel (24 stukjes) : hout, kleur ; 9 x 9 cm. (8 stukjes) en 9 x 4½ cm. (16 stukjes) in houten oplegbord ; 39 x 39 cm.

Dieren van klein naar groot leggen en vice versa. Het tweede gedeelte van de puzzel idem: maar nu moeten ook helften van de dieren bij elkaar gezocht worden.

Vanaf 2 jaar.

## Vloerpuzzel dierentuin

1 puzzel (18 stukken) : hout, kleur.  
Afbeelding van kinderen in een dierentuin.

## Voertuig-inkijkpuzzels

Ambulance.

Auto.

Autobus.

Boot.

Helikopter.

Trein.

Tweelagen puzzels ; 12 stukken ; kleur ; 30 x 21 cm.

Elke puzzel bestaat uit twee lagen met op de eerste laag afgebeeld het buiten-aanzicht van een voertuig met passagiers, en op de tweede laag ook de binnenkant, met details als de motor, veiligheidsgordels, koffers etc.

## Voertuigen

1 puzzel ; 81 stukjes ; kleur (40 x 40 cm).  
Afbeeldingen van diverse voertuigen in diverse uitvoeringen.

## Voetbalpuzzel

3 puzzels ; 3, 10, 16 stukken ; 33 x 33 cm. + 3 voorbeeldplaten + 1 tekst.  
Drie puzzels in verschillende moeilijkheidsgraad met de afbeelding van een voetbal.  
In eerste instantie zijn de puzzels ontworpen voor ouderen.  
Deze puzzels zijn echter ook geschikt voor kinderen of mensen met een verstandelijke beperking.

## Winter

1 puzzel (64 stukjes) : hout, kleur ; 40 x 40 cm. + 1 perspex afdekplaat.  
Kinderen die sleetje rijden, een sneeuwpop, vader die hout haalt.  
Vanaf 4 jaar.

**Biblioservice Gelderland**  
**Zeelandsingel 40**  
**6845 BH Arnhem**  
**Postbus 9052**  
**6800 GR Arnhem**